

## Blender - Aufbau

In diesem praxisorientierten Aufbau-Kurs werden zunächst gemeinsam mit Ihnen die Grundfunktionen von Blender wiederholt. Sie lernen erweiterte Funktionen kennen und erfahren, wie Sie diese anwenden können.

Das Kursziel ist ein solider Überblick über das Interface und die verschiedenen Editoren in Blender. Anhand praxisnaher Beispiele werden Anwendungen und Möglichkeiten erläutert und geübt.

Neben dem rein didaktischen Aspekt ist auch die organische Entwicklung des Kurses ein wichtiger Bestandteil des Lernerfolgs. Die persönlichen Stärken und Schwächen, sowie auch die Präferenz für bestimmte Workflows beim Arbeiten, sollen miteinfließen und im praktischen Umgang mit der Software Problemstellungen sowie daraus resultierende Erkenntnisse schaffen. Außerdem wird stets die neueste Version der Software verwendet.

Kurskosten  
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person  
ab EUR 516,- (6 UE)

### Wochenkurse

5 Wochen / 52 UE / EUR 2.399,-  
4 Wochen / 42 UE / EUR 1.999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.  
1 Z 11A UStG.

### Termine / Trainer\*in

für nähere Informationen siehe:



### Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

## INHALT

- Wiederholung der Grundlagen
- Rigging
- Voreinstellungen
- Bones
- Simulationen
- Objekte transformieren
- Ebenen
- Polygonobjekte
- Polygonmodellierung
- Extrude
- Objekte erzeugen

- Modifier
- Node Editor
- Bloom
- Video Editor
- Praktische Tipps & Tricks