



Maya

Grundlagen

In diesem Maya Grundlagenkurs werden Ihnen als erstes die Grundfunktionen der Software erläutert. Sie lernen die Benutzeroberfläche beziehungsweise die Menüführung kennen und machen sich in praktischen Übungen mit dem Erlernten vertraut. Das Kursziel ist ein solider Überblick über das Interface und die verschiedenen Editoren in Maya.

Maya ist ein professionelles 3D Visualisierungs- und Animationsprogramm, welches sowohl in der Film-, Fernseh- und Videospieldindustrie, als auch in den Bereichen der Architektur, Forschung und industriellen Fertigung Anwendung findet. Die hohe visuelle Qualität ermöglicht realistische Renderings von Charakteren, Objekten sowie ganzen Szenen. Durch das Arbeiten mit zahlreichen Plugin-Optionen ist außerdem eine sehr umfangreiche Nutzung der Software Maya möglich.

KURSKOSTEN

(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6UE)

KURSDAUER

4 Wochen / 42UE / EUR 1.999,-
5 Wochen / 52UE / EUR 2.399,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs. 1 Z 11A UStG.

TERMINE / TRAINER*IN

für nähere Informationen siehe:



KURSORT



Atelier04 ESKE GesmbH
Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

KURSIHALT

- Einführung in die Benutzeroberfläche
- Projekte erstellen, organisieren und ordnen
- Benutzeroberfläche
- Navigation und Workflow
- Hotkeys
- 3D-Objekte: Punkte, Kanten und Faces
- Polygone
- Nurbs Curves
- Modellierungstechniken und Werkzeuge
- Soft Select
- Symmetry
- Duplicate Special
- Extrudieren
- Beziehungen im Node Editor und Outliner
- Organische und Hard-Surface Modelle
- UV-Mapping
- Objekte proportional in einen Raum stellen
- Kompositing einer optisch ansprechenden Szene (Positionierung, Focal Point)
- Tipps und Tricks