



C# - Grundlagen

Die Programmiersprache C# (Aussprache: „si scharp“) wurde von Microsoft entwickelt und ist daher die primäre Programmiersprache, wenn es um die Entwicklung von .NET bzw. COM-Komponenten besonders für Anwendungen mit Win32-Programmen.

Besonders die simple Struktur, die Objektorientierung und die hohe Leistungsfähigkeit machen C# zu einem gefragten Programm.

In diesem Grundlagen-Kurs für die Programmiersprache C# werden Ihnen als erstes die Grundbegriffe dieser Programmiersprache erläutert. Sie lernen die wichtigsten Funktionen kennen und machen sich in praktischen Übungen mit dem Erlernten vertraut.

Sie bekommen eine umfassende Einführung und lernen die Tools und die verschiedenen Methoden kennen. Sie erhalten professionelle Informationen um schnell und effizient mit C# zu arbeiten.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse

5 Wochen / 52 UE / EUR 2.399,-
4 Wochen / 42 UE / EUR 1.999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- **Installation**
- **Die Entwicklungsumgebung (Fensterbereiche), Hilfe**
- **Grundlagen der C#-Syntax**
- **Was ist ein Framework? Das .NET-Framework**
- **Einführung in die Microsoft .NET Technologie**
- **Verwendung von Bibliotheken**
- **Projekt anlegen, Programme starten und debuggen**
- **Variablen, Datentypen und Operatoren**
- **Erste Schritte mit C#**
- **Kontrollstrukturen (if, switch case, ?-Operator, goto)**
- **Fehlerbehandlung, Fehlerfangen {try-catch, Exception Klasse}**
- **Einfache Arrays, Mehrdimensionale Arrays, Arrays erweitern**
- **Programmschleifen (for, foreach, while, do-while, sleep)**
- **Funktionen, Parameter und Rückgabewerte (Call-by-Value und Call-by-Reference)**
- **Datastrukt {ArrayList, Hashtable, List Generik Class, DictionaryBase, ICollection, IEnumerable}**
- **Zeichenketten & reguläre Ausdrücke**
- **Praktische Tipps & Tricks**