



## Rhinoceros - Grundlagen

Rhinoceros wird vorwiegend in den Bereichen Design, Architektur und Maschinenbau für zweidimensionales und dreidimensionales Zeichnen, Konstruieren sowie für das Erstellen von fotorealistischen Renderings verwendet. Darüber hinaus bietet es eine breite Palette an Plug-Ins (Programmerweiterungen) wie z. B. Grasshopper, mit dessen Hilfe parametrische Entwürfe erstellt werden können.

In diesem Grundlagenkurs zu Rhinoceros lernen Sie die Benutzeroberfläche näher kennen und erfahren, wie Sie Kurven und Flächen erzeugen sowie welche Möglichkeiten Ihnen die Software bietet. Es werden Ihnen wichtige Grundfunktionen, wie das Erstellen von 3D-Modellen, NURBS-Flächen, Volumenkörpern, Polygonnetzen und Kontrollpunkten, nähergebracht. In diesem Zusammenhang erklären wir Ihnen die Arbeitsweise mit Layern und Konstruktionsebenen.

Im nächsten Schritt werden Ihnen verschiedene Techniken gezeigt, um Ihre Objekte und Modelle zu präsentieren. Sie erfahren, wie Sie in Rhinoceros Ihre 3D-Modelle passend in Szene setzen.

Kurskosten  
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person  
ab EUR 516,- (6 UE)

### Wochenkurse

5 Wochen / 52 UE / EUR 2.399,-  
4 Wochen / 42 UE / EUR 1.999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.  
1 Z 11A UStG.

### Termine / Trainer\*in

für nähere Informationen siehe:



### Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

## INHALT

- Einführung in die Benutzeroberfläche
- Voreinstellungen
- 3D Objekte erstellen
- Grundlagen der 3D-Modellierung
- Objekte transformieren
- Ebenen
- Polygonobjekte
- Polygonmodellierung
- Extrude
- Objekte erzeugen
- Modifier
- Shader

- Node Editor
- UV-Mapping
- Cycles
- Praktische Tipps & Tricks