



Programmiersprache Java

Grundlagen

Java ist eine universelle, auf hoher Ebene basierende Programmiersprache, die klassenbasiert und objektorientiert ist und so wenig Implementierungsabhängigkeiten wie möglich aufweist. Java kann auf einer Vielzahl von Plattformen wie Windows, Mac OS und verschiedenen UNIX-Versionen ausgeführt werden. Ein herausragendes Merkmal von Java ist, dass der kompilierte Java-Code auf allen Plattformen ausgeführt werden kann, die Java unterstützen, ohne dass eine erneute Kompilierung erforderlich ist. Die Syntax von Java ähnelt C und C++, verfügt jedoch über weniger Low-Level-Funktionen als beide. Bis 2019 war Java eine der beliebtesten Programmiersprachen, insbesondere für Client-Server-Webanwendungen, mit 9 Millionen gemeldeten Entwicklern.

In diesem Grundlagenkurs zur Programmiersprache Java werden Ihnen zuerst die Grundbegriffe dieser Programmiersprache erläutert. Sie lernen die wichtigsten Funktionen kennen und machen sich in praktischen Übungen mit dem Erlernten vertraut.

Sie erhalten eine umfassende Einführung und lernen die Tools sowie verschiedene Methoden kennen. Professionelle Informationen ermöglichen es Ihnen, schnell und effizient mit Java zu arbeiten.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse

5 Wochen / 52 UE / EUR 2.399,-
4 Wochen / 42 UE / EUR 1.999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- **Allgemeine Einführung in Java**
- **objektorientierte Programmierung**
- **Ein Programm mit Java erstellen**
- **Ein- und Ausgabe in Java**
- **Grundlegende Sprachelemente**
- **der Umgang mit Operatoren in Java**
- **Kontrollstrukturen**
- **Klassen, Attribute, Methoden**
- **Kapselung und Konstruktoren**
- **die verschiedenen Kontrollstrukturen**
- **Vererbung**
- **Arrays / Felder**
- **Packages und Module**
- **Getter / Setter automatisch erzeugen**
- **Interfaces und Adapterklassen**
- **Mit Strings und Wrapper-Klassen arbeiten**
- **Arrays und Enums**
- **Collections-Framework – Grundlagen**
- **Ausnahmebehandlung mit Exceptions**
- **Nützliche Klassen und Packages**
- **Praktische Tipps & Tricks**