



## 3ds Max / V-Ray Grundlagen

Autodesk 3ds Max ist eine professionelle 3D-Software, die hauptsächlich in den Bereichen Computerspiele, Comics, Animationen, Filme (TV/Kino) sowie in gestalterischen Berufen wie Design oder Architektur zum Einsatz kommt. Die einfache Erweiterbarkeit mit Plug-ins macht dieses Programm besonders beliebt.

V-Ray ist ein Renderer für 3D-Programme und stellt ein hochwertiges Mittel dar, um fotorealistische Bilder zu erstellen. Als Plug-in wird es direkt in der jeweiligen 3D-Software angewendet. V-Ray ermöglicht die Zuweisung von Materialien, Farben usw. und ermöglicht eine feine Lichteinstellung. Mit diesen Daten wird schließlich ein fotorealistisches Bild errechnet.

In diesem 3ds Max / V-Ray Grundlagen-Kurs wird ein Grundverständnis für die Software 3ds Max in Kombination mit V-Ray vermittelt. Anhand praxisnaher Beispiele werden die Bearbeitungsmöglichkeiten, Tools, Layer, Materialien usw. erklärt und deren Verwendung im Kontext von Konzeptdarstellungen und Studien erläutert.

Kurskosten  
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person  
ab EUR 516,- (6 UE)

**Wochenkurse**  
5 Wochen / 52 UE / EUR 2.399,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.  
1 Z 11A UStG.

### Termine / Trainer\*in

für nähere Informationen siehe:



### Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

## INHALT

- Programmoberfläche
- Grundkörper erstellen
- Orientieren im Raum
- Projektorientiertes Arbeiten
- Ansichtsfenstertechnik
- Schieben, Drehen, Skalieren von Objekten
- Boolesche Operationen
- Figuren und Verformungen
- Erstellung von 3D Figuren
- Modelleinstellungen
- Grundlagen der Beleuchtung, Schatteneinstellungen
- Grundlagen der Lichtquellentypen, Lichtparameter
- Grundlagen der Arbeiten mit dem Physikalischen Render / V-Ray
- Grundlagen der Rendersettings mit V-Ray
- Praktische Tipps & Tricks