



# Lehrgang: Rhinoceros / Lumion Grundlagen / Aufbau / Prüfung

In diesem praxisorientierten Lehrgang, bestehend aus einem Grundlagenteil mit Fokus auf das Modellieren in Rhinoceros, und dem Aufbauteil, der das Visualisieren in Lumion und den Feinschliff in Photoshop thematisiert, werden Ihnen anhand verschiedenster Techniken gezeigt, wie beispielsweise professionell modelliert, visualisiert und hochwertig gearbeitet wird.

In diesem Zusammenhang führen wir Sie durch fortgeschrittene Modellierungstechniken und im Anschluss das Visualisieren in Lumion. Sie lernen, die Bibliothek richtig zu nutzen, Materialien auszuwählen, Licht zu positionieren und zahlreiche weitere Einstellungsmöglichkeiten richtig anzuwenden.

Während des Kurses erhalten Sie viele nützliche Tipps und Tricks sowie Hilfestellungen vom Trainerpersonal. Zudem wird stets die neueste Version der Software verwendet.

Kurskosten  
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person  
ab EUR 516,- (6 UE)

## Wochenkurse

11 Wochen / 104 UE / EUR 3999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.  
1 Z 11A UStG.

## Termine / Trainer\*in

für nähere Informationen siehe:



## Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

## INHALT

- **Arbeitsabläufe und Benutzeroberfläche**
- **Geometrie Erzeugung-Erstellung zweidimensionaler Objekte, Plug-Ins, Fehlersuche und -behebung**
- **Modellierungstechniken anhand von 2D Plänen**
- **Modellieren mit unterschiedlichen Tools, Hypernurbs, Splines etc.; Flächenerstellung, Flächenanalyse**
- **Projektorientiertes Arbeiten - Architektur, Innenarchitektur, Bau, Objektbearbeitung**
- **3D-Modellierung und Bearbeitung**
- **Erzeugung deformierbarer Formen**
- **Modellierung mit Volumenkörpern**
- **Räume in Szene setzen, Import und Export von Modellen, Fortgeschrittene Modellierungstechniken**
- **NURBS-Topologie, Flächenstetigkeit, Polygonnetze**
- **Verwendung von Hintergrundbitmaps**
- **Annäherung an die Modellierung**
- **Verwendung von 2D-Zeichnungen**
- **Benutzerdefinierte Konstruktionsebenen**
- **Bibliothek, Licht & Schatten, Materialien**
- **Post Production**