



Cinema4D - Grundlagen

Cinema 4D ist eine professionelle 3D-Software, mit der man vom einfachen 3D-Logo bis hin zu fotorealistischen Visualisierungen nahezu alles erstellen kann. Die Benutzeroberfläche ist so gestaltet, dass sich auch Anfänger*innen schnell zurechtfinden.

In diesem Grundlagenkurs zu Cinema 4D werden Ihnen die wichtigsten Grundfunktionen, wie Polygone, Texturen und Techniken, erläutert, die für das Grundverständnis der Software entscheidend sind. Sie lernen die Benutzeroberfläche sowie die Menüführung kennen und machen sich in praktischen Übungen mit dem Erlernten vertraut.

Im nächsten Schritt werden Ihnen einzelne Tools sowie verschiedene Möglichkeiten, wie z. B. das Auswählen und Bearbeiten von Objekten, nähergebracht. Zudem wird stets die neueste Version der Software verwendet.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse

5 Wochen / 52 UE / EUR 2.399,-
4 Wochen / 42 UE / EUR 1.999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- **Arbeitsabläufe und Benutzeroberfläche**
- **2D- und 3D- Unterschiede**
- **Modellierungstechniken anhand von 2D Plänen**
- **Hierarchische Beziehungen**
- **Projektorientiertes Arbeiten**
- **Arbeiten mit Splines**
- **Polygonale Modellierungs-Werkzeuge**
- **3D-Objekte: Punkte, Kanten und Polygone**
- **Räume optisch ansprechend in Szene setzen**
- **Deformierungswerkzeuge zum gezielten Ändern von Objekten**
- **Kamera setzen, Perspektive und Parameter**
- **Praktische Tipps & Tricks**