



# Lehrgang: ArchiCAD & Twinmotion

## Grundlagen / Aufbau / Prüfung

In diesem ArchiCAD & Twinmotion Lehrgang werden Ihnen zunächst die Grundfunktionen, Werkzeuge und Bearbeitungsmöglichkeiten der Software aufgezeigt. Sie lernen die Benutzeroberfläche bzw. die Menüführung kennen und machen sich in praktischen Übungen mit dem Erlernten vertraut.

Im nächsten Schritt werden Ihnen einzelne Tools sowie verschiedene Funktionen, wie zum Beispiel Zeichentechniken, die Erstellung von Wänden, Decken und Geschossen, das Bearbeiten von Elementen, Schnitte/Ansichten etc., nähergebracht. Im letzten Modul lernen Sie die Techniken und den Umgang mit Twinmotion genauer kennen.

Nach diesem Lehrgang sind Sie in der Lage, die Software ArchiCAD & Twinmotion hinsichtlich folgender Punkte sinngemäß zu verwenden: einen architektonischen Entwurf darzustellen, die dazugehörigen Pläne zu zeichnen und die notwendigen Dokumente zu erstellen. Sei es ein Einfamilienhaus oder ein Wohnbauprojekt mit mehreren Einheiten – Sie kommen zu Ihren gewünschten finalen Unterlagen.

---

Kurskosten  
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person  
ab EUR 516,- (6 UE)

**Wochenkurse**  
11 Wochen / 104 UE / EUR 3999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.  
1 Z 11A UStG.

### Termine / Trainer\*in

für nähere Informationen siehe:



### Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

## INHALT

- Einführung in die Benutzeroberfläche, Werkzeuge
- Anlegen von Geschoßen, Entwurf eines Gebäudes  
Hilfslinien, Baustoffe, Vervollständigen des Entwurfs
- Erstellen von Schnitten, Ansichten, Perspektiven und  
3D-Schnittbereichen, Gebäudemodell verfeinern
- Projektorientiertes Arbeiten anhand eines  
architektonischen Beispiels, Mehrschichtige Bauteile
- Bauteile innerhalb des Gebäudes geschoßweise  
kopieren
- Element- und Projektorientiertes Arbeiten, Stützen
- Systematische Projekt- und Objektverwaltung
- Räume mit Raumbeschriftungen und Farbschemata
- Bemaßen und Beschriften aller Ansichten und Schnitte
- Pläne aus Ansichten, Schnitten und Bauteiltabellen  
erstellen, Unterzüge, Rasterwerkzeug, Fassade, Schale
- Wandabschlusswerkzeug, Das Morph Werkzeug
- Profile – für Wände, Stützen, Unterzüge, Projektsichten
- Solid-Element-Befehle, Modellierungsextras,
- Innenansicht, 3D-Dokumente,-Schnitte, Listen
- Lichteinstellungen, Auswertungen, Geländemodellierung
- Zeichnungsmanager, Materialzuweisung, Im-, Export
- Echtzeitrendern als Bild, VR und Animation