



## Diplomlehrgang: 3DS Max / V-Ray / Lumion Grundlagen / Aufbau + Prüfung

Dieser Diplomlehrgang für 3DS Max / V-Ray / Lumion mit Abschlussprüfung besteht aus 3 Teilen:

- Grundlagen - 3DS Max: Sie lernen zunächst das Modellieren in 3DS Max und erhalten eine fundierte Einführung in die Software.
- Aufbau - 3DS Max / V-Ray / Lumion: Der Fokus liegt hier auf dem Visualisieren der Modelle, der Nutzung von V-Ray für fotorealistische Renderings und der Arbeit mit Lumion zur schnellen Visualisierung und Präsentation Ihrer Modelle.
- Prüfung: Der Diplomlehrgang endet mit einer Abschlussprüfung, die nicht verpflichtend ist. Sie dient primär als Feedback bezüglich Ihrer Kenntnisse und Fähigkeiten.

In diesem praxisorientierten Diplomlehrgang, bestehend aus einem Grundlagenteil und einem Aufbauteil, zeigen wir Ihnen fortgeschrittene Modellierungstechniken in 3DS Max sowie professionelle Visualisierung in V-Ray und Lumion. Sie lernen, wie Sie Modelle präzise erstellen und anschließend mit Lumion realistisch visualisieren. Der Fokus liegt auf der richtigen Nutzung der Lumion-Bibliothek, der Materialzuweisung, der Lichtsetzung und der effektiven Nutzung zahlreicher weiterer Einstellungsmöglichkeiten, um Ihre Modelle überzeugend darzustellen.

Während des Kurses erhalten Sie viele nützliche Tipps und Tricks sowie Unterstützung vom Trainingspersonal. Es wird stets die neueste Version der Software verwendet, sodass Sie mit den aktuellsten Funktionen arbeiten.

Am Ende des Lehrgangs sind Sie in der Lage, in 3DS Max zu modellieren, Ihre Modelle in Lumion zu visualisieren und fotorealistische Renderings mit V-Ray zu erstellen. Der Kurs endet mit einer Abschlussprüfung, die Ihnen wertvolles Feedback zu Ihren erworbenen Fähigkeiten bietet.

### KURSKOSTEN

(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person  
ab EUR 516,- (6UE)

### KURSDAUER

11 Wochen / 104UE / EUR 3.999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs. 1 Z 11A UStG.

### TERMINE / TRAINER\*IN

für nähere Informationen siehe:



### KURSORT



Atelier04 ESKE GesmbH  
Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

### KURSinHALT

- Programmoberfläche
- Grundkörper erstellen
- Orientieren im Raum
- Projektorientiertes Arbeiten
- Ansichtsfenstertechnik
- Schieben, Drehen, Skalieren von Objekten
- Boolesche Operationen
- Figuren und Verformungen
- Erstellung von 3D Figuren
- Modellieren von Objekten: Import und Export von externer Geometrie
- Spline Modellierung, Loft Extrusionen
- hilfreiche Modifikatoren: Shell, Extrude, Bevel
- Erstellung fotorealistischer Rendering
- Anpassung von Materialien und Texturen
- Setzen und Optimieren von Lichtquellen
- Verbesserung von Renderqualität und -geschwindigkeit
- Erstellung von Animationen und Kamerafahrten
- Nachbearbeitung mit V-Ray Frame Buffer
- Import von 3D-Modellen
- Nutzung der Lumion-Bibliothek für Objekte und Materialien
- Lichtsetzung und Anpassung von Tageszeiten
- Erstellung von Kamerafahrten und Perspektiven
- Rendering von Bildern und Animationen
- Anwendung von Postproduktionseffekten
- Abschlussprüfung