



# Blender / Lumion

## Grundlagen

Die Grundfunktionen und die Systematik der Software Blender und Lumion werden Ihnen in diesem Grundlagen-Kurs nähergebracht. Sie lernen die Benutzeroberflächen und Grundbegriffe beider Programme kennen und wenden das Erlernete in praktischen Übungen an.

Das Kursziel ist ein solider Überblick über die Editoren und Arbeitsweisen in Blender sowie die effiziente Nutzung von Lumion für Echtzeit-Visualisierungen. Anhand praxisnaher Beispiele werden Anwendungen und Möglichkeiten beider Programme erklärt und geübt.

Neben dem didaktischen Aspekt fließen auch persönliche Stärken, Schwächen und bevorzugte Workflows der Teilnehmer\*innen in den Kurs ein, um Problemstellungen praxisorientiert zu lösen und Erkenntnisse im Umgang mit den Programmen zu gewinnen. Es wird stets die neueste Version der Software verwendet.

### KURSKOSTEN

(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person  
ab EUR 516,- (6UE)

### KURSDAUER

5 Wochen / 52UE / EUR 2.399,-

*umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs. 1 Z 11A UStG.*

### TERMINE / TRAINER\*IN

für nähere Informationen siehe:



### KURSORT



Atelier04 ESKE GesmbH  
Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

### KURSIHALT

- Einführung in die Benutzeroberfläche
- Voreinstellungen
- 3D Objekte erstellen
- Grundlagen der 3D-Modellierung
- Objekte transformieren
- Ebenen
- Polygonobjekte
- Polygonmodellierung
- Extrude
- Objekte erzeugen
- Modifier
- Shader
- Node Editor
- UV-Mapping
- Cycles

- Import von 3D-Modellen
- Nutzung der Lumion-Bibliothek für Objekte und Materialien
- Lichtsetzung und Anpassung von Tageszeiten
- Erstellung von Kamerafahrten und Perspektiven
- Rendering von Bildern und Animationen
- Anwendung von Postproduktionseffekten
- Praktische Tipps & Tricks