

3ds Max - Aufbau

In diesem praxisorientierten Aufbaukurs werden zunächst die Grundfunktionen von 3ds Max wiederholt. Anschließend lernen Sie erweiterte Funktionen kennen und vertiefen dadurch Ihr Verständnis für die Software.

Im 3ds Max Aufbaukurs werden Ihnen weitere Möglichkeiten zur professionelleren Modellierung aufgezeigt. Anhand verschiedenster Techniken erlernen Sie effizientes und zielgerichtetes Arbeiten mit dieser Software. Praktische Übungen helfen Ihnen, sich mit dem Erlernten vertraut zu machen.

Sie erhalten umfassendes Wissen zum Erstellen von Visualisierungen in 3ds Max und verstehen die Zusammenhänge der einzelnen Funktionen. Mit diesem Wissen sind Sie in der Lage, Objekte zu veranschaulichen und sie in Szene zu setzen. Außerdem wird stets die neueste Version der Software verwendet.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse

5 Wochen / 52 UE / EUR 2.399,-
4 Wochen / 42 UE / EUR 1.999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- Wiederholung der Grundlagen
- erweiterte Programmoberfläche
- Auswählen und Gruppieren von Objekten
- Objektattribute ändern
- Standard-Objekte, Erweiterte und zusammengesetzte Objekte
- Proboolean und weitere Boolesche Funktionen
- Rendervoreinstellungen
- Spline Modelling
- Loft Extrusionen
- Spline Werkzeuge
- Spline Grundformen
- Splines bearbeiten
- Geometrie aus Splines erzeugen mit Drehen, Extrudieren und Sweep
- Steuerelemente von 3ds Max
- Objektparameter
- Mapping
- Praktische Tipps & Tricks