

3DS Max / Lumion Grundlagen

In diesem 3DS Max / Lumion Grundlagen Kurs werden digitale Darstellungstechniken unter anderem für Architektur und Industrial Design unterrichtet. Schwerpunkt des Kurses liegt in der Modellierung in 3DS Max und anschließende Visualisierung von Interior und Exterior Perspektiven in Lumion.

Sie arbeiten mit Kameraeinstellungen, realistischen Materialien und lernen den Umgang mit Lumion kennen, um die perfekte Visualisierung zu erstellen.

Durch praxisbezogene Beispiele werden diese Funktionen gemeinsam mit Ihnen trainiert und einstudiert, um Ihnen das Leben in der Praxis zu erleichtern. Übrigens wird stets die neueste Version der jeweiligen Software verwendet.

KURSKOSTEN

(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6UE)

KURSDAUER

5 Wochen / 52UE / EUR 2.399,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs. 1 Z 11A UStG.

TERMINE / TRAINER*IN

für nähere Informationen siehe:



KURSORT



Atelier04 ESKE GesmbH
Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

KURSIHALT

- Einführung und Programmoberfläche
- Grundkörper erstellen und Navigation im 3D-Raum
- Projektorientiertes Arbeiten und Szenenverwaltung
- Transformationswerkzeuge: Schieben, Drehen, Skalieren
- Modellierung mit Booleschen Operationen
- Spline-Modelling und Loft-Techniken
- Modifikatoren: Shell, Extrude, Bevel
- Verformungen und Anpassung parametrischer Objekte
- Gruppieren und Verwalten von Objekthierarchien
- Präzises Arbeiten mit Snapping und Konstruktionsebenen
- Einsatz von Mirror- und Array-Funktionen
- Import und Export externer Geometrien
- Grundlagen der Texturierung und Materialzuweisung
- Szenenmanagement und Fehleranalyse
- Tipps und Tricks für effizientes Modellieren
- Import von 3D-Modellen
- Nutzung der Lumion-Bibliothek für Objekte und Materialien
- Lichtsetzung und Anpassung von Tageszeiten
- Erstellung von Kamerafahrten und Perspektiven
- Rendering von Bildern und Animationen
- Anwendung von Postproduktionseffekten
- Praktische Tipps & Tricks