

Atelier04
...bin auf Kurs

IT & EDV

Einzel- und Gruppenkurse

KURSPROGRAMM

2024



**wien
cert**

Qualitäts-Zeichen für
Wiener Bildungsträger

waff für die
Stadt Wien

✉ office@atelier04.at

☎ +43 208 76 71

🌐 www.atelier04.at

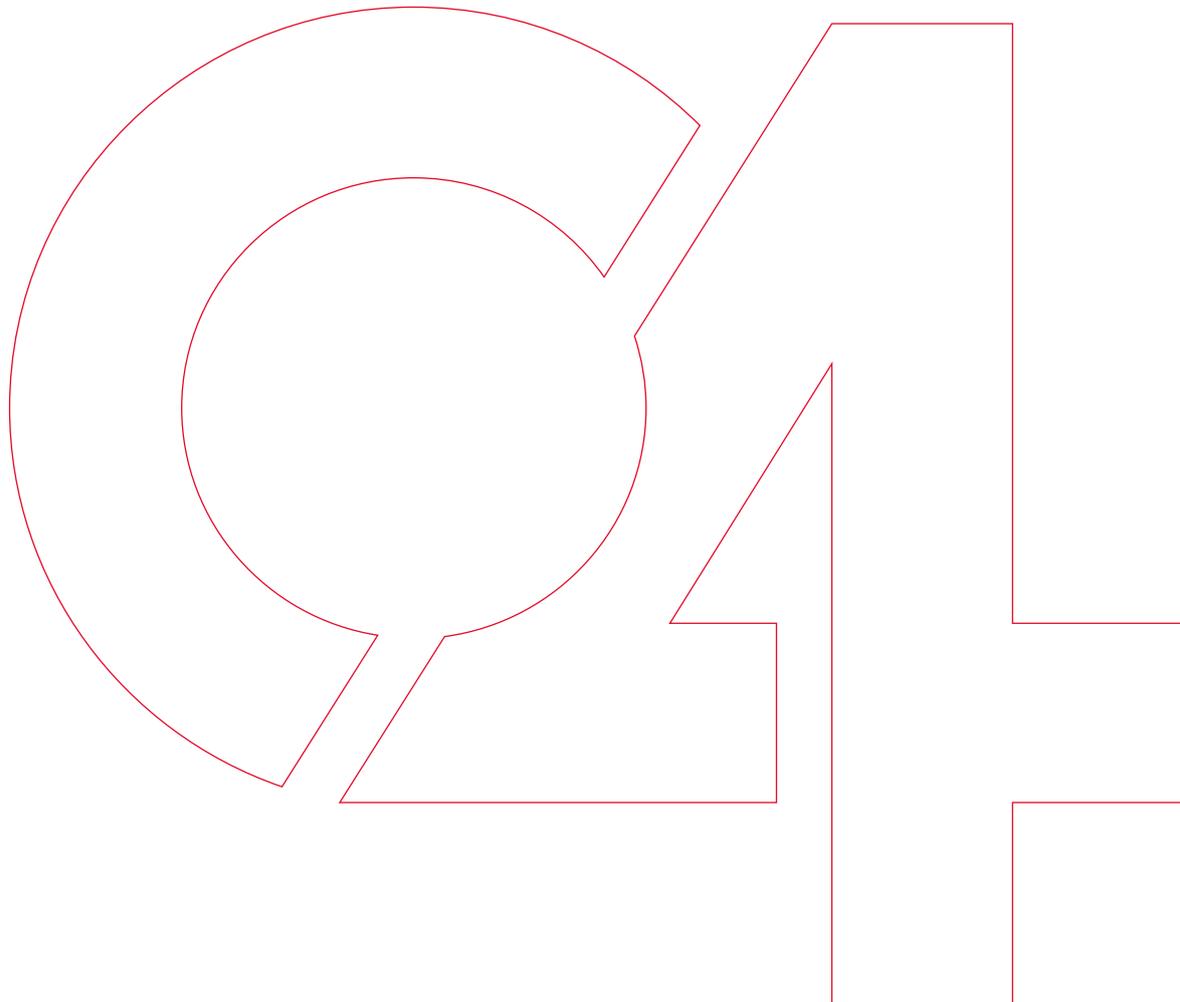




IT & EDV

Einzel- und Gruppenkurse

KURSPROGRAMM
2024





Individuelle Betreuung wird bei uns **GROSS** geschrieben!

VORWORT

In der heutigen Zeit scheint sich die Welt immer schneller zu drehen: der technische Fortschritt und die wirtschaftliche Entwicklung verlangen nach ständigen Anpassungen und Änderungen von Personen und Firmen.

Wer die Einstellung "Lebenslanges Lernen" missachtet läuft Gefahr stehenzubleiben, während andere davonziehen. Ohne eine angemessene Weiterbildung wird es daher immer schwieriger effizient und zeitgemäß zu arbeiten.

Wir als Atelier04 haben uns auf die Schulung im Bereich von EDV Programmen spezialisiert und zeigen auf, wie die Gedankenwelt auf den Bildschirm projiziert werden kann. Mit Beispielen aus der Praxis und zielorientiertem Wissen verhelfen wir so zu fortgeschrittenem Arbeiten.

Mit freundlichen Grüßen.

KURSSYSTEM

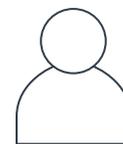
Geförderte Individualkurse

Gerade im Berufsleben ist es wichtig, sich ständig weiterzubilden und als Softwareanwender möglichst fundierte und praxisrelevante Kenntnisse zu besitzen. Unsere Kurse entsprechen vielen beruflichen Förderungskriterien (wie z. B.: dem AMS).



Private Individualkurse

Für noch schnelleren Fortschritt bieten wir individuelle Privatkurse an. Diese sind maßgeschneiderte Kurse, die nach Ihren Bedürfnissen und Interessen zusammengestellt werden. In der Regel werden die Privatkurse als Einzelkurse abgehalten.



Individuelle Firmenkurse

Wir bieten individuelle Kurse mit hoher Flexibilität für Mitarbeiter*innen, die einen knappen Terminkalender haben. Die Kurse werden auf die Bedürfnisse und gemäß den zeitlichen Präferenzen Ihrer Firma bzw. Mitarbeiter*innen abgestimmt.



WAS SIE WISSEN SOLLTEN

Maßgeschneiderte Lehrinhalte

Die Softwareprogramme sind sehr umfangreich und werden in verschiedenen Branchen genutzt. Um ein zielorientiertes Training zu gewährleisten ist es unumgänglich den Fokus auf gewisse Themen zu setzen. Der/Die Kursteilnehmer*in gibt Ziele vor und gemäß diesen Inhalten wird der Kursinhalt strukturiert.

Individuelle abgestimmte Kurszeiten

Bei der Abstimmung der Kurszeiten werden die Präferenzen des/r Kursteilnehmers/in in den Vordergrund gestellt.

Engagierte Trainer mit Praxiserfahrung

Wir arbeiten mit professionellen und fachlich sehr kompetentem Trainerpersonal zusammen, die aus der Praxis kommen und sich in den jeweiligen Bereichen spezialisiert haben.

Effektives und zielorientiertes Training

Da bei uns der/die Kursteilnehmer*in im Mittelpunkt steht und wir gegen starre Lernstrukturen sind, bieten wir höchstmögliche Flexibilität und Effizienz an. Dies ist auch unser Erfolgsgeheimnis.

Kombinationskurse

Modernes Arbeiten am PC verlangt nach permanenter Anpassung an die ständigen Änderungen der technischen Möglichkeiten. Der mittlerweile globale und starke Konkurrenzdruck verlangt gewisse Aspekte einer Software mit den Fähigkeiten einer anderen zu kombinieren. Ist man sich der Möglichkeiten bewusst, kann man in kürzester Zeit sehr viel Arbeit leisten und ist somit einen Schritt der Konkurrenz voraus. Dazu bieten wir sogenannte Kombinationskurse an. Dabei lernen Sie anhand der Kombination von verschiedenen Softwareprogrammen ihre Ziele möglichst effizient zu erreichen. Sie lernen unterschiedliche Varianten kennen, um einen größtmöglichen Nutzen zu erzielen.

Ihre Vorteile
•Maßgeschneiderte Lehrinhalte
•Individuell abgestimmte Kurszeiten
•Engagiertes Trainerpersonal mit Praxiserfahrung
•Effektiver und zielorientierter Kurs
•Kombinationskurse

Wir erstellen für Sie unentgeltlich einen Kostenvoranschlag.

Kontaktieren Sie uns, wir helfen Ihnen weiter!

+43 (660) 70 42 603



FÖRDERUNG

Aus und Weiterbildung (AMS)

Das **AMS** bietet Ihnen eine Vielzahl an Aus- und Weiterbildungsinformationen. Falls Sie auf der Suche nach Berufsinformationen oder einer passenden Aus- bzw. Weiterbildungsmöglichkeit sind oder sich beruflich orientieren möchten, dann melden Sie sich einfach beim AMS oder sprechen Sie Ihre/n Betreuer/in an.

Detaillierte Auskünfte erhalten Sie beim **050 904 940**
AMS Wien

Unternehmensgründungs - Programm

AMS Weiterbildung der Beschäftigten in Betrieben

Das Arbeitsmarktservice bietet Ihnen mit dem Unternehmensgründungsprogramm eine Unterstützung auf dem Weg von der Arbeitslosigkeit zur Selbstständigkeit.

Detaillierte Auskünfte finden Sie unter:

Bildungskosten sind absetzbar!

Was viele nicht wissen: Auch Aufwendungen für Bildungsmaßnahmen sind für Privatpersonen als Werbungskosten abzugsfähig – wenn sie Kosten für Fortbildung, Ausbildung im verwandten Beruf oder eine umfassende Umschulung darstellen. Welche Aufwendungen absetzbar sind, erfahren Sie auf der Seite des Bundesministeriums für Finanzen.



Mehr Informationen dazu unter:

FÖRDERUNG FÜR PRIVATPERSONEN (Nur Für Wiener*innen)

DIGI-WINNER

Der WAFF bietet Ihnen in Kooperation mit der Arbeiterkammer Wien mit dem Digi-Winner eine Förderung für berufliche Aus- und Weiterbildungen im Bereich Digitalisierung/digitale Kompetenz an.

Abhängig von Ihrem monatlichen Nettoeinkommen, können Sie dabei bis zu EUR 5.000,- an Unterstützung erhalten. Grundvoraussetzung für die Förderung ist, dass Sie Ihren Hauptwohnsitz in Wien haben und AK-Mitglied sind.

Voraussetzungen

- Ihr Hauptwohnsitz und ihr Arbeitsplatz ist in Wien
- max 80% der Kurskosten bis max. 5.000 EUR (Ihr Hauptwohnsitz ist in Wien, der Arbeitsplatz außerhalb
- max. bis 2.500 EUR abhängig von der AK-Mitgliedschaft)
- Sie sind beschäftigt (gilt auch für arbeitslose jedoch werden bis max. 40% der Kurskosten übernommen)

Mehr Erfahren

Nähere Informationen finden Sie unter:



FRECH-FRAUEN ERGREIFEN CHANCEN

Das WAFF-Programm „FRECH“ ist die Anlaufstelle für beschäftigte Frauen mit Hauptwohnsitz in Wien, wenn sie eine grundlegende berufliche Veränderung anstreben.

Grundsätzlich ersetzt der waff 90 % maximal EUR 5.000,- der Aus- und Weiterbildungskosten.

Voraussetzungen

- Sie verdienen monatlich maximal 1.800,-Euro netto (Das gilt nicht für Beschäftigte mit maximal Pflichtschul-Abschluss)
- Sie sind beschäftigt
- Ihr Hauptwohnsitz ist in Wien
- Sie wollen sich grundlegend beruflich neu orientieren

Mehr Erfahren

Nähere Informationen finden Sie unter:



KARENZ UND WIEDEREINSTIEG

Das WAFF-Programm „Karenz und Wiedereinstieg“ unterstützt beschäftigte Wienerinnen und Wiener mit aufrechem Dienstverhältnis vor, während und nach der Babypause oder der Betreuung eines Pflegefalls.

Wie hoch die finanzielle Unterstützung ist, wird in der Beratung geklärt. Grundsätzlich aber 100 % der Kurskosten (maximal EUR 4.000,-)

Voraussetzungen

- Sie sind beschäftigt
- Ihr Hauptwohnsitz ist in Wien
- Ihr Dienstverhältnis ist aufrecht

Mehr Erfahren

Nähere Informationen finden Sie unter:



CHANCEN - SCHECK

Für berufliche Aus- und Weiterbildung übernimmt der WAFF 90 % der Kurskosten bis maximal 1.000,- Euro. Voraussetzung sind Beschäftigung und Hauptwohnsitz in Wien, maximal Pflichtschulabschluss und eine Antragstellung vor Kursbeginn. Auch Personen mit höheren österreichischen Bildungsabschlüssen, die als Hilfskräfte arbeiten, bekommen Unterstützung.

Grundsätzlich ersetzt der waff 90 % (maximal EUR 1.000,-) der Aus- und Weiterbildungskosten.

Voraussetzungen

- Sie sind nach ASVG beschäftigt,
- geringfügig beschäftigt (sofern sie keine Leistung vom AMS beziehen)
- Ihr Hauptwohnsitz befindet sich in Wien
- Neue Selbstständige (versichert nach § 2 (1) Zif. 4 GSVG)
- Sie befinden sich in Bildungs-Karenz oder Bildungs Teilzeit

Mehr Erfahren

Nähere Informationen finden Sie unter:



FÖRDERUNGEN FÜR PRIVATPERSONEN - NIEDERÖSTERREICH

NÖ BILDUNGSFÖRDERUNG NEU

Das Ziel der NÖ Bildungsförderung ist primär darauf fokussiert, Menschen in Beschäftigung zu halten. Das heißt, die berufliche Qualifikation von Arbeitskräften zu erhöhen, um die Beschäftigungschancen nachhaltig zu sichern sowie den qualitativen Arbeitskräftebedarf der Betriebe sicherzustellen. Deswegen leistet das Land NÖ an Personen, die an beruflichen Bildungsmaßnahmen teilnehmen, einen Beitrag zur Finanzierung von Bildungskosten - max. Förderhöhe EUR 2.500,-

Voraussetzungen

- Arbeitnehmer*innen in der Privatwirtschaft, AN die Kinderbetreuungsgeld beziehen, AN die Weiterbildungsgeld beziehen, Wiedereinsteiger*innen bis max. 5 Jahre nach Ende einer Karenz, die keine Leistung vom AMS erhalten haben
- Hauptwohnsitz befindet sich seit mind. 6 Monaten in Niederösterreich
- Bildungsmaßnahme muss der Umschulung dienen (z. B.: EDV)
- 75% ige Anwesenheit oder positiver Kursabschluss
- max. Förderhöhe = EUR 2.500,-

Mehr Erfahren

Nähere Informationen finden Sie unter:



ARBEITSWELT 4.0 FIT FÜR DIGITALISIERUNG

Das Land Niederösterreich fördert mit dem Sonderprogramm "Arbeitswelt 4.0" - Fit für Digitalisierung - berufliche Umschulungen, Qualifizierungs- und Weiterbildungsmaßnahmen für Erwerbstätige, insbesondere in den Bereichen Digitalisierung, Elektrischer Datenverarbeitung (EDV).

Abhängig von Ihrem monatlichen Bruttoeinkommen, können Sie dabei bis zu 80% Förderung für Ihre Weiterbildung erhalten. Grundvoraussetzung für die Förderung ist, dass Sie Ihren Hauptwohnsitz in Niederösterreich haben - max. Förderhöhe EUR 2.500,-

Voraussetzungen

- Arbeitnehmer*innen in der Privatwirtschaft, AN die Kinderbetreuungsgeldbeziehungen, AN die Weiterbildungsgeldbeziehungen, Wiedereinsteiger*innen bis max. 5 Jahre nach Ende einer Karenz, die keine Leistung vom AMS erhalten haben
- Hauptwohnsitz befindet sich seit mind. 6 Monaten in Niederösterreich
- Bildungsmaßnahme muss der Umschulung dienen (z. B.: EDV)
- 75% ige Anwesenheit oder positiver Kursabschluss
- max. Förderhöhe = EUR 2.500,-

Mehr Erfahren

Nähere Informationen finden Sie unter:



FÖRDERUNGEN FÜR PRIVATPERSONEN - KÄRNTEN

BILDUNGSFÖRDERUNG KÄRNTEN

Grundlage der Förderung der Arbeitnehmer*innen in Kärnten ist das Kärntner Arbeitnehmer- und Weiterbildungsförderungsgesetz. Die Förderungsmaßnahmen sind in 3 Maßnahmenswerpunkten geregelt unter anderem die Förderung der beruflichen Weiterbildung. Gefördert werden berufs- bezogene Weiterbildungsmaßnahmen, jedoch max. EUR 2.500,- innerhalb von 5 Jahren. Die Förderquote beträgt 75% für bestimmte Personengruppen.

Voraussetzungen

- Arbeitnehmer*innen, die im Zeitraum der Weiterbildung eine Lehre absolvieren
- Jugendliche und junge Erwachsene bis zum 25. Lebensjahr
- Wiedereinsteiger*innen nach der Elternkarenz
- Arbeitnehmer*innen über 50+
- Arbeitnehmer*innen, die über 3 Monate von Kurzarbeit betroffen sind
- max. Förderhöhe = EUR 2.500,- innerhalb von 5 Jahren

Mehr Erfahren

Nähere Informationen finden Sie unter:



KÄRNTEN

FÖRDERUNGEN FÜR PRIVATPERSONEN - BURGENLAND

BURGENLÄNDISCHE BILDUNGSFÖRDERUNG

Das Bundesland "Burgenland" stellt für bestimmte Berufsgruppen (Arbeitnehmer*innen, Arbeitslosen, Arbeitssuchenden, Zivil-und Präsendienern sowie Personen in Karenz...) unterschiedliche Förderungen zur Auswahl. Auf der Webseite www.burgenland.at/foerderungen kann man anhand bestimmter Auswahlkriterien die möglichen Förderungen abfragen. Da die Auswahl vielfältig ist, bitten wir Sie sich direkt auf der Homepage zu erkunden!

Kontaktinformationen

Qualifikationsförderung im Burgenland
Amt der Burgenländischen Landesregierung, Abteilung 6
Europaplatz 1, 7000 Eisenstadt
Telefon: +43 57 600

Mehr Erfahren

Nähere Informationen finden Sie unter:



BURGENLAND

FÖRDERUNGEN FÜR PRIVATPERSONEN - ÖSTERREICHWEIT

FÖRDERUNGEN DES SOZIAL- UND WEITERBILDUNGSFONDS (SWF)

Die Förderungen des Sozial- und Weiterbildungsfonds für Privatpersonen gelten für ZeitarbeitnehmerInnen, die bei einem/einer gewerblichen Arbeitskräfteüberlasser*in (Personaldienstleister*in) beschäftigt sind. Mit dieser Fördermaßnahme können Ihre Kurskosten vollständig gefördert werden.

Der SWF übernimmt Ihre Ausbildungskosten!

Kontaktinformationen

SWF - Sozial- und Weiterbildungsfonds
Altmannsdorfer Straße 89/3/9, 1120 Wien
Telefon: +43 1 890 90 84-0
E-Mail: office@swf-akue.at

Mehr Erfahren

Nähere Informationen finden Sie unter:



FÖRDERUNGEN FÜR PRIVATPERSONEN DURCH DAS AMS - ÖSTERREICHWEIT

AUS UND WEITERBILDUNGSBEIHILFEN

Wenn Sie arbeitslos sind und einen Kurs besuchen wollen, dann unterstützt das AMS Sie in dieser Zeit mit zahlreichen Förderprogrammen, vorausgesetzt Sie erfüllen die Bedingungen.

Unter anderem fördert Sie das AMS auch in folgenden Lebenssituationen: Wiedereinstieg in den Beruf, Berufliche Veränderung, Karenz, Aus- und Weiterbildung, Ausbildung. Die Kurskosten werden bis zu 100% vom AMS übernommen!

Voraussetzungen

- Sie sind arbeitslos
- Der Kurs erhöht Ihre Vermittlungschancen auf dem Arbeitsmarkt

Weitere Informationen

- Sie bekommen solange Beihilfe, wie die Maßnahme dauert
- Zudem gibt es Beihilfen zur Deckung des Lebensunterhaltes und Beihilfe zu den Kursnebenkosten (Fahrtkosten, Unterkunft und Verpflegung)

Mehr Erfahren

Nähere Informationen finden Sie unter:



FÖRDERUNGEN FÜR PRIVATPERSONEN DURCH DAS AMS - ÖSTERREICHWEIT



WEITERBILDUNGSGELD (BILDUNGSKARENZ)

Wenn Sie sich aus- oder weiterbilden wollen, ohne ihr Arbeitsverhältnis zu kündigen, können Sie mit Ihrer Arbeitgeberin oder Ihrem Arbeitgeber eine gesetzliche Bildungskarenz vereinbaren und erhalten vom AMS Weiterbildungsgeld - vorausgesetzt, Sie erfüllen die Bedingungen.

WICHTIG!

Für die Kurskosten können Sie eine zusätzliche Förderung vom WAFF beantragen (Bsp. Digi-Winner)!

Voraussetzungen

- Sie haben mit Ihrem Arbeitgeber/Ihrer Arbeitgeberin eine gesetzliche Bildungskarenz oder Freistellung gegen Entfall der Bezüge vereinbart.
- Sie waren unmittelbar vor Beginn der Bildungskarenz ununterbrochen mindestens 6 Monate arbeitslosenversicherungspflichtig bei Ihrem Arbeitgeber/Ihrer Arbeitgeberin beschäftigt.

Weitere Informationen

- Sie erhalten Weiterbildungsgeld für die Dauer der Fortbildung (min. 2, max. 12 Monate)
- Die Fortbildung muss min. 20 Wochenstunden dauern

Mehr Erfahren

Nähere Informationen finden Sie unter:

ÖSTERREICHWEIT

BILDUNGSDARLEHEN FÜR PRIVATPERSONEN

BILDUNGSDARLEHEN (WÜSTENROT)

Das Bausparkassengesetz sieht vor, dass ein Bauspardarlehen auch für Aus- und Weiterbildung sowie damit verbundene Nebenkosten gewährt werden kann. Flexible Auszahlungs- und Rückzahlungsmodelle und die Fixzinsgarantie im ersten Jahr sowie die Hochzinsabsicherung sind nur einige Vorteile des Bildungsdarlehens bei Wüstenrot.

Ihre Vorteile

- Keine Eigenmittel erforderlich
- Flexible Auszahlungsmodelle je nach Studienart und Studiendauer
- Sicherheit durch Zinsobergrenze
- Verschiebung des Rückzahlungsbeginns möglich. Die Rückzahlung beginnt erst nach vollständiger Auszahlung des Darlehens.

Mehr Erfahren

Nähere Informationen finden Sie unter:



STEUERLICHE ABSETZBARKEIT FÜR PRIVATPERSONEN

STEUERLICHE ABSETZBARKEIT

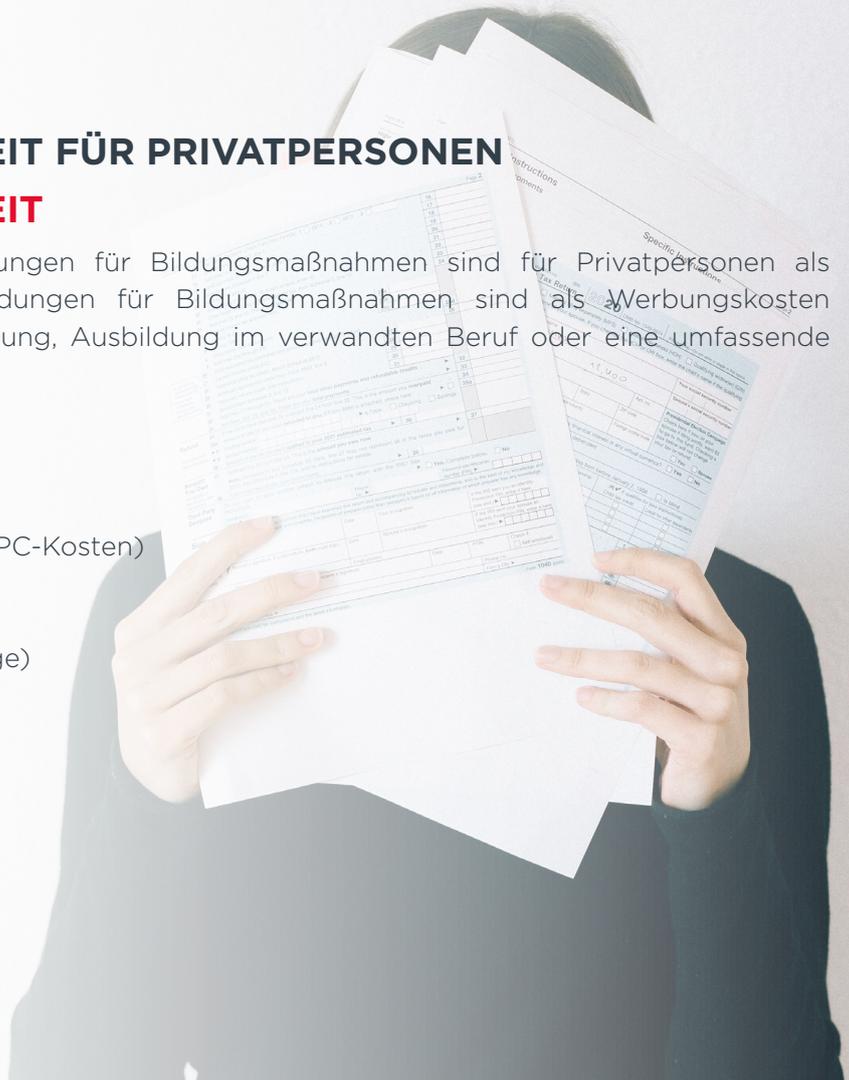
Was viele nicht wissen: Auch Aufwendungen für Bildungsmaßnahmen sind für Privatpersonen als Werbungskosten abzugsfähig – Aufwendungen für Bildungsmaßnahmen sind als Werbungskosten abzugsfähig, wenn sie Kosten für Fortbildung, Ausbildung im verwandten Beruf oder eine umfassende Umschulung darstellen.

Welche Kosten Sind Absetzbar?

- eigentliche Kurskosten
- Kosten für Unterlagen, Fachliteratur
- Kosten für "Arbeitsmittel" (z. B.: anteilige PC-Kosten)
- Fahrtkosten
- Nächtigungskosten
- allenfalls Tagesgelder (für die ersten 5 Tage)

Mehr Erfahren

Nähere Informationen finden Sie unter:



FÖRDERUNGEN FÜR UNTERNEHMEN (GÜLTIG NUR FÜR WIENER BETRIEBE)

FÖRDERUNG FÜR EIN-PERSONEN - UNTERNEHMEN (EPU Förderung)

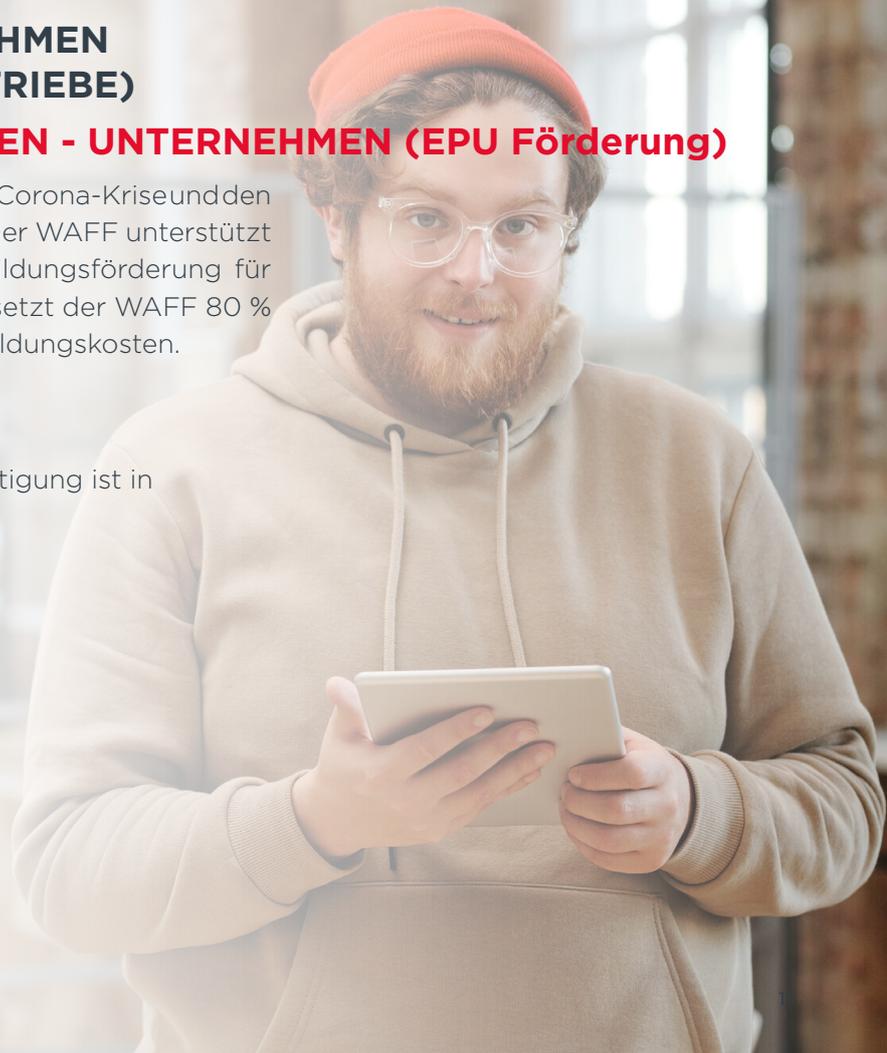
Ein-Personen-Unternehmen (EPU) sind von der Corona-Krise und den wirtschaftlichen Folgen besonders betroffen. Der WAFF unterstützt jetzt auch diese Zielgruppe mit der Weiterbildungsförderung für Ein-Personen-Unternehmen. Grundsätzlich ersetzt der WAFF 80 % (maximal EUR 2.000,-) der Aus- und Weiterbildungskosten.

Voraussetzungen

- Ein Personen-Unternehmer*innen
- Ihr Hauptwohnsitz oder Ihre Gewerbeberechtigung ist in Wien
- Aufrechte Gewerbeberechtigung
- Sie sind GSVG pflichtversichert
- Sie haben keine MitarbeiterInnen angestellt

Mehr Erfahren

Nähere Informationen finden Sie unter:



FÖRDERUNGEN FÜR UNTERNEHMEN (ÖSTERREICHWEIT GÜLTIG) DIGITAL SKILLS SCHECKS (BIS 30.11.2023)

Im Rahmen der Digital Skills Schecks werden Kosten von kleinen und mittleren Unternehmen mit Niederlassung in Österreich für berufliche Weiterbildungen ihrer Mitarbeiter*innen und Mitarbeiter der digitalen Kompetenzen gefördert.

Die Förderung erfolgt von nicht rückzahlbaren Zuschüssen und beträgt max. 80% der Weiterbildungskosten. pro KMU können max. 10 Mitarbeiter*innen gefördert werden max. EUR 5.000,-

Voraussetzungen

- Förderbar sind KMU's und Einzelunternehmen
- Niederlassung in Österreich
- Aufrechte Gewerbeberechtigung
- Antragstellung bis 30.11.2023 möglich
- Sie haben keine Mitarbeiter*innen angestellt

Mehr Erfahren

Nähere Informationen finden Sie unter:



FÖRDERUNGEN FÜR UNTERNEHMEN DURCH DAS AMS - ÖSTERREICHWEIT

UNTERNEHMENSGRÜNDUNGS-PROGRAMM

Wenn Sie arbeitslos sind und sich selbstständig machen wollen, dann steht Ihnen das AMS gerne mit Rat und Tat zur Seite. Das AMS übernimmt die Kosten für eine Unternehmensberatung, sowie die Kosten für die notwendige Ausbildungen.

Voraussetzungen

- Sie sind am Beginn der Vorbereitungsphase arbeitslos
- Sie wollen sich selbstständig machen und haben eine konkrete Geschäftsidee
- Sie haben die berufliche Qualifikation, um ein Unternehmen zu gründen

Weitere Informationen

- Das Unternehmensgründungs-Programm dauert im Normalfall 6 Monate
- Sie können während dieser Zeit beim AMS um eine Weiterbildungsmaßnahme anfragen

Mehr Erfahren

Nähere Informationen finden Sie unter:



INHALTSVERZEICHNIS

Bitte gewünschte Software anklicken!



3D VISUALISIERUNGEN

3ds Max / V-Ray	16
3ds Max	19
SketchUp / Lumion	21
SketchUp / V-Ray	22
SketchUp	25
Rhinoceros / Lumion	27
Rhinoceros / V-Ray	28
Rhinoceros	31
Grasshopper	33
Blender	34
Cinema 4D	36



CAD 2D / 3D

ArchiCAD / Twinmotion	40
Revit / Twinmotion	41
Revit	42
ArchiCAD	45
AutoCAD 2D	48
AutoCAD 3D	51
Autodesk Fusion 360	52



FOTOGRAFIE & DRUCKGRAFIK

Photoshop / InDesign / Illustrator	56
Photoshop / InDesign	59
Photoshop / Illustrator	61
InDesign / Illustrator	63
Photoshop	65
InDesign	67
Illustrator	69
Lightroom	71



VIDEO

After Effects / Premiere Pro	74
After Effects	77
Premiere Pro	79
Avid Media Composer	80



WEBDESIGN

Wordpress	84
Adobe XD	87



SCHMUCKDESIGN

Rhinogold	90
-----------	----



AUDIO

Adobe Audition	93
----------------	----



PROGRAMMIERUNG

Java	96
Python	99
MySQL	102
PHP	103
HTML / CSS	105
C#	106
C++	108
C	110
JavaScript	112

ALLGEMEIN

Referenzen	114
AGB	117
Kontakt	117



3D VISUALISIERUNGEN

Atelier **04**
Plan auf Plus

www.atelier04.at







Lehrgang: 3ds Max / V-Ray Grundlagen / Aufbau / Prüfung

In diesem praxisorientierten Lehrgang – 3ds Max / V-Ray & Photoshop – Grundlagen / Aufbau / Prüfung (11 Wochen) erwerben Sie umfassendes Wissen zum Erstellen von 3D-Modellen in 3ds Max, zur Visualisierung in V-Ray und zum Feinschliff in Photoshop. Sie lernen, die Zusammenhänge der einzelnen Funktionen zu verstehen, und machen sich in praktischen Übungen mit dem Erlernten vertraut. Mit diesem Wissen sind Sie in der Lage, Objekte zu veranschaulichen und sie in Szene zu setzen. Abschließend werden die erstellten Bilder mit Photoshop nachbearbeitet. Außerdem wird stets die neueste Version der Software bzw. des Plug-Ins verwendet. Der Kurs wird mit einer Abschlussprüfung abgeschlossen.

Nach diesem Lehrgang – 3ds Max / V-Ray & Photoshop – Grundlagen / Aufbau / Prüfung (11 Wochen) sind Sie in der Lage, in 3ds Max zu modellieren, in V-Ray zu visualisieren und in Photoshop den Feinschliff vorzunehmen. So kommen Sie zu Ihrem gewünschten finalen fotorealistischen Bild.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse

11 Wochen / 104 UE / EUR 3.999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- **Programmoberfläche**
- **Grundkörper erstellen**
- **Orientieren im Raum**
- **Projektorientiertes Arbeiten**
- **Ansichtsfenstertechnik**
- **Schieben, Drehen, Skalieren von Objekten**
- **Boolsche Operationen**
- **Figuren und Verformungen**
- **Erstellung von 3D Figuren**
- **Modellieren von Objekten: Import und Export von externer Geometrie**
- **Spline Modelling, Loft Extrusionen**
- **hilfreiche Modifikatoren: Shell, Extrude, Bevel**
- **Detailliertes Modellieren**
- **Optimale Rendersettings mit V-Ray**
- **Sonnenstand, Schatten**
- **Farben, Materialien, Texturen**
- **Szene**
- **Kamera**
- **Post Production**
- **Praktische Tipps & Tricks**



3ds Max / V-Ray Grundlagen

Autodesk 3ds Max ist eine professionelle 3D-Software, die hauptsächlich in den Bereichen Computerspiele, Comics, Animationen, Filme (TV/Kino) sowie in gestalterischen Berufen wie Design oder Architektur zum Einsatz kommt. Die einfache Erweiterbarkeit mit Plug-ins macht dieses Programm besonders beliebt.

V-Ray ist ein Renderer für 3D-Programme und stellt ein hochwertiges Mittel dar, um fotorealistische Bilder zu erstellen. Als Plug-in wird es direkt in der jeweiligen 3D-Software angewendet. V-Ray ermöglicht die Zuweisung von Materialien, Farben usw. und ermöglicht eine feine Lichteinstellung. Mit diesen Daten wird schließlich ein fotorealistisches Bild errechnet.

In diesem 3ds Max / V-Ray Grundlagen-Kurs wird ein Grundverständnis für die Software 3ds Max in Kombination mit V-Ray vermittelt. Anhand praxisnaher Beispiele werden die Bearbeitungsmöglichkeiten, Tools, Layer, Materialien usw. erklärt und deren Verwendung im Kontext von Konzeptdarstellungen und Studien erläutert.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse

5 Wochen / 52 UE / EUR 2.399,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- Programmoberfläche
- Grundkörper erstellen
- Orientieren im Raum
- Projektorientiertes Arbeiten
- Ansichtsfenstertechnik
- Schieben, Drehen, Skalieren von Objekten
- Boolesche Operationen
- Figuren und Verformungen
- Erstellung von 3D Figuren
- Modelleinstellungen
- Grundlagen der Beleuchtung, Schatteneinstellungen
- Grundlagen der Lichtquellentypen, Lichtparameter
- Grundlagen der Arbeiten mit dem Physikalischen Render / V-Ray
- Grundlagen der Rendersettings mit V-Ray
- Praktische Tipps & Tricks



3ds Max / V-Ray Aufbau

In diesem praxisorientierten Aufbaukurs werden zunächst die Grundfunktionen von 3ds Max wiederholt. Anschließend lernen Sie erweiterte Funktionen kennen, was Ihr Verständnis für die Software vertieft.

Im 3ds Max Aufbaukurs werden Ihnen weitere Möglichkeiten zur professionellen Modellierung aufgezeigt. Anhand verschiedenster Techniken erlernen Sie, effizient und zielgerichtet mit dieser Software zu arbeiten. Durch praktische Übungen machen Sie sich mit dem Erlernten vertraut.

Sie erhalten ein umfassendes Wissen zum Erstellen von Visualisierungen in 3ds Max und lernen die Zusammenhänge der einzelnen Funktionen zu verstehen. Mit diesem Wissen sind Sie in der Lage, Objekte zu veranschaulichen und sie in Szene zu setzen. Außerdem wird stets die neueste Version der Software verwendet.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse

5 Wochen / 52 UE / EUR 2.399,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- Wiederholung der Grundlagen
- Kameraeinstellungen
- Materialien
- Materialenzuweisung und -editor
- Mapping
- Animation und Rendering
- Steuerelemente von Max
- Keyframing
- Pfadanimation
- Animation von Objektparametern
- Neueste Programmfunktionen
- Texturierung
- Import und Export von Modellen
- Erweiterte Beleuchtung, Schatteneinstellungen
- Erweiterte Lichtquellentypen, Lichtparameter
- Erweitertes Arbeiten mit dem Physikalischen Render / V-Ray
- Optimale Rendersettings mit V-Ray
- Praktische Tipps & Tricks



3ds Max - Grundlagen

Der eigentliche Name ist 3D Studio Max, wobei die Bezeichnung „3ds Max“ mittlerweile sehr weit verbreitet ist. Es handelt sich um professionelle 3D-Software, die vorrangig in den Bereichen Computerspiele, Comics, Animationen, Filme (TV/Kino) sowie in gestalterischen Berufen wie Design oder Architektur Verwendung findet.

Dieser Grundlagenkurs für Autodesk 3ds Max soll Anfänger*innen beim Einstieg Hilfestellungen bieten, indem die grundlegenden Regeln und Befehle zur Bedienung der Software erklärt werden. Der Schwerpunkt des Kurses liegt hauptsächlich im Bereich der Modellierung.

In diesem Grundlagenkurs für Autodesk 3ds Max werden Ihnen die wichtigsten Grundfunktionen und die Systematik des Programms nähergebracht. Sie lernen die Benutzeroberfläche bzw. die Grundbegriffe kennen und machen sich in praktischen Übungen mit dem Erlernten vertraut. Außerdem wird stets die neueste Version der Software verwendet.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse

5 Wochen / 52 UE / EUR 2.399,-
4 Wochen / 42 UE / EUR 1.999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- **Programmoberfläche**
- **Grundkörper erstellen**
- **Orientieren im Raum**
- **Projektorientiertes Arbeiten**
- **Ansichtsfenstertechnik**
- **Schieben, Drehen, Skalieren von Objekten**
- **Boolesche Operationen**
- **Figuren und Verformungen**
- **Erstellung von 3D Figuren**
- **Modellieren von Objekten: Import und Export von externer Geometrie**
- **Spline Modelling, Loft Extrusionen**
- **hilfreiche Modifikatoren: Shell, Extrude, Bevel**
- **Arbeiten mit Vorlagen**
- **weitere Themen sowie Praktische Tipps & Tricks**



3ds Max - Aufbau

In diesem praxisorientierten Aufbaukurs werden zunächst die Grundfunktionen von 3ds Max wiederholt. Anschließend lernen Sie erweiterte Funktionen kennen und vertiefen dadurch Ihr Verständnis für die Software.

Im 3ds Max Aufbaukurs werden Ihnen weitere Möglichkeiten zur professionelleren Modellierung aufgezeigt. Anhand verschiedenster Techniken erlernen Sie effizientes und zielgerichtetes Arbeiten mit dieser Software. Praktische Übungen helfen Ihnen, sich mit dem Erlernten vertraut zu machen.

Sie erhalten umfassendes Wissen zum Erstellen von Visualisierungen in 3ds Max und verstehen die Zusammenhänge der einzelnen Funktionen. Mit diesem Wissen sind Sie in der Lage, Objekte zu veranschaulichen und sie in Szene zu setzen. Außerdem wird stets die neueste Version der Software verwendet.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse

5 Wochen / 52 UE / EUR 2.399,-
4 Wochen / 42 UE / EUR 1.999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- Wiederholung der Grundlagen
- erweiterte Programmoberfläche
- Auswählen und Gruppieren von Objekten
- Objektattribute ändern
- Standard-Objekte, Erweiterte und zusammengesetzte Objekte
- Proboolean und weitere Boolesche Funktionen
- Rendervoreinstellungen
- Spline Modelling
- Loft Extrusionen
- Spline Werkzeuge
- Spline Grundformen
- Splines bearbeiten
- Geometrie aus Splines erzeugen mit Drehen, Extrudieren und Sweep
- Steuerelemente von 3ds Max
- Objektparameter
- Mapping
- Praktische Tipps & Tricks



Lehrgang: SketchUp / Lumion - Grundlagen / Aufbau / Prüfung

In diesem praxisorientierten Lehrgang, bestehend aus einem Grundlagenteil mit Fokus auf das Modellieren in SketchUp und einem Aufbauteil, der das Visualisieren in Lumion und den Feinschliff in Photoshop behandelt, zeigen wir Ihnen anhand verschiedenster Techniken, wie professionelles Modellieren, Visualisieren und qualitativ hochwertige Arbeit umgesetzt werden. Durch praktische Übungen machen Sie sich mit dem Erlernten vertraut.

In diesem Kontext führen wir Sie durch fortgeschrittene Modellierungstechniken und im Anschluss das Visualisieren in Lumion. Sie lernen, die Bibliothek effektiv zu nutzen, Materialien auszuwählen, Licht zu positionieren und viele weitere Einstellungsmöglichkeiten korrekt zu nutzen.

Während des Kurses erhalten Sie zahlreiche nützliche Tipps, Tricks sowie Unterstützung vom Trainerpersonal. Außerdem wird stets die neueste Version der Software verwendet. Nach Abschluss dieses Lehrgangs sind Sie in der Lage, in SketchUp zu modellieren, in Lumion zu visualisieren und in Photoshop den Feinschliff vorzunehmen, um zu Ihrem gewünschten finalen fotorealistischen Bild zu gelangen.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse

11 Wochen / 104 UE / EUR 3.999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- **Programmaufbau, Shortcuts**
- **Einführung in die Benutzeroberfläche**
- **Funktionsweise**
- **Navigieren und Selektieren**
- **Benutzeroberfläche**
- **Grundfunktionen und ihr Handhabung im Detail**
- **Gruppen und Komponenten**
- **Anwendung und Organisation (Gliederung)**
- **Überblick der Features**
- **Organisierte Herangehensweise bei Projekten / Entwürfen**
- **3D Warehouse**
- **Layer und ihre Anwendungen im Kontrast zu anderen Programmen**
- **Erweiterungsmarkt / Plug-ins**
- **Import / Export, Stylebuilder**
- **Einstellung von Planungsdaten**
- **Tipps und Tricks**
- **Bibliothek, Licht & Schatten, Materialien**
- **Post Production**



Lehrgang: SketchUp / V-Ray - Grundlagen / Aufbau / Prüfung

In diesem praxisorientierten Lehrgang, bestehend aus einem Grundlagenteil mit Fokus auf das Modellieren in SketchUp und einem Aufbauteil, der das Visualisieren in Lumion sowie den Feinschliff in Photoshop thematisiert, zeigen wir Ihnen anhand verschiedenster Techniken, wie professionelles Modellieren, Visualisieren und qualitativ hochwertige Arbeit umgesetzt werden. Durch praktische Übungen machen Sie sich mit dem Erlernten vertraut.

In diesem Zusammenhang führen wir Sie durch fortgeschrittene Modellierungstechniken und im Anschluss das Visualisieren in Lumion. Sie lernen, die Bibliothek effektiv zu nutzen, Materialien auszuwählen, Licht zu positionieren und viele weitere Einstellungsmöglichkeiten korrekt anzuwenden.

Während des Kurses erhalten Sie zahlreiche nützliche Tipps, Tricks sowie Unterstützung vom Trainerpersonal. Zudem wird stets die neueste Version der Software verwendet. Nach Abschluss dieses Lehrgangs sind Sie in der Lage, in SketchUp zu modellieren, in Lumion zu visualisieren und in Photoshop den Feinschliff vorzunehmen, um zu Ihrem gewünschten finalen fotorealistischen Bild zu gelangen.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse

11 Wochen / 104 UE / EUR 3.999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- **Programmaufbau, Einführung in die Benutzeroberfläche**
- **Funktionsweise, Navigieren und Selektieren**
- **Benutzeroberfläche, Shortcuts, Überblick der Features**
- **Grundfunktionen und ihr Handhabung im Detail**
- **Gruppen und Komponenten**
- **Anwendung und Organisation (Gliederung)**
- **Organisierte Herangehensweise bei Projekten / Entwürfen**
- **3D Warehouse**
- **Layer und ihre Anwendungen im Kontrast zu anderen Programmen**
- **Erweiterungsmarkt / Plug-ins**
- **Import / Export**
- **Stylebuilder**
- **Einstellung von Planungsdaten**
- **Tipps und Tricks**
- **Bibliothek**
- **Licht & Schatten**
- **Materialien**
- **Post Production**



SketchUp / V-Ray - Grundlagen

SketchUp ist eine professionelle 3D-Software, mit der man von einfachen 3D-Logos bis hin zu fotorealistischen Visualisierungen nahezu alles erstellen kann. Die Benutzeroberfläche ist so gestaltet, dass sich auch Anfänger*innen schnell zurechtfinden. Ursprünglich als Skizzierprogramm konzipiert, hat sich SketchUp im Laufe der Jahre zu einem hochwertigen 3D-Programm weiterentwickelt. Die vielfältigen Einsatzmöglichkeiten, wie beispielsweise Illustrationen, Produktdesign und Innenarchitektur, verdankt die Software ihrer Vielseitigkeit. Die einfache Erweiterbarkeit durch eigene Plug-ins, wie zum Beispiel V-Ray für Visualisierungen und die Erstellung von fotorealistischen Bildern, macht dieses Programm äußerst beliebt.

In diesem Grundlagenkurs wird ein Basisverständnis für die Software SketchUp bzw. V-Ray vermittelt. Anhand praxisnaher Beispiele werden Bearbeitungsmöglichkeiten, Tools, Layer, Materialien usw. erläutert und ihre Anwendung im Zusammenhang mit Konzeptdarstellungen und Studien erklärt. Zudem wird stets die neueste Version der jeweiligen Software verwendet."

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse
5 Wochen / 52 UE / EUR 2.399,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- **Arbeitsabläufe und Benutzeroberfläche**
- **Grundlegende Formen**
- **Extrudieren in 3D**
- **Erweiterte Modellierung**
- **Farben, Materialien, Texturen**
- **Messen, Dimensionieren, Korrigieren**
- **Arrayfunktion**
- **Textwerkzeuge, Etiketten, Koten**
- **Einrichten verschiedener Ansichtseinstellungen (Stile)**
- **Ebenen im SketchUp**
- **Komponenten**
- **Viewport Rendering**
- **Adaptive Lights**
- **Clipper-Objekt**
- **Matchphoto-Funktion**
- **Schnittstellen**
- **Praktische Tipps & Tricks**



SketchUp / V-Ray - Aufbau

SketchUp ist eine professionelle 3D-Software, mit der man vom einfachen 3D-Logo bis hin zu fotorealistischen Visualisierungen nahezu alles erstellen kann. Die Benutzeroberfläche ist so gestaltet, dass sich auch Anfänger*innen schnell zurechtfinden. Ursprünglich als Skizzierprogramm konzipiert, hat sich SketchUp im Laufe der Jahre zu einem hochwertigen 3D-Programm weiterentwickelt. Die zahlreichen Einsatzgebiete, wie beispielsweise Illustrationen, Produktdesign und Innenarchitektur, verdankt die Vielseitigkeit von SketchUp. Die einfache Erweiterbarkeit mit eigenen Plug-ins, wie zum Beispiel V-Ray für Visualisierungen und die Erstellung von fotorealistischen Bildern, macht dieses Programm äußerst beliebt.

Dieser Aufbaukurs richtet sich an Personen mit grundlegenden Kenntnissen in der Software SketchUp / V-Ray, die einen Kurs für fortgeschrittene Anwender*innen besuchen und das effiziente Arbeiten anhand unterschiedlichster Anwendersituationen erlernen möchten. Der Schwerpunkt liegt dabei auf dem Arbeiten mit praxisnahen Beispielen. Es wird übrigens stets die neueste Version der jeweiligen Software unterrichtet.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse

5 Wochen / 52 UE / EUR 2.399,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- Wiederholung der Grundlagen
- Arbeitsabläufe und Benutzeroberfläche
- Grundlegende Formen
- Projektorientiertes Arbeiten: Möbelbau, Innenarchitektur
- Organisation / Layer
- Achsen / Führungen
- Erweiterte Modellierung
- Messen, Dimensionieren, Korrigieren
- Mapping
- Achsen / Führungen
- Messen, Dimensionieren, Korrigieren
- Stile
- Einrichten verschiedener Ansichtseinstellungen (Stile)
- Schnittebene
- Bemaßung / Beschriftung
- Export
- Praktische Tipps & Tricks



SketchUp - Grundlagen

SketchUp ist eine professionelle 3D-Software, mit der man vom einfachen 3D-Logo bis hin zu fotorealistischen Visualisierungen nahezu alles erstellen kann. Die Benutzeroberfläche ist so gestaltet, dass sich auch Anfänger*innen schnell zurechtfinden. Die Vielseitigkeit von SketchUp ist der Grund für zahlreiche Einsatzgebiete, wie beispielsweise Illustrationen, Produktdesign und Innenarchitektur.

In diesem Grundlagenkurs zu SketchUp werden Ihnen die wichtigsten Grundfunktionen, wie das Zeichnen von 3D-Objekten, das Arbeiten mit Layern und das Einsetzen von Materialien, erläutert, um Ihnen ein grundlegendes Verständnis der Software zu vermitteln. Sie lernen die Benutzeroberfläche sowie die Menüführung kennen und machen sich in praktischen Übungen mit dem Erlernten vertraut.

Im nächsten Schritt werden Ihnen einzelne Tools sowie verschiedene Techniken, wie das Erstellen von Schnittebenen und Bemaßungen sowie das Arbeiten mit Kamerawerkzeugen, nähergebracht.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse

5 Wochen / 52 UE / EUR 2.399,-
4 Wochen / 42 UE / EUR 1.999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- **Programmaufbau**
- **Einführung in die Benutzeroberfläche**
- **Funktionsweise**
- **Navigieren und Selektieren**
- **Benutzeroberfläche**
- **Grundfunktionen und ihr Handhabung im Detail**
- **Shortcuts**
- **Gruppen und Komponenten**
- **Anwendung und Organisation (Gliederung)**
- **Überblick der Features**
- **Organisierte Herangehensweise bei Projekten / Entwürfen**
- **3D Warehouse**
- **Layer und ihre Anwendungen im Kontrast zu anderen Programmen**
- **Erweiterungsmarkt / Plug-ins**
- **Import / Export**
- **Stylebuilder**
- **Einstellung von Planungsdaten**
- **Tipps und Tricks**



SketchUp - Aufbau

In diesem praxisorientierten Aufbaukurs werden zunächst gemeinsam mit Ihnen die Grundfunktionen von SketchUp wiederholt. Sie lernen erweiterte Funktionen kennen und erfahren, wie Sie diese anwenden können.

Im Aufbaukurs zu SketchUp werden Ihnen anhand verschiedenster Techniken professionelle Modellierungstechniken vermittelt. Durch diverse Methoden erlernen Sie effizientes und zielgerichtetes Arbeiten mit dieser Software. Praktische Übungen ermöglichen es Ihnen, sich mit dem Erlernten vertraut zu machen.

Während des Kurses erhalten Sie zahlreiche nützliche Tipps, Tricks sowie Hilfestellungen vom Trainerpersonal. Zudem wird stets die neueste Version der Software verwendet.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse

5 Wochen / 52 UE / EUR 2.399,-
4 Wochen / 42 UE / EUR 1.999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- Wiederholung der Grundlagen
- Arbeitsabläufe und Benutzeroberfläche
- Grundlegende Formen
- Projektorientiertes Arbeiten: Möbelbau, Innenarchitektur
- Organisation / Layer
- Achsen / Führungen
- Erweiterte Modellierung
- Messen, Dimensionieren, Korrigieren
- Mapping
- Achsen / Führungen
- Messen, Dimensionieren, Korrigieren
- Stile
- Einrichten verschiedener Ansichtseinstellungen (Stile)
- Schnittebene
- Bemaßung / Beschriftung
- Export
- Praktische Tipps & Tricks



Lehrgang: RhinoCeros / Lumion Grundlagen / Aufbau / Prüfung

In diesem praxisorientierten Lehrgang, bestehend aus einem Grundlagenteil mit Fokus auf das Modellieren in RhinoCeros, und dem Aufbauteil, der das Visualisieren in Lumion und den Feinschliff in Photoshop thematisiert, werden Ihnen anhand verschiedenster Techniken gezeigt, wie beispielsweise professionell modelliert, visualisiert und hochwertig gearbeitet wird.

In diesem Zusammenhang führen wir Sie durch fortgeschrittene Modellierungstechniken und im Anschluss das Visualisieren in Lumion. Sie lernen, die Bibliothek richtig zu nutzen, Materialien auszuwählen, Licht zu positionieren und zahlreiche weitere Einstellungsmöglichkeiten richtig anzuwenden.

Während des Kurses erhalten Sie viele nützliche Tipps und Tricks sowie Hilfestellungen vom Trainerpersonal. Zudem wird stets die neueste Version der Software verwendet.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse

11 Wochen / 104 UE / EUR 3999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- Arbeitsabläufe und Benutzeroberfläche
- Geometrie Erzeugung-Erstellung zweidimensionaler Objekte, Plug-Ins, Fehlersuche und -behebung
- Modellierungstechniken anhand von 2D Plänen
- Modellieren mit unterschiedlichen Tools, Hypernurbs, Splines etc.; Flächenerstellung, Flächenanalyse
- Projektorientiertes Arbeiten – Architektur, Innenarchitektur, Bau, Objektbearbeitung
- 3D-Modellierung und Bearbeitung
- Erzeugung deformierbarer Formen
- Modellierung mit Volumenkörpern
- Räume in Szene setzen, Import und Export von Modellen, Fortgeschrittene Modellierungstechniken
- NURBS-Topologie, Flächenstetigkeit, Polygonnetze
- Verwendung von Hintergrundbitmaps
- Annäherung an die Modellierung
- Verwendung von 2D-Zeichnungen
- Benutzerdefinierte Konstruktionsebenen
- Bibliothek, Licht & Schatten, Materialien
- Post Production



Lehrgang: Rhinoceros / V-Ray Grundlagen / Aufbau / Prüfung

In diesem praxisorientierten Lehrgang, bestehend aus einem Grundlagenteil mit Fokus auf das Modellieren in Rhinoceros und einem Aufbauteil, der das Visualisieren in V-Ray und den Feinschliff in Photoshop thematisiert, werden Ihnen anhand verschiedenster Techniken gezeigt, wie beispielsweise professionell modelliert, visualisiert und hochwertig gearbeitet wird. Praktische Übungen ermöglichen es Ihnen, sich mit dem Erlernten vertraut zu machen.

In diesem Zusammenhang führen wir Sie durch fortgeschrittene Modellierungstechniken und im Anschluss das Visualisieren in V-Ray. Sie lernen, die Bibliothek richtig zu nutzen, Materialien auszuwählen, Licht zu positionieren und zahlreiche weitere Einstellungsmöglichkeiten korrekt anzuwenden.

Während des Kurses erhalten Sie viele nützliche Tipps und Tricks sowie Hilfestellungen vom Trainerpersonal. Zudem wird stets die neueste Version der Software verwendet. Nach Abschluss dieses Lehrgangs sind Sie in der Lage, in Rhinoceros zu modellieren, in V-Ray zu visualisieren und in Photoshop den Feinschliff vorzunehmen. So kommen Sie zu Ihrem gewünschten finalen fotorealistischen Bild.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse

11 Wochen / 104 UE / EUR 3999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs. 1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- Arbeitsabläufe und Benutzeroberfläche
- Geometrie Erzeugung-Erstellung zweidimensionaler Objekte, Erzeugung deformierbarer Formen
- Modellierungstechniken anhand von 2D Plänen
- Modellieren mit unterschiedlichen Tools, Hypernurbs, Splines etc., 3D-Modellierung und Bearbeitung
- Projektorientiertes Arbeiten – Architektur, Innenarchitektur, Bau, Objektbearbeitung
- Modellierung mit Volumenkörpern
- Flächenerstellung, NURBS-Topologie/ - Objekte
- Räume optisch ansprechend in Szene setzen
- Import und Export von Modellen, Flächenanalyse
- Fortgeschrittene Modellierungstechniken
- Flächenstetigkeit, Fortgeschrittene Flächentechniken
- Verwendung von Hintergrundbitmaps
- Annäherung an die Modellierung, Plug-Ins
- Verwendung von 2D-Zeichnungen
- Benutzerdefinierte Konstruktionsebenen
- Fehlersuche und -behebung, Polygonnetze
- Bibliothek, Licht & Schatten, Materialien, Post Production



Rhino / V-Ray - Grundlagen

In diesem Grundlagenkurs zu Rhino / V-Ray werden digitale Darstellungstechniken, insbesondere für Architektur und Industrial Design, unterrichtet. Der Schwerpunkt des Kurses liegt auf der Visualisierung von Interior- und Exterior-Perspektiven.

Sie werden mit Kameraeinstellungen arbeiten, den Umgang mit realistischen Materialien erlernen und sich mit V-Ray vertraut machen, um perfekte Visualisierungen zu erstellen.

Durch praxisbezogene Beispiele werden diese Funktionen gemeinsam mit Ihnen trainiert und eingeübt, um Ihnen das Anwenden in der Praxis zu erleichtern. Übrigens wird stets die neueste Version der jeweiligen Software verwendet.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse

5 Wochen / 52 UE / EUR 2.399,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- Arbeitsabläufe und Benutzeroberfläche
- Geometrie Erzeugung-Erstellung zweidimensionaler Objekte
- Modellierungstechniken anhand von 2D Plänen
- Modellieren mit unterschiedlichen Tools, Hypernurbs, Splines etc.
- Projektorientiertes Arbeiten - Architektur, Innenarchitektur, Bau
- Objektbearbeitung
- 3D-Modellierung und Bearbeitung
- Erzeugung deformierbarer Formen
- Modellierung mit Volumenkörpern
- Räume optisch ansprechend in Szene setzen
- Import und Export von Modellen
- Beleuchtung, Schatteneinstellungen
- Lichtquellentypen, Lichtparameter
- Arbeiten mit dem Physikalischen Render-Engine / V-Ray
- Optimale Rendersettings mit V-Ray
- Praktische Tipps & Tricks



Rhino / V-Ray - Aufbau

In diesem praxisorientierten Aufbaukurs werden zunächst die Grundfunktionen von Rhino / V-Ray wiederholt. Sie lernen erweiterte Funktionen kennen und erfahren, wie Sie diese anwenden können.

Im Aufbaukurs zu Rhino / V-Ray werden Ihnen anhand verschiedenster Techniken gezeigt, wie Sie beispielsweise professionell mit Lichteinstellungen, Kamerapositionen und Rendereinstellungen arbeiten. Praktische Übungen ermöglichen es Ihnen, sich mit dem Erlernten vertraut zu machen.

In diesem Zusammenhang führen wir Sie durch fortgeschrittene Modellierungstechniken. Sie lernen das Arbeiten mit Kurvengraden, die Auswertung von Kurven sowie den Neubau von Flächen kennen.

Sie erwerben umfassendes Wissen zum Erstellen von fotorealistischen Visualisierungen und verstehen die Zusammenhänge von Licht und Material. Mit diesem Wissen sind Sie in der Lage, Objekte zu veranschaulichen und sie in Szene zu setzen.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse
5 Wochen / 52 UE / EUR 2.399,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- Wiederholung der Grundlagen
- Fortgeschrittene Modellierungstechniken
- Personalisierung von Arbeitsräumen, Werkzeugleisten und Schaltflächen
- NURBS-Topologie
- Projektorientiertes Arbeiten
- Kurvenerzeugung-Grad und Kontinuität
- Steuern der Eigenschaft von Objekten
- Flächenkontinuität, Fortgeschrittene Flächentechniken
- Verwendung von Hintergrundbildern als Modelliervorlage, Annäherung an die Modellierung
- Verwendung 2D-Zeichnungen
- Fehlersuche, Fehlerbehebung
- Erzeugung von Polygonnetzen aus NURBS-Objekten
- Personalisierte Konstruktionsebenen erzeugen, bearbeiten, speichern und wiederherstellen
- Flächen und Eigenschaften anhand von personalisierten Konstruktionsebenen erzeugen
- Rendering mit V-Ray, Erstellung von Texturen
- Lichtparameter
- Praktische Tipps & Tricks



RhinoCeros - Grundlagen

RhinoCeros wird vorwiegend in den Bereichen Design, Architektur und Maschinenbau für zweidimensionales und dreidimensionales Zeichnen, Konstruieren sowie für das Erstellen von fotorealistischen Renderings verwendet. Darüber hinaus bietet es eine breite Palette an Plug-Ins (Programmerweiterungen) wie z. B. Grasshopper, mit dessen Hilfe parametrische Entwürfe erstellt werden können.

In diesem Grundlagenkurs zu RhinoCeros lernen Sie die Benutzeroberfläche näher kennen und erfahren, wie Sie Kurven und Flächen erzeugen sowie welche Möglichkeiten Ihnen die Software bietet. Es werden Ihnen wichtige Grundfunktionen, wie das Erstellen von 3D-Modellen, NURBS-Flächen, Volumenkörpern, Polygonnetzen und Kontrollpunkten, nähergebracht. In diesem Zusammenhang erklären wir Ihnen die Arbeitsweise mit Layern und Konstruktionsebenen.

Im nächsten Schritt werden Ihnen verschiedene Techniken gezeigt, um Ihre Objekte und Modelle zu präsentieren. Sie erfahren, wie Sie in RhinoCeros Ihre 3D-Modelle passend in Szene setzen.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse

5 Wochen / 52 UE / EUR 2.399,-
4 Wochen / 42 UE / EUR 1.999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- Einführung in die Benutzeroberfläche
- Voreinstellungen
- 3D Objekte erstellen
- Grundlagen der 3D-Modellierung
- Objekte transformieren
- Ebenen
- Polygonobjekte
- Polygonmodellierung
- Extrude
- Objekte erzeugen
- Modifier
- Shader

- Node Editor
- UV-Mapping
- Cycles
- Praktische Tipps & Tricks



RhinoCeros - Aufbau

In diesem praxisorientierten Aufbaukurs werden zunächst die Grundfunktionen von RhinoCeros wiederholt. Sie lernen erweiterte Funktionen kennen und erfahren, wie Sie diese anwenden können.

Im RhinoCeros Aufbaukurs werden Ihnen anhand verschiedenster Techniken gezeigt, wie man beispielsweise professionell modelliert und hochwertig arbeitet. Praktische Übungen ermöglichen es Ihnen, sich mit dem Erlernten vertraut zu machen.

In diesem Zusammenhang führen wir Sie durch fortgeschrittene Modellierungstechniken. Sie lernen das Arbeiten mit Kurvengraden, die Auswertung von Kurven sowie den Neubau von Flächen kennen.

Während des Kurses erhalten Sie viele nützliche Tipps und Tricks sowie Hilfestellungen vom Trainerpersonal. Zudem wird stets die neueste Version der Software verwendet.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse

5 Wochen / 52 UE / EUR 2.399,-
4 Wochen / 42 UE / EUR 1.999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- Wiederholung der Grundlagen
- Fortgeschrittene Modellierungstechniken
- NURBS-Topologie
- Flächenstetigkeit
- Fortgeschrittene Flächentechniken
- Verwendung von Hintergrundbitmaps
- Annäherung an die Modellierung
- Verwendung von 2D-Zeichnungen
- Benutzerdefinierte Konstruktionsebenen
- Flächenanalyse
- Plug-Ins
- Fehlersuche und -behebung
- Polygonnetze aus NURBS-Objekten
- Tipps und Tricks



Grasshopper - Grundlagen

Grasshopper ist ein kostenloses Plug-In für Rhinoceros, das Modellierprozesse mittels einer schematischen Ansicht visualisiert. Dabei werden die Rhino-Befehle über Konnektoren dargestellt und miteinander verknüpft. Ein passender Begriff für Grasshopper wäre Form-Synthesizer.

In diesem Grasshopper-Kurs vermitteln wir Ihnen konzeptuelle Fähigkeiten im Umgang mit parametrischen Modellen in Grasshopper. Sie lernen Schritt für Schritt den Umgang mit parametrischen Kurven sowie das Erzeugen von Flächen.

Anhand praktischer Beispiele lernen Sie, parametrische Modelle zu erstellen, sowie das Listen- und Datenmanagement anzuwenden. Ihnen wird gezeigt, wie Sie Punkte und Vektoren mit Hilfe von Parametern und Komponenten generieren und erstellen. Übrigens wird stets die neueste Version der jeweiligen Software verwendet.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse

5 Wochen / 52 UE / EUR 2.399,-
4 Wochen / 42 UE / EUR 1.999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- Installation von Grasshopper in Rhino
- Kennenlernen der Benutzeroberfläche
- Daten Management
- Erstellen und manipulieren von Datenlisten
- Unterscheidung von Parametern
- Praxisbezogene Grundlagen der Geometrie
- Erstellung von Kurven & Flächen
- Vektoren
- Mesh
- Listen & Datenbäume
- Attraktoren
- Effizienter Aufbau von parametrischen Modellen
- Tipps und Tricks

Blender - Grundlagen

Blender ist eine kostenlose 3D-Software, mit der Landschaften, Gegenstände und Lebewesen gerendert oder animiert werden können.

Die Grundfunktionen und die Systematik der Software werden Ihnen nähergebracht. Sie lernen die Benutzeroberfläche und die Grundbegriffe kennen und machen sich in einer praktischen Übung mit dem Erlernten vertraut.

Das Kursziel ist ein solider Überblick über das Interface und die verschiedenen Editoren in Blender. Anhand praxisnaher Beispiele werden Anwendungen und Möglichkeiten erläutert und geübt.

Nachdem ein gutes Basisverständnis geschaffen wurde, widmet sich der dritte Abschnitt des Kurses einer intensiven Beschäftigung mit individuell definierten Schwerpunktthemen.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse

5 Wochen / 52 UE / EUR 2.399,-
4 Wochen / 42 UE / EUR 1.999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- Einführung in die Benutzeroberfläche
- Voreinstellungen
- 3D Objekte erstellen
- Grundlagen der 3D-Modellierung
- Objekte transformieren
- Ebenen
- Polygonobjekte
- Polygonmodellierung
- Extrude
- Objekte erzeugen
- Modifier

- Shader
- Node Editor
- UV-Mapping
- Cycles
- Praktische Tipps & Tricks



Blender - Aufbau

In diesem praxisorientierten Aufbau-Kurs werden zunächst gemeinsam mit Ihnen die Grundfunktionen von Blender wiederholt. Sie lernen erweiterte Funktionen kennen und erfahren, wie Sie diese anwenden können.

Das Kursziel ist ein solider Überblick über das Interface und die verschiedenen Editoren in Blender. Anhand praxisnaher Beispiele werden Anwendungen und Möglichkeiten erläutert und geübt.

Neben dem rein didaktischen Aspekt ist auch die organische Entwicklung des Kurses ein wichtiger Bestandteil des Lernerfolgs. Die persönlichen Stärken und Schwächen, sowie auch die Präferenz für bestimmte Workflows beim Arbeiten, sollen miteinfließen und im praktischen Umgang mit der Software Problemstellungen sowie daraus resultierende Erkenntnisse schaffen. Außerdem wird stets die neueste Version der Software verwendet.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse

5 Wochen / 52 UE / EUR 2.399,-
4 Wochen / 42 UE / EUR 1.999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- Wiederholung der Grundlagen
- Rigging
- Voreinstellungen
- Bones
- Simulationen
- Objekte transformieren
- Ebenen
- Polygonobjekte
- Polygonmodellierung
- Extrude
- Objekte erzeugen

- Modifier
- Node Editor
- Bloom
- Video Editor
- Praktische Tipps & Tricks



Cinema4D - Grundlagen

Cinema 4D ist eine professionelle 3D-Software, mit der man vom einfachen 3D-Logo bis hin zu fotorealistischen Visualisierungen nahezu alles erstellen kann. Die Benutzeroberfläche ist so gestaltet, dass sich auch Anfänger*innen schnell zurechtfinden.

In diesem Grundlagenkurs zu Cinema 4D werden Ihnen die wichtigsten Grundfunktionen, wie Polygone, Texturen und Techniken, erläutert, die für das Grundverständnis der Software entscheidend sind. Sie lernen die Benutzeroberfläche sowie die Menüführung kennen und machen sich in praktischen Übungen mit dem Erlernten vertraut.

Im nächsten Schritt werden Ihnen einzelne Tools sowie verschiedene Möglichkeiten, wie z. B. das Auswählen und Bearbeiten von Objekten, nähergebracht. Zudem wird stets die neueste Version der Software verwendet.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse

5 Wochen / 52 UE / EUR 2.399,-
4 Wochen / 42 UE / EUR 1.999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- **Arbeitsabläufe und Benutzeroberfläche**
- **2D- und 3D- Unterschiede**
- **Modellierungstechniken anhand von 2D Plänen**
- **Hierarchische Beziehungen**
- **Projektorientiertes Arbeiten**
- **Arbeiten mit Splines**
- **Polygonale Modellierungs-Werkzeuge**
- **3D-Objekte: Punkte, Kanten und Polygone**
- **Räume optisch ansprechend in Szene setzen**
- **Deformierungswerkzeuge zum gezielten Ändern von Objekten**
- **Kamera setzen, Perspektive und Parameter**
- **Praktische Tipps & Tricks**



Cinema4D - Aufbau

In diesem praxisorientierten Training werden zunächst die Grundfunktionen von Cinema 4D wiederholt. Sie lernen erweiterte Funktionen und weitere Programmeigenschaften kennen.

Im Cinema 4D Aufbaukurs werden Ihnen zusätzliche Möglichkeiten zur professionelleren Modellierung gezeigt. Anhand verschiedenster Techniken erlernen Sie effizient und zielgerichtet mit dieser Software zu arbeiten. Praktische Übungen ermöglichen es Ihnen, sich mit dem Erlernten vertraut zu machen.

Sie erwerben ein umfassendes Wissen zum Erstellen von Visualisierungen in Cinema 4D und lernen die Zusammenhänge der einzelnen Funktionen zu verstehen. Mit diesem Wissen sind Sie in der Lage, Objekte zu veranschaulichen und sie in Szene zu setzen.

Während des Kurses erhalten Sie viele nützliche Tipps und Tricks sowie Hilfestellungen vom Trainerpersonal.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse

5 Wochen / 52 UE / EUR 2.399,-
4 Wochen / 42 UE / EUR 1.999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



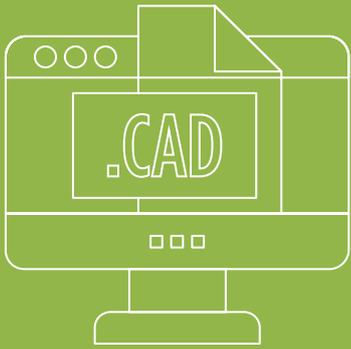
Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- Wiederholung der Grundlagen
- Keyframes
- Arbeiten mit der Zeitleiste
- Praxisorientiertes Arbeiten
- Bewegung und Kontrolle
- Objektparameter
- Einführung in MoGraph
- Poly Modeling
- Spline Modeling
- Boolean
- Volume Builder

- Deformer
- Vertex Map
- Fields
- Partikelwelten
- Praktische Tipps & Tricks

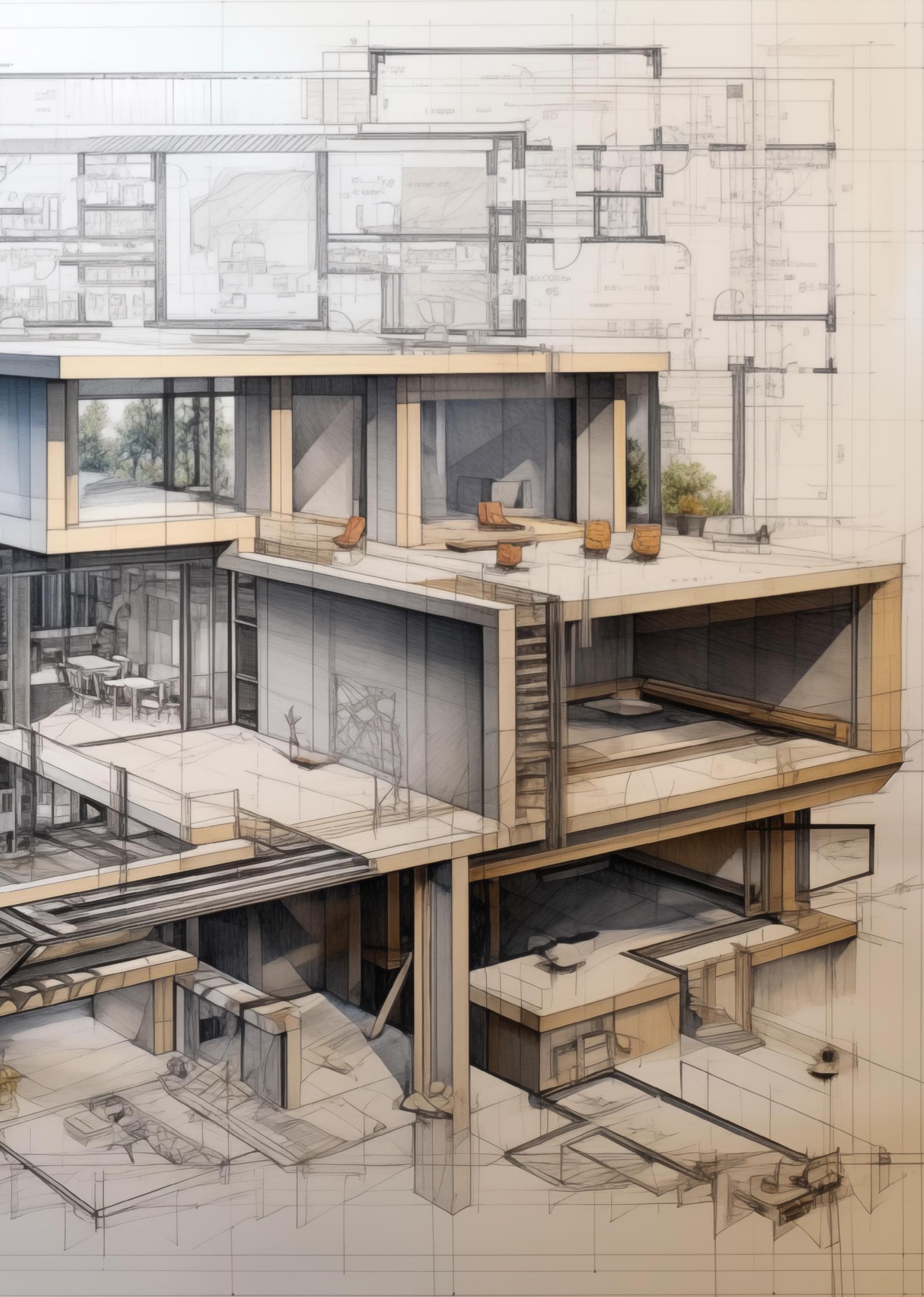


CAD 2D/3D

Atelier **04**
an auf plus

www.atelier04.at







Lehrgang: ArchiCAD & Twinmotion

Grundlagen / Aufbau / Prüfung

In diesem ArchiCAD & Twinmotion Lehrgang werden Ihnen zunächst die Grundfunktionen, Werkzeuge und Bearbeitungsmöglichkeiten der Software aufgezeigt. Sie lernen die Benutzeroberfläche bzw. die Menüführung kennen und machen sich in praktischen Übungen mit dem Erlernten vertraut.

Im nächsten Schritt werden Ihnen einzelne Tools sowie verschiedene Funktionen, wie zum Beispiel Zeichentechniken, die Erstellung von Wänden, Decken und Geschossen, das Bearbeiten von Elementen, Schnitte/Ansichten etc., nähergebracht. Im letzten Modul lernen Sie die Techniken und den Umgang mit Twinmotion genauer kennen.

Nach diesem Lehrgang sind Sie in der Lage, die Software ArchiCAD & Twinmotion hinsichtlich folgender Punkte sinngemäß zu verwenden: einen architektonischen Entwurf darzustellen, die dazugehörigen Pläne zu zeichnen und die notwendigen Dokumente zu erstellen. Sei es ein Einfamilienhaus oder ein Wohnbauprojekt mit mehreren Einheiten – Sie kommen zu Ihren gewünschten finalen Unterlagen.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse
11 Wochen / 104 UE / EUR 3999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- Einführung in die Benutzeroberfläche, Werkzeuge
- Anlegen von Geschoßen, Entwurf eines Gebäudes
Hilfslinien, Baustoffe, Vervollständigen des Entwurfs
- Erstellen von Schnitten, Ansichten, Perspektiven und
3D-Schnittbereichen, Gebäudemodell verfeinern
- Projektorientiertes Arbeiten anhand eines
architektonischen Beispiels, Mehrschichtige Bauteile
- Bauteile innerhalb des Gebäudes geschoßweise
kopieren
- Element- und Projektorientiertes Arbeiten, Stützen
- Systematische Projekt- und Objektverwaltung
- Räume mit Raumbeschriftungen und Farbschemata
- Bemaßen und Beschriften aller Ansichten und Schnitte
- Pläne aus Ansichten, Schnitten und Bauteiltabellen
erstellen, Unterzüge, Rasterwerkzeug, Fassade, Schale
- Wandabschlusswerkzeug, Das Morph Werkzeug
- Profile – für Wände, Stützen, Unterzüge, Projektsichten
- Solid-Element-Befehle, Modellierungsextras,
- Innenansicht, 3D-Dokumente,-Schnitte, Listen
- Lichteinstellungen, Auswertungen, Geländemodellierung
- Zeichnungsmanager, Materialzuweisung, Im-, Export
- Echtzeitrendern als Bild, VR und Animation



AUTODESK
REVIT



Lehrgang: Revit & Twinmotion Grundlagen / Aufbau / Prüfung

In diesem Revit & Twinmotion Lehrgang werden Ihnen zunächst die Grundfunktionen, Werkzeuge und Bearbeitungsmöglichkeiten der Software aufgezeigt. Sie lernen die Benutzeroberfläche bzw. die Menüführung kennen und machen sich in praktischen Übungen mit dem Erlernten vertraut.

Im nächsten Schritt werden Ihnen einzelne Tools sowie verschiedene Funktionen, wie zum Beispiel Zeichentechniken, die Erstellung von Wänden, Decken und Geschossen, das Bearbeiten von Elementen, Schnitte/Ansichten etc., nähergebracht. Im letzten Modul lernen Sie die Techniken und den Umgang mit Twinmotion genauer kennen.

Nach diesem Lehrgang sind Sie in der Lage, die Software Revit & Twinmotion hinsichtlich folgender Punkte sinngemäß zu verwenden: einen architektonischen Entwurf darzustellen, die dazugehörigen Pläne zu zeichnen und die notwendigen Dokumente zu erstellen. Sei es ein Einfamilienhaus oder ein Wohnbauprojekt mit mehreren Einheiten – Sie kommen zu Ihren gewünschten finalen Unterlagen.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse
11 Wochen / 104 UE / EUR 3999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in
für nähere Informationen siehe:



Kursort
Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- **Einstellungen und Benutzeroberfläche**
- **Anlegen von Geschossen, Schnittstellen**
- **Entwurf eines Gebäudes entwerfen und vervollständigen**
- **Erstellen von Schnitten, Ansichten, Perspektiven und 3D-Schnittbereichen, geschossweise, Materialzuweisung**
- **Projektorientiertes Arbeiten anhand eines arch. Beispiels**
- **Hilfslinien, Arbeiten mit Phasen, Umbauprojekten**
- **Element- und Projektorientiertes Arbeiten,**
- **Entwurfs- und Einreichplanung, Planzusammenstellung**
- **Gebäudemodell verfeinern, Revit - Familien**
- **Systematische Projekt- und Objektverwaltung**
- **Räume mit Raumbeschriftungen und Farbschemata**
- **Anpassen der Projektvorlage an Bürostandards**
- **Organisation des Projektbrowsers, Ansichtsvorlagen**
- **Fortgeschrittene Techniken Architekturbauteile**
- **Kategorien und Familien, Verschachtelte Familien**
- **Referenz- und Arbeitsebenen, Volumen, Entwurfskörper**
- **Mengenermittlung, Lichteinstellungen**
- **Anlegen verschiedener Planungsvarianten**
- **Orientierung in Twinmotion, Exportieren, Importieren**
- **Echtzeitrendern als Bild, VR und Animation**



AUTODESK
REVIT



Lehrgang: Revit

Grundlagen / Aufbau / Prüfung

In diesem Revit Lehrgang werden Ihnen zunächst die Grundfunktionen, Werkzeuge und Bearbeitungsmöglichkeiten der Software aufgezeigt. Sie lernen die Benutzeroberfläche bzw. die Menüführung kennen und machen sich in praktischen Übungen mit dem Erlernten vertraut.

Im nächsten Schritt werden Ihnen einzelne Tools sowie verschiedene Funktionen, wie zum Beispiel Zeichentechniken, die Erstellung von Wänden, Decken und Geschossen, das Bearbeiten von Elementen, Schnitte/Ansichten etc., nähergebracht.

Nach diesem Lehrgang sind Sie in der Lage, die Software Revit hinsichtlich folgender Punkte sinngemäß zu verwenden: einen architektonischen Entwurf darzustellen, die dazugehörigen Pläne zu zeichnen und die notwendigen Dokumente zu erstellen. Sei es ein Einfamilienhaus oder ein Wohnbauprojekt mit mehreren Einheiten - Sie kommen zu Ihren gewünschten finalen Unterlagen.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse
10 Wochen / 84 UE / EUR 2.999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- Einstellungen und Benutzeroberfläche
- Das Wichtigste über Autodesk Revit
- Anlegen von Geschossen, Hilfslinien
- Entwurf eines Gebäudes mit Wänden, Türen und Fenstern
- Vervollständigen des Entwurfs durch Decken, Dächer, Fassaden und Treppen, Anlegen von Planungsvarianten
- Erstellen von Schnitten, Ansichten, Perspektiven, 3D-Schnittbereichen, Arbeiten mit Phasen, Umbauprojekten
- Projektorientiertes Arbeiten anhand eines arch. Beispiels
- Bauteile innerhalb des Gebäudes geschossweise kopieren
- Element- und Projektorientiertes Arbeiten
- Entwurfs- und Einreichplanung, Planzusammenstellung
- Gebäudemodell verfeinern, Mengenermittlung
- Systematische Projekt- und Objektverwaltung
- Räume mit Raumbeschriftungen und Farbschemata
- Anpassen der Projektvorlage an Bürostandards
- Organisation des Projektbrowsers, Ansichtsvorlagen
- Fortgeschrittene Techniken Architekturbauteile
- Kategorien und Familien, Verschachtelte Familien
- Referenz- und Arbeitsebenen, Volumen - Entwurfskörper
- Materialien, Lichter, Sonnenstudien, Schnittstellen



AUTODESK
REVIT



Revit - Grundlagen

In diesem Autodesk Revit Kurs werden Ihnen zunächst die Grundlagen der Software näher erläutert. Sie lernen die Benutzeroberfläche bzw. die Menüführung kennen, um die Funktionen zielsicher in den Menüs zu finden und passende Einstellungen zu treffen.

Im nächsten Schritt werden Ihnen einzelne Tools sowie verschiedene Funktionen, wie das Erstellen, Bearbeiten und Anwenden von Geschossen, Ebenen, Architekturbauteilen sowie Topographien, nähergebracht. Sie lernen Abhängigkeiten kennen und erfahren, wie Sie mit Schnitten, Ansichten und Perspektiven schnell und effizient arbeiten können. In diesem Zusammenhang erklären wir Ihnen auch die Ansichtseigenschaften und Bauteillisten von Autodesk Revit.

Zum Abschluss des Kurses erfahren Sie, wie Sie mit Bemaßungen, Beschriftungen und Maßstäben korrekt arbeiten und daraus ein fehlerfreies PDF erstellen können. Es wird übrigens stets die neueste Version der Software verwendet.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse

5 Wochen / 52 UE / EUR 2.399,-
4 Wochen / 42 UE / EUR 1.999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- **Einstellungen und Benutzeroberfläche**
- **Das Wichtigste über Autodesk Revit**
- **Anlegen von Geschossen**
- **Entwurf eines Gebäudes mit Wänden, Türen und Fenstern**
- **Vervollständigen des Entwurfs durch Decken, Dächer, Fassaden und Treppen**
- **Erstellen von Schnitten, Ansichten, Perspektiven und 3D-Schnittbereichen**
- **Projektorientiertes Arbeiten anhand eines arch. Beispiels**
- **Hilfslinien**
- **Bauteile innerhalb des Gebäudes geschossweise kopieren**
- **Element- und Projektorientiertes Arbeiten**
- **Entwurfs- und Einreichplanung**
- **Gebäudemodell verfeinern**
- **Systematische Projekt- und Objektverwaltung**
- **Räume mit Raumbeschriftungen und Farbschemata**
- **Praktische Tipps & Tricks**



Revit - Aufbau

In diesem praxisorientierten Aufbau-Kurs werden zunächst die Grundfunktionen von Autodesk Revit wiederholt. Sie lernen erweiterte Funktionen kennen und anzuwenden. Anhand praktischer Übungen machen Sie sich mit dem Erlernten vertraut.

Im Autodesk Revit Aufbau-Kurs werden Ihnen anhand verschiedenster Techniken gezeigt, wie Sie beispielsweise professionell mit Volumen- und Entwurfskörpern, verschachtelten Familien, Kategorien und Familien sowie Rendereinstellungen arbeiten. Zudem erhalten Sie Einblicke in fortgeschrittene Techniken der Architekturbauteile, der Umbauplanung und des Arbeitens mit Referenz- und Arbeitsebenen.

Sie lernen, mit Mengenermittlungen umzugehen und diese effizient zu nutzen. Zum Abschluss des Kurses wird Ihnen das Visualisieren des Planungsprojektes mit Lichteinstellungen, Materialien sowie Sonnenstudien gezeigt. Während des Kurses erhalten Sie viele nützliche Tipps und Tricks sowie Hilfestellungen vom Trainerpersonal. Übrigens wird stets die neueste Version der Software verwendet.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse

5 Wochen / 52 UE / EUR 2.399,-
4 Wochen / 42 UE / EUR 1.999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- Anpassen der Projektvorlage an Bürostandards
- Organisation des Projektbrowsers, Ansichtsvorlagen
- Fortgeschrittene Techniken Architekturbauteile
- Kategorien und Familien
- Verschachtelte Familien
- Referenz- und Arbeitsebenen
- Volumen - Entwurfskörper
- Mengenermittlung
- Arbeiten mit Phasen, Umbauprojekten
- Anlegen verschiedener Planungsvarianten
- Einstieg in die Erstellung von Revit - Familien
- Materialien
- Lichter
- Sonnenstudien
- Schnittstellen
- Planzusammenstellung
- Tipps und Tricks

Lehrgang: ArchiCAD

Grundlagen / Aufbau / Prüfung

In diesem ArchiCAD Lehrgang werden Ihnen zunächst die Grundfunktionen, Werkzeuge und Bearbeitungsmöglichkeiten der Software aufgezeigt. Sie lernen die Benutzeroberfläche bzw. die Menüführung kennen und machen sich in praktischen Übungen mit dem Erlernten vertraut.

Im nächsten Schritt werden Ihnen einzelne Tools sowie verschiedene Funktionen, wie beispielsweise Zeichentechniken, die Erstellung von Wänden, Decken und Geschossen, sowie das Bearbeiten von Elementen, Schnitte und Ansichten, nähergebracht.

Nach diesem Lehrgang sind Sie in der Lage, die Software ArchiCAD hinsichtlich folgender Punkte sinngemäß zu verwenden: einen architektonischen Entwurf darzustellen, die dazugehörigen Pläne zu zeichnen und die notwendigen Dokumente zu erstellen. Sei es ein Einfamilienhaus oder ein Wohnbauprojekt mit mehreren Einheiten - Sie gelangen zu Ihren gewünschten finalen Unterlagen.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse
10 Wochen / 84 UE / EUR 2.999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- Einführung in die Benutzeroberfläche, Werkzeuge
- Anlegen von Geschoßen, Entwurf eines Gebäudes
- Vervollständigen des Entwurfs, Hilfslinien, Baustoffe
- Erstellen von Schnitten, Ansichten, Perspektiven und 3D-Schnittbereichen, geschoßweise kopieren
- Projektorientiertes Arbeiten anhand eines arch. Beispiels, Gebäudemodell verfeinern, Stützen, Fassade
- Element- und Projektorientiertes Arbeiten, Unterzüge
- Systematische Projekt- und Objektverwaltung, Schale
- Räume mit Raumbeschriftungen und Farbschemata
- Bemaßen und Beschriften aller Ansichten und Schnitte
- Pläne aus Ansichten, Schnitten und Bauteiltabellen erstellen, Mehrschichtige Bauteile, Rasterwerkzeug
- Wandabschlusswerkzeug, Das Morph Werkzeug
- Profile - für Wände, Stützen, Unterzüge, Projektsichten
- Solid-Element-Befehle, Modellierungsextras, Listen
- Projektsichten, Innenansichten, 3D-Dokumente
- 3D Schnitte, Details & Arbeitsblätter, Auswertungen
- Zeichnungsmanager
- Tipps und Tricks

ArchiCAD - Grundlagen

In diesem ArchiCAD Training werden Ihnen, als erstes die Grundfunktionen der Software sowie die Werkzeuge erläutert und es werden Ihnen die Möglichkeiten der Bearbeitung aufgezeigt. Sie lernen die Benutzeroberfläche bzw. die Menüführung kennen und machen sich in praktischen Übungen mit dem Erlernten vertraut.

Im nächsten Schritt werden Ihnen einzelne Tools, sowie verschiedene Funktionen, wie z.B.: Zeichentechniken, Erstellung von Wänden, Decken und Geschoßen, das Bearbeiten von Elementen, Schnitte / Ansichten etc. näher gebracht.

Es wird ein Grundverständnis für die Software ArchiCAD vermittelt. Anhand praxisnaher Beispiele, werden die Bearbeitungsmöglichkeiten und Anwendungen erläutert und trainiert.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse

5 Wochen / 52 UE / EUR 2.399,-
4 Wochen / 42 UE / EUR 1.999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- Einführung in die Benutzeroberfläche
- Werkzeuge
- Anlegen von Geschoßen
- Entwurf eines Gebäudes mit Wänden, Türen und Fenstern
- Vervollständigen des Entwurfs durch Decken, Dächer, Fassaden und Treppen
- Erstellen von Schnitten, Ansichten, Perspektiven und 3D-Schnittbereichen
- Projektorientiertes Arbeiten anhand eines architektonischen Beispiels
- Hilfslinien
- Element- und Projektorientiertes Arbeiten
- Bauteile innerhalb des Gebäudes geschoßweise kopieren
- Entwurfs- und Einreichplanung
- Gebäudemodell verfeinern
- Systematische Projekt- und Objektverwaltung
- Räume mit Raumbeschriftungen und Farbschemata
- Bemaßen und Beschriften aller Ansichten und Schnitte
- Pläne aus Ansichten, Schnitten und Bauteiltabellen erstellen
- Tipps und Tricks

ArchiCAD - Aufbau

In diesem ArchiCAD Aufbau Kurs werden zunächst die Grundfunktionen der Software wiederholt. Anschließend lernen Sie die erweiterte Benutzeroberfläche bzw. Menüführung kennen und machen sich in praktischen Übungen mit den vertieften Kenntnissen vertraut.

Zahlreiche Praxistipps ermöglichen ein schnelleres Arbeiten mit dem Programm, viele Übungen tragen dazu bei, die gelernten Inhalte nachhaltig zu festigen. Dieser ArchiCAD Aufbau Kurs richtet sich vor allem an jene BenutzerInnen, die die Leistungsfähigkeit der Anwendung voll ausschöpfen und effizient arbeiten wollen

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse

5 Wochen / 52 UE / EUR 2.399,-
4 Wochen / 42 UE / EUR 1.999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- Baustoffe
- Mehrschichtige Bauteile
- Stützen
- Unterzüge
- Rasterwerkzeug
- Wandabschlusswerkzeug
- Profile – für Wände, Stützen, Unterzüge
- Fassade
- Schale
- Das Morph Werkzeug
- Solid-Element-Befehle
- Modellierungsextras
- Projektsichten
- Innenansichten
- 3D-Dokumente
- 3D Schnitte
- Details & Arbeitsblätter
- Auswertungen
- Listen
- Zeichnungsmanager
- Tipps und Tricks



A 2D



Lehrgang: AutoCAD Grundlagen / Aufbau / Prüfung

In diesem Lehrgang für AutoCAD wird zunächst ein Grundverständnis für die Software AutoCAD vermittelt. Anschließend werden aufbauend auf diesem Wissen erweiterte Funktionen thematisiert.

Anhand praxisnaher Beispiele werden die Bearbeitungsmöglichkeiten, Tools, Layer usw. in AutoCAD erklärt, und deren Verwendung in Bezug auf Konzeptdarstellungen und Studien erläutert. Nach dieser Phase erfolgt eine Prüfungsvorbereitung, und der Lehrgang schließt mit einer Prüfung ab. Alle wesentlichen Themen für diese Software werden in diesem AutoCAD-Lehrgang behandelt. Nach Abschluss sollten die Absolvent*innen in der Lage sein, selbstständig, zeitgemäß, effizient und vielseitig mit diesem Programm zu arbeiten.

Die Absolvent*innen des AutoCAD-Lehrgangs sollten definitiv den Anforderungen in der Arbeitswelt hinsichtlich der Programmkenntnisse gerecht werden. Sowohl für den Grundlagen- als auch für den Aufbauteil des Lehrgangs werden eigens dafür vorgesehene Skripte verwendet.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse

10 Wochen / 84 UE / EUR 2.999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- Bausteine der Systemanpassung in AutoCAD
- Einrichten von AutoCAD-Arbeitsplätzen
- Verwaltung von Benutzerprofilen
- Start mit Befehlszeilenoptionen
- Plotter konfigurieren
- Benutzerspezifische Papierformate
- Kurzbefehle und externe Programmaufrufe
- Anpassen der Werkzeugpaletten
- Anpassen der Multifunktionsleiste
- Organisation von Arbeitsbereichen
- Laden und Einbinden von Zusatzprogrammen (Excel)
- Fortgeschrittene Bemaßungstechniken
- Blöcke mit Attributen, Konstruktionshilfen
- Dynamische Blöcke, Ansichtsfenster und visuelle Stile
- XRefs, Rasterbilder und DWF/DGN-Dateien
- Layouts und Plansätze
- Layerstatus und Linientypen
- Praktische Tipps & Tricks



A 2D



AutoCAD - Grundlagen

In diesem AutoCAD Training werden Ihnen zuerst die Grundfunktionen der Software erläutert. Sie lernen die Benutzeroberfläche bzw. die Menüführung kennen und machen sich in praktischen Übungen mit dem Erlernten vertraut.

Im nächsten Schritt werden Ihnen einzelne Tools sowie verschiedene Funktionen, wie z.B. das Erstellen und Bearbeiten von 2D-Objekten, Anwenden von Textwerkzeugen, Einsetzen der Layer, etc., nähergebracht.

Zum Abschluss des Kurses erlernen Sie die Layout-Funktionen sowie das Einstellen des richtigen Maßstabs und der Plotstile, um ein fehlerfreies PDF zu erstellen.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse

5 Wochen / 52 UE / EUR 2.399,-
4 Wochen / 42 UE / EUR 1.999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- Einführung in die Benutzeroberfläche
- Werkzeugkästen, Tools
- Koordinatensystem (absolutes und relatives)
- Grundfunktionen, Zeichnungsansichten
- Projektorientiertes Arbeiten
- Objekte erstellen und bearbeiten
- Anwendung der Layertechnik
- Eigenschaften von Objekten
- Objektfang / Fangfunktionen
- Datenformate für Import / Export
- Editieren und Manipulieren von 2D-Zeichnungselementen
- Text eingeben und ändern
- Füllen und Schraffieren von 2D-Flächen
- Bemaßungsgrundlagen, Beschriftung
- Blöcke, Attribute, Gruppen und externe Referenzen
- Ausgabe- und Austauschbefehle
- Erstellen von Layouts, Maßstab
- Tipps und Tricks



A 2D



AutoCAD - Aufbau

Dieser AutoCAD 2D-Kurs baut auf dem AutoCAD Grundkurs auf. Sie erlernen die Feinheiten der Erstellung von 2D-Zeichnungen mittels Polylinien, Feldern, Tabellen und Benutzerkoordinatensystemen (BKS) und kombinieren Ihre Zeichnungen in Plansätzen. Effizientes Plotten und ein Überblick über die Layouterstellung ermöglichen Ihnen zukünftig eine sichere, effektive Arbeitsweise.

Im AutoCAD Aufbaukurs werden Ihnen anhand verschiedenster Techniken gezeigt, wie Sie beispielsweise professionell mit Layern, dynamischen Blöcken, Attributen, Xrefs sowie Templates arbeiten.

Sie erhalten ein umfassendes Wissen zum Erstellen von Volumenkörpern, Ploteigenschaften, Layoutvorlagen und Ansichtsfenstern und lernen so das effektive Arbeiten.

Während des Kurses erhalten Sie viele nützliche Tipps und Tricks sowie Hilfestellungen vom Trainerpersonal.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse

5 Wochen / 52 UE / EUR 2.399,-
4 Wochen / 42 UE / EUR 1.999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- Polylinien
- Splines erstellen und ändern
- Fortgeschrittene Bemaßungstechniken
- Felder und Tabellen
- Blöcke und Bibliotheken, Ansichtssteuerung
- Blöcke mit Attributen, Konstruktionshilfen
- Dynamische Blöcke, Ansichtsfenster und visuelle Stile
- XRefs, Rasterbilder und DWF/DGN-Dateien
- Layouts und Plansätze
- Messen und Teilen (Objektyp PUNKT)
- Layerstatus und Linientypen
- Multilinen, Flächen und Netze-Papiervorlagen übernehmen, Flächenmodelle
- Berechnungen, Drahtmodelle, Volumenmodelle
- Gruppen, Auswahlsetz und Filter
- Parametrik und Abhängigkeiten
- Multilinen
- Fortgeschrittene Textbearbeitung
- Praktische Tipps & Tricks



A 3D



AutoCAD 3D

Dieser AutoCAD 3D-Kurs setzt fortgeschrittene AutoCAD 2D-Kenntnisse voraus. Sie erlernen die Feinheiten der Erstellung von 3D-Zeichnungen mittels verschiedener Techniken bis hin zu den ersten Renderings in AutoCAD 3D. Effizientes Plotten und ein Überblick über die Layouterstellung ermöglichen Ihnen zukünftig eine sichere und effektive Arbeitsweise.

Im AutoCAD 3D-Kurs werden Ihnen anhand verschiedenster Techniken gezeigt, wie man beispielsweise professionell mit den unterschiedlichen 3D-Konstruktionsarten arbeitet, sich im 3D-Raum bewegt sowie den Umgang mit Ansichtsfenstern, Arbeitsebenen und Drahtmodellen beherrscht.

Sie erhalten ein umfassendes Wissen zu den allgemeinen 3D-Bearbeitungsbefehlen, Visualisierungsobjekten, Zeichnungsableitungen von Volumenkörpern und erhalten somit Einblicke in die Visualisierung. AutoCAD bietet 4 Arten der 3D-Modellierung: die Skizzenmodellierung, die Festkörpermodellierung und die Oberflächenmodellierung.

Nach diesem AutoCAD 3D-Kurs sind Sie somit in der Lage, Ihre 3D-Projekte in AutoCAD umzusetzen.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse

5 Wochen / 52 UE / EUR 2.399,-
4 Wochen / 42 UE / EUR 1.999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- Grundlagen der 3D-Konstruktion
- Ansichtsteuerung
- Konstruktionshilfen
- Drahtmodelle
- 2D-Modelle
- Flächenmodelle
- Volumenkörper
- Boolesche Operationen und Volumenkörper bearbeiten
- Volumenmodelle, Makros und Ansichten
- Bemaßung, Papierbereich und Plotten
- Netze und Flächen modellieren
- (Änderungsbefehle: Intensivkurs-Variante)
- Rendern: Intensivkurs-Variante)
- Datenaustausch: Intensivkurs-Variante)
- Abschlussprüfung: Intensivkurs-Variante)
- Praktische Tipps & Tricks



Autodesk Fusion 360

Fusion 360 ist eine CAD-Software der Firma Autodesk, die unter anderem für Programme wie Inventor, AutoCAD oder 3ds Max bekannt ist. Die Software eignet sich hervorragend für Schüler, Studenten, Privatpersonen und Start-up-Unternehmen, da das Programm im vollen Funktionsumfang kostenlos erhältlich ist und sich somit ideal als Einstieg in die Welt der 3D-Konstruktion eignet.

In diesem kompakten Kurs lernen Sie an einem praxisnahen Beispiel die wichtigsten Funktionen der Software Autodesk Fusion 360 kennen. Sie durchlaufen den gesamten Konstruktionsprozess – von der Idee bis zum fertigen Modell. Innerhalb kürzester Zeit werden Sie somit in der Lage sein, die Software zu bedienen, um eigene 3D-Modelle zu konstruieren, in Teams daran zu arbeiten und fotorealistische Renderings zu erstellen.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse

5 Wochen / 52 UE / EUR 2.399,-
4 Wochen / 42 UE / EUR 1.999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:

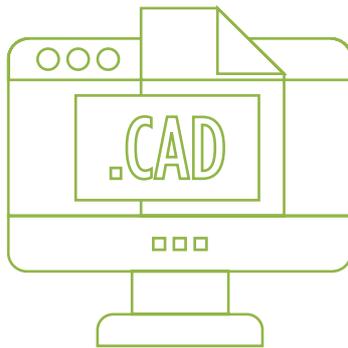


Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- Einführung in die Benutzeroberfläche
- Warm Up Skizze
- Erstellen von Volumenkörpern
- Praxisorientiertes Arbeiten
- Ordner - und Dateioptionen
- Datei - und Projektverwaltung
- Erstellung einer Bodenplatte
- Erstellung einer Rolle aus einer Skizze
- Einbindung und Anpassung eines Referenzbildes
- Erstellung eines Grundkörpers auf Basis eines Referenzbildes
- Erstellung von Bauteilen
- Zusammenfügen von Bauteilen zu einer Baugruppe
- Anwenden von statischen und dynamischen Verknüpfungen
- Export einer STL - Datei für den 3D Druck
- Erstellung einer technischen Zeichnung
- Zuweisen und Bearbeiten von Materialien und Abziehbildern
- Erstellung eines Renderings
- Tipps und Tricks



CAD
2D/3D

Atelier **04**
...bin auf Kurs

www.atelier04.at



FOTOGRAFIE & DRUCKGRAFIK

Atelier **04**
an der Kunst

www.atelier04.at







Lehrgang: Adobe Photoshop / Indesign / Illustrator - Grundlagen / Aufbau / Prüfung

In diesem praxisorientierten Lehrgang werden Ihnen als erstes die Grundfunktionen der Programme Adobe Photoshop / InDesign / Illustrator erläutert. Sie lernen die Benutzeroberflächen bzw. die Menüführungen kennen und machen sich in praktischen Übungen mit dem Erlernten vertraut.

Sie bekommen grundlegende sowie aufbauende Techniken und Methoden vermittelt und lernen die Tools bzw. Werkzeuge sowie verschiedene Methoden zur Bildbearbeitung in Adobe Photoshop, Logo Erstellung in Adobe Illustrator und Flyer Erstellung in Adobe InDesign kennen.

Sie erhalten professionelle Informationen zur Farboptimierung, Vektoren und Layouts und wie man mit verschiedenen Techniken diese bearbeitet. Der Kurs wird mittels einer Abschlussprüfung, in dem alle 3 Bereiche abgedeckt werden abgeschlossen. Nach diesem Lehrgang sind Sie in der Lage, Bilder, Logos und Layouts professionell zu bearbeiten und die Programme effektiv und flexibel zu nutzen. Übrigens werden stets die neuesten Versionen der jeweiligen Software verwendet.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse
11 Wochen / 108 UE / EUR 3999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in
für nähere Informationen siehe:



Kursort
Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- Einführung in die Benutzeroberfläche
- Werkzeugpaletten, Tools, Bearbeitungsmöglichkeiten
- Projektorientiertes Arbeiten
- Bildausrichtung und Perspektive ändern
- Bildbereiche auswählen, Bildformate, Auflösung
- Mit Kanälen und Masken arbeiten
- Pinselwerkzeuge, Ebenen bearbeiten
- Mit Farben arbeiten, Bilder retuschieren
- Textwerkzeuge erstellen und bearbeiten
- Bilder für Druck vorbereiten, Layoutaufbau,
- Layout Aufbau, Formaterstellung, Layout Tools
- Textrahmen und Text bearbeiten, Layertechnik
- Formate und Vorlagen nutzen, Formaterstellung
- Objekte transformieren und positionieren
- Mit Ebenen arbeiten, Arbeitshilfen verwenden
- Objekte auswählen und transformieren
- Pfade zeichnen und editieren
- Mit Ebenen und Schnittmasken arbeiten
- Mit Farben, Flächen und Konturen arbeiten
- Text erzeugen und bearbeiten



Adobe Photoshop / Indesign / Illustrator Grundlagen

In diesem Photoshop / InDesign / Illustrator Training werden Ihnen als erstes die Grundfunktionen der Programme erläutert. Sie lernen die Benutzeroberflächen bzw. die Menüführungen kennen und machen sich anhand von praktischen Übungen mit dem Erlernten vertraut.

Sie bekommen eine allgemeine Einführung in die Programme und lernen die Tools bzw. Werkzeuge sowie die verschiedenen Methoden zur Bildbearbeitung in Photoshop, Logo Erstellung in Illustrator und Flyer Erstellung in InDesign kennen.

Sie erhalten professionelle Informationen zur Farboptimierung, Vektoren und Layouts und wie man mit verschiedenen Techniken diese bearbeitet. Nach diesem Kurs sind Sie in der Lage, Bilder, Logos und Layouts professionell zu bearbeiten und die Programme effektiv und flexibel zu nutzen.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse
5 Wochen / 54 UE / EUR 2.399,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in
für nähere Informationen siehe:



Kursort
Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- Einführung in die Benutzeroberfläche
- Werkzeugpaletten, Tools, Bearbeitungsmöglichkeiten
- Projektorientiertes Arbeiten
- Bildausrichtung und Perspektive ändern
- Bildbereiche auswählen
- Bildformate, Auflösung, Pinselwerkzeuge
- Mit Kanälen und Masken arbeiten
- Ebenen bearbeiten und mit Farben arbeiten
- Bilder retuschieren und für Druck vorbereiten
- Textwerkzeuge erstellen und bearbeiten
- Layout Aufbau und Formaterstellung
- professionelle Layout Tools verwenden
- Anwendung der Layertechnik (Transparenz)
- Textrahmen und Text bearbeiten/erzeugen
- Formate und Vorlagen nutzen
- Objekte transformieren und positionieren
- Arbeitshilfen verwenden und Schnittmasken arbeiten
- Objekte auswählen und transformieren
- Pfade zeichnen und editieren
- Mit Farben, Flächen und Konturen arbeiten



Adobe Photoshop / Indesign / Illustrator Aufbau

In diesem praxisorientierten Aufbau Kurs werden zuerst die Grundfunktionen von Adobe Photoshop / InDesign und Illustrator wiederholt. Sie lernen erweiterte Funktionen kennen und lernen Objekte nach eigenen Wünschen professionell zu erstellen, Texte und Bilder zu kombinieren und zu bearbeiten.

In diesem Kurs perfektionieren Sie Ihre Kenntnisse und lernen die vielfältigen Methoden der Programme auszuschöpfen. Anhand praktischer Übungen machen Sie sich mit dem Erlernten vertraut.

Im Photoshop / InDesign und Illustrator Aufbau-Kurs werden Ihnen anhand verschiedenster Techniken gezeigt, wie man beispielsweise professionell mit Ebenen, Pinseln, Layouts, Pfaden sowie Textwerkzeugen arbeitet. Während des Kurses erhalten Sie viele nützliche Tipps und Tricks sowie Hilfestellungen vom Trainerpersonal. Übrigens wird stets die neueste Version der jeweiligen Software verwendet.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse
5 Wochen / 54 UE / EUR 2.399,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- Wiederholung der Grundfunktionen
- Erweiterte Funktionen, Tools,
- Projektorientiertes Arbeiten
- Farbmodi (RGB, CMYK, Graustufen etc.)
Farbtiefe
- Alphakanäle und Farbkanäle
- Tonwertkorrektur, Gradationskurve
- Einstellungsebenen, Bildretusche,
Ebenenmasken
- Farbkorrekturen, Farben ersetzen,
Transparenzen
- Bildmontage, Arbeiten mit Filtern
- Mit Tabellen arbeiten
- Rahmen und individuelle Pfade erstellen
- Objekte auswählen und gestalten
- Grafiken und verankerte Objekte
- Verzeichnisse und Verweise verwenden
- Dokumente für den Druck aufbereiten
- Mit Ebenen und Schnittmasken arbeiten
- Farbverläufe, Muster und Transparenzen
- Bilder importieren und bearbeiten
- Zeichnung für die Ausgabe vorbereiten

**Ps****Id**

Adobe Photoshop / InDesign - Grundlagen

In diesem Adobe Photoshop und Adobe InDesign Grundlagen-Kurs werden Ihnen als erstes die Grundfunktionen der beiden Softwareprogramme erläutert. Sie lernen die Benutzeroberfläche bzw. die Menüführung kennen und machen sich in praktischen Übungen mit dem Erlernten vertraut.

Sie bekommen eine umfassende Einführung in die Software und lernen die Tools bzw. Werkzeuge und die verschiedenen Methoden zur Bildbearbeitung kennen.

Sie erhalten professionelle Informationen zur Farboptimierung und wie man mit verschiedenen Techniken Bilder freistellt, transformiert und skaliert. Nach diesem Kurs sind Sie in der Lage, Bilder professionell zu bearbeiten und das Programm effektiv und flexibel zu nutzen. Es wird übrigens stets die neueste Version der Software verwendet.

Wir arbeiten übrigens stets mit der neuesten Version der Software.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse
4 Wochen / 42 UE / EUR 1.999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- Einführung in die Benutzeroberfläche
- Werkzeugkästen, Tools, Bearbeitungsmöglichkeiten
- Projektorientiertes Arbeiten
- Retusche und Komposition
- Anwendung der Layertechnik
- Datenformate für Import/Export
- Gestalten mit Text, Grafiken und Bildern
- Verknüpfte Inhalte
- 2-farbige Dokumente, Druckfarbenmanager
- Buchfunktion
- Hyperlinks und Schaltflächen
- Alternatives Layout
- Praktische Tipps & Tricks

**Ps****Id**

Adobe Photoshop / InDesign - Aufbau

Adobe Photoshop wird als eines der funktionsreichsten Bildbearbeitungsprogramme angesehen. In der bildbearbeitenden Branche hat es sich als Industriestandard durchgesetzt. Die meisten Funktionen, die heute regelmäßig in Bildbearbeitungssoftware verwendet werden, wurden ursprünglich in Adobe Photoshop erstmals vorgestellt. Es handelt sich um eine weltweit regelmäßig angewandte Software und ist dementsprechend weit verbreitet.

Adobe InDesign ist ein professionelles Layout- und Satzprogramm und momentan das Layout Programm der gesamten Kreativ Branche. Adobe InDesign wird für die Erstellung von Prospekten, Broschüren, Katalogen, Faltpblättern, Plakaten, Flyern etc. verwendet.

In diesem Aufbau-Kurs wird das Grundverständnis für die Software Adobe Photoshop und Adobe InDesign erweitert. Anhand praxisnaher Beispiele, werden die Bearbeitungsmöglichkeiten, Tools, Layer etc. erklärt und deren Verwendung im Bezug auf Konzeptdarstellungen und Studien erläutert. Es wird übrigens stets die neueste Version der jeweiligen Software verwendet.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse

4 Wochen / 42 UE / EUR 1.999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- **Erweiterte Benutzeroberfläche**
- **Projektorientiertes Arbeiten**
- **Arbeiten mit Layoutrahmen, Text- und Bildrahmen**
- **Punkttext, Flächentext, Text auf Pfad, Formtext**
- **Füllungen, Verläufe und Pipette**
- **Arbeiten mit Musterseiten**
- **Grafik- und Vektorbearbeitung**
- **Konturen**
- **interaktive Formen**
- **Schrifteffekte einsetzen**
- **Formate erstellen und verwenden**
- **Bildretusche, Farbe ersetzen**
- **Praktische Tipps & Tricks**

**Ps****Ai**

Adobe Photoshop / Illustrator Grundlagen

In diesem Adobe Photoshop und Adobe Illustrator Grundlagen-Kurs werden Ihnen als erstes die Grundfunktionen der beiden Softwareprogramme erläutert. Sie lernen die Benutzeroberfläche bzw. die Menüführung kennen und machen sich in praktischen Übungen mit dem Erlernten vertraut.

Sie bekommen eine umfassende Einführung in die Software und lernen die Tools bzw. Werkzeuge und die verschiedenen Methoden zur Bildbearbeitung kennen.

Sie erhalten professionelle Informationen zur Farboptimierung und wie man mit verschiedenen Techniken Bilder freistellt, transformiert und skaliert. Nach diesem Kurs sind Sie in der Lage, Bilder professionell zu bearbeiten und das Programm effektiv und flexibel zu nutzen. Es wird übrigens stets die neueste Version der Software verwendet.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse
4 Wochen / 42 UE / EUR 1.999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in
für nähere Informationen siehe:



Kursort
Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- Einführung in die Benutzeroberfläche
- Werkzeugkästen, Tools, Bearbeitungsmöglichkeiten
- Projektorientiertes Arbeiten
- Datenformate für Import/Export
- Gestalten mit Text, Grafiken und Bildern
- Fotoretusche
- Auswählen und Transformieren
- Arbeitspaletten und Zusatzaletten
- Unterschied Pixel- und Vektorgrafiken
- Pfade
- Füllungen
- Arbeiten mit Text
- Effekte
- Kopieren / Gruppieren
- Flächen- und Linienattribute
- Drehen, Neigen, Spiegeln von Text und Objekten
- Speicherformate
- Pfade
- Praktische Tipps & Tricks

**Ps****Ai**

Adobe Photoshop / Illustrator – Aufbau

Adobe Photoshop wird als eines der funktionsreichsten Bildbearbeitungsprogramme angesehen. In der bildbearbeitenden Branche hat es sich als Industriestandard durchgesetzt. Die meisten Funktionen, die heute regelmäßig in Bildbearbeitungssoftware verwendet werden, wurden ursprünglich in Adobe Photoshop erstmals vorgestellt. Es handelt sich um eine weltweit regelmäßig angewandte Software und ist dementsprechend weit verbreitet.

Adobe Illustrator ein vektorbasiertes Grafik- und Zeichenprogramm. Es dient also dem Herstellen von Computergrafiken, die man ohne Qualitätsverlust beliebig in ihrer Größe verändern kann – im Unterschied zu pixelbasierten Bildbearbeitungsprogrammen wie z. B.: Photoshop.

In diesem Aufbau Kurs wird das Grundverständnis für die Software Adobe Photoshop und Adobe Illustrator erweitert. Anhand praxisnaher Beispiele, werden die Bearbeitungsmöglichkeiten, Tools, Layer, Materialien etc. erklärt und deren Verwendung im Bezug auf Konzeptdarstellungen und Studien erläutert.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse

4 Wochen / 42 UE / EUR 1.999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- **Erweiterte Benutzeroberfläche**
- **Projektorientiertes Arbeiten**
- **Arbeiten mit Layoutrahmen, Text- und Bildrahmen**
- **Punkttext, Flächentext, Text auf Pfad, Formtext**
- **Füllungen, Verläufe und Pipette**
- **Arbeiten mit Musterseiten**
- **Grafik- und Vektorbearbeitung**
- **Konturen**
- **interaktive Formen**
- **Schrifteffekte einsetzen**
- **Formate erstellen und verwenden**
- **Bildretusche, Farbe ersetzen**
- **Praktische Tipps & Tricks**

**Id****Ai**

Adobe Indesign / Illustrator – Grundlagen

In diesem Adobe InDesign und Adobe Illustrator Grundlagen-Kurs werden Ihnen als erstes die Grundfunktionen der beiden Programme erläutert. Sie lernen die Benutzeroberfläche bzw. die Menüführung kennen und machen sich in praktischen Übungen mit dem Erlernten vertraut.

Sie bekommen eine umfassende Einführung in die Software und lernen die Tools bzw. Werkzeuge und die verschiedenen Methoden zur Bildbearbeitung kennen.

Sie erhalten professionelle Informationen zur Farboptimierung und wie man mit verschiedenen Techniken Bilder freistellt, transformiert und skaliert. Nach diesem Kurs sind Sie in der Lage, Bilder professionell zu bearbeiten und das Programm effektiv und flexibel zu nutzen. Übrigens wird stets die neueste Version der jeweiligen Software verwendet.

Wir arbeiten übrigens stets mit der neuesten Version der Software.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse
4 Wochen / 42 UE / EUR 1.999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- Einführung in die Benutzeroberfläche
- Werkzeugkästen, Tools, Bearbeitungsmöglichkeiten
- Projektorientiertes Arbeiten
- Flächen und Konturen
- Erstellen von Ebenen und Formaten
- Verläufe und Farboptionen
- Retusche und Komposition
- Anwendung der Layertechnik
- Datenformate für Import/Export
- Gestalten mit Text, Grafiken und Bildern
- Verwalten von Fotos
- Metadaten
- Praktische Tipps & Tricks

**Id****Ai**

Adobe Indesign / Illustrator – Aufbau

Adobe InDesign ist ein professionelles Layout- und Satzprogramm und momentan das Layout Programm der gesamten Kreativ Branche. Adobe InDesign wird für die Erstellung von Prospekten, Broschüren, Katalogen, Faltschneidern, Plakaten, Flyern etc. verwendet.

Adobe Illustrator ist eine vektorbasierte Grafik- und Zeichensoftware. Adobe Illustrator ist Teil der Adobe Creative Cloud, einer Sammlung von Grafik- und Designprogrammen und dient also dem Herstellen von Computergrafiken, die man ohne Qualitätsverlust beliebig in ihrer Größe verändern kann – im Vergleich zu pixelbasierten Bildbearbeitungsprogrammen.

In diesem Aufbau-Kurs wird das Grundverständnis für die Software Adobe InDesign und Adobe Illustrator erweitert. Anhand praxisnaher Beispiele, werden die Bearbeitungsmöglichkeiten, Tools, Layer etc. erklärt und deren Verwendung im Bezug auf Konzeptdarstellungen und Studien erläutert. Es wird übrigens stets die neueste Version der Software verwendet.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse
4 Wochen / 42 UE / EUR 1.999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- **Erweiterte Benutzeroberfläche**
- **Projektorientiertes Arbeiten**
- **Arbeiten mit Layoutrahmen, Text- und Bildrahmen**
- **Arbeiten mit Sonderfarben**
- **Zeichen-, Absatz- und Zeichenformate**
- **Arbeiten mit Musterseiten**
- **Grafik- und Vektorbearbeitung**
- **Tabellenfunktion**
- **Transparenzen und Transparenzreduzierung**
- **Alternatives Layout**
- **Druckfarbenmanager**

- **Hyperlinks**
- **Farbmodi und Farbtiefe**
- **Alphakanäle und Farbkanäle**
- **Transparenzen**
- **Bildretusche, Farbe ersetzen**
- **Praktische Tipps & Tricks**



Adobe Photoshop – Grundlagen

In diesem Photoshop Training werden Ihnen als erstes die Grundfunktionen der Software erläutert. Sie lernen die Benutzeroberfläche bzw. die Menüführung kennen und machen sich in praktischen Übungen mit dem Erlernten vertraut.

Sie bekommen eine umfassende Einführung in die Software und lernen die Tools bzw. Werkzeuge und die verschiedenen Methoden zur Bildbearbeitung kennen.

Sie erhalten professionelle Informationen zur Farboptimierung und wie man mit verschiedenen Techniken Bilder freistellt, transformiert und skaliert. Nach diesem Kurs sind Sie in der Lage, Bilder professionell zu bearbeiten und das Programm effektiv und flexibel zu nutzen.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse

2 Wochen / 21 UE / EUR 1.050,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- Einstieg in Photoshop
- Grundlegende Programmfunktionen
- Bildausrichtung und Perspektive ändern
- Bildbereiche auswählen
- Mit Kanälen und Masken arbeiten
- Ebenen bearbeiten
- Ebenen gestalten
- Mit Farben arbeiten
- Tonwerte und Farben ändern
- Bilder retuschieren
- Fotomontagen erstellen
- Bilder künstlerisch bearbeiten
- Vektorobjekte auf der Formebene erstellen
- Vektorobjekte als Pfade nutzen
- Textobjekte erstellen und bearbeiten
- Bilder für die Ausgabe vorbereiten
- Tipps und Tricks



Adobe Photoshop – Aufbau

In diesem praxisorientierten Aufbau Kurs werden zuerst die Grundfunktionen von Adobe Photoshop wiederholt. Sie lernen erweiterte Funktionen kennen und lernen Bilder nach eigenen Wünschen professionell zu erstellen, Texte und Bilder zu kombinieren und zu bearbeiten.

In diesem Kurs perfektionieren Sie Ihre Kenntnisse und lernen die vielfältigen Methoden der Software auszuschöpfen. Anhand praktischer Übungen machen Sie sich mit dem Erlernten vertraut.

Im Adobe Photoshop Aufbau Kurs werden Ihnen anhand verschiedenster Techniken gezeigt, wie man beispielsweise professionell mit Ebenen, Tonwertkorrekturen, Alphakanälen, Transparenzen sowie Ebenenmasken arbeitet. Während des Kurses erhalten Sie viele nützliche Tipps und Tricks sowie Hilfestellungen vom Trainerpersonal. Es wird übrigens stets die neueste Version der Software verwendet.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse
2 Wochen / 21 UE / EUR 1.050,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- **Wiederholung der Grundlagen**
- **Farbmodi (RGB, CMYK, Graustufen etc.) Farbtiefe**
- **Alphakanäle und Farbkanäle**
- **Tonwertkorrektur, Gradationskurve**
- **Einstellungsebenen**
- **Farbkorrekturen, Farben ersetzen**
- **Bildretusche**
- **Transparenzen**
- **Ebenenmasken**
- **Bildmontage**
- **Arbeiten mit Filtern**
- **Filter einsetzen**
- **Tipps und Tricks**



Adobe InDesign – Grundlagen

Adobe InDesign ist ein professionelles Layout- und Satzprogramm und momentan das Layout Programm der gesamten Kreativ Branche. Indesign wird für die Erstellung von Prospekten, Broschüren, Katalogen, Faltblättern, Plakaten, Flyern etc. verwendet.

In diesem Adobe InDesign Grundlagen Kurs werden Ihnen als erstes die Grundfunktionen der Software erläutert. Sie lernen die Benutzeroberfläche bzw. die Menüführung kennen und machen sich in praktischen Übungen mit dem Erlernten vertraut Sie bekommen eine umfassende Einführung in die Software und lernen die Tools bzw. Werkzeuge und die verschiedenen Methoden zur Erstellung von Zeitschriften, Flyern, Broschüren oder Anzeigen kennen.

Nach diesem Kurs sind Sie in der Lage, professionelle Layouts zu erstellen und das Programm effektiv und flexibel zu nutzen. Übrigens wird stets die neueste Version der Software verwendet.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse
2 Wochen / 21 UE / EUR 1.050,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in
für nähere Informationen siehe:



Kursort
Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- Einstieg in InDesign
- Das Layout festlegen
- Professionelle Layout-Tools verwenden
- Textrahmen und Text bearbeiten
- Text formatieren
- Formate und Vorlagen nutzen
- Mit Tabellen arbeiten
- Rahmen und individuelle Pfade erstellen
- Objekte transformieren und positionieren
- Grafiken und verankerte Objekte
- Mit Farben und Verläufen arbeiten
- Mit Ebenen arbeiten
- Verzeichnisse und Verweise verwenden
- Dokument für den Druck aufbereiten
- Tipps und Tricks



Adobe InDesign – Aufbau

In diesem praxisorientierten Training werden zuerst die Grundfunktionen von InDesign wiederholt. Sie lernen erweiterte Funktionen kennen und lernen Layouts nach eigenen Wünschen professionell zu erstellen, Texte und Bilder zu kombinieren und richtig einzusetzen.

In diesem Training perfektionieren Sie Ihre Kenntnisse und lernen die vielfältigen Methoden der Software auszuschöpfen. Anhand praktischer Übungen machen Sie sich mit dem Erlernten vertraut.

Im InDesign Aufbau Kurs werden Ihnen anhand verschiedenster Techniken gezeigt, wie man beispielsweise professionell mit Layout-Tools, Tabellen, Grafiken, verankerten Objekten sowie Ebenen arbeitet. Während des Kurses erhalten Sie viele nützliche Tipps und Tricks sowie Hilfestellungen vom Trainerpersonal.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse

2 Wochen / 21 UE / EUR 1.050,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- Wiederholung der Grundlagen
- Grafiken importieren, Verknüpfungen erstellen
- Grafik- und Vektorbearbeitung
- Objektformate
- Pfade und Alphakanäle
- Arbeiten mit Absatz- und Zeichenformaten
- Transparenzen
- Arbeiten mit Musterseiten
- Daten Import / Export
- Verknüpfte Inhalte
- Buchfunktion
- Hyperlinks und Schaltflächen
- Alternatives Layout
- Formularfelder
- Tipps und Tricks



Adobe Illustrator – Grundlagen

Adobe Illustrator ist eine vektorbasierte Grafik- und Zeichensoftware. Illustrator ist Teil der Adobe Creative Cloud, einer Sammlung von Grafik- und Designprogrammen und dient also dem Herstellen von Computergrafiken, die man ohne Qualitätsverlust beliebig in ihrer Größe verändern kann – im Vergleich zu pixelbasierten Bildbearbeitungsprogrammen.

In diesem Adobe Illustrator Training werden Ihnen als erstes die Grundfunktionen der Software erläutert. Sie lernen die Benutzeroberfläche bzw. die Menüführung kennen und machen sich in praktischen Übungen mit dem Erlernten vertraut.

Sie bekommen eine umfassende Einführung in die Software und lernen die Tools bzw. Werkzeuge und die verschiedenen Methoden zur Erstellung von Logos, Vektorgrafiken oder Präsentationsunterlagen kennen. Nach diesem Kurs sind Sie in der Lage, professionelle Logos zu erstellen und das Programm effektiv und flexibel zu nutzen.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse
2 Wochen / 21 UE / EUR 1.050,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- **Grundlegende Programmfunktionen**
- **Arbeitshilfen verwenden**
- **Objekte zeichnen**
- **Objekte auswählen und transformieren**
- **Pfade zeichnen und editieren**
- **Weiter gehende Objektbearbeitung**
- **Mit Ebenen und Schnittmasken arbeiten**
- **Mit Farben, Flächen und Konturen arbeiten**
- **Farbverläufe, Muster und Transparenzen**
- **Text erzeugen und bearbeiten**
- **Bilder importieren und bearbeiten**
- **Zeichnung für die Ausgabe vorbereiten**
- **Tipps und Tricks**



Adobe Illustrator – Aufbau

In diesem praxisorientierten Training werden zuerst die Grundfunktionen von Illustrator wiederholt. Sie lernen erweiterte Funktionen kennen und lernen Präsentationsunterlagen nach eigenen Wünschen professionell zu erstellen, Texte und Logos bzw. Vektorobjekte zu kombinieren und richtig einzusetzen.

In diesem Kurs perfektionieren Sie Ihre Kenntnisse und lernen die vielfältigen Methoden der Software auszuschöpfen. Anhand praktischer Übungen machen Sie sich mit dem Erlernten vertraut.

Im Adobe Illustrator Aufbau Kurs werden Ihnen anhand verschiedenster Techniken gezeigt, wie man beispielsweise professionell mit, Farbverläufen, Konturen, Masken und Transparenzen sowie Schrifteffekten arbeitet.

Während des Kurses erhalten Sie viele nützliche Tipps und Tricks sowie Hilfestellungen vom Trainerpersonal.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse
2 Wochen / 21 UE / EUR 1.050,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in
für nähere Informationen siehe:



Kursort
Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- Wiederholung der Grundlagen
- Formen transformieren
- Konturen
- Füllungen, Verläufe und Pipette
- Texte erstellen und bearbeiten
- Absatz - und Zeichenfeld
- Texteffekte einsetzen
- Formate erstellen und bearbeiten
- Vorlage erstellen
- Masken und Transparenzen
- Gitterwerkzeug

- Diagramme erstellen
- Mit Symbolen arbeiten
- Automatisches Vektorisieren
- Tipps und Tricks



Adobe Lightroom

In diesem Adobe Lightroom Kurs werden Ihnen als erstes die Grundfunktionen der Software erläutert. Sie lernen die Benutzeroberfläche bzw. die Menüführung kennen und machen sich in praktischen Übungen mit dem Erlernen vertraut.

Sie bekommen eine umfassende Einführung in die Software und lernen die Tools bzw. Werkzeuge und die verschiedenen Methoden zur Bildbearbeitung kennen.

Sie erhalten professionelle Informationen zur Farboptimierung und wie man mit verschiedenen Techniken Bilder freistellt, transformiert und skaliert. Nach diesem Kurs sind Sie in der Lage, Bilder professionell zu bearbeiten und das Programm effektiv und flexibel zu nutzen.

Wir arbeiten übrigens stets mit der neuesten Version der Software.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse

5 Wochen / 52 UE / EUR 2.399,-
4 Wochen / 42 UE / EUR 1.999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:

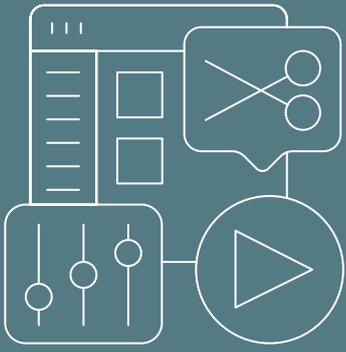


Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- Einführung in die Benutzeroberfläche
- Programmaufbau
- Datenformate für Import / Export
- Bibliothek
- Das RAW Format
- Entwicklungseinstellung
- Kameraprofile
- Histogramm
- Weißabgleich
- Grundeinstellungen (Belichtung, Kontrast, Lichter, Tiefen etc.)
- Rauschen entfernen
- Fotos schärfen
- Objektivfehler ausgleichen
- Fotos mit einem Standort verbinden
- Eine Diashow anlegen
- Fotobuch-Modul
- Fotos drucken
- Tipps & Tricks



VIDEO





Pr

Ae



Lehrgang: Adobe Premiere Pro & After Effects - Grundlagen / Aufbau / Prüfung

In diesem Lehrgang – Adobe Premiere Pro & After Effects – Grundlagen / Aufbau / Prüfung (11 Wochen) werden Ihnen als erstes die Grundfunktionen der beiden Programme erläutert. Sie lernen die Benutzeroberflächen bzw. die Menüführungen kennen und machen sich in praktischen Übungen mit dem Erlernten vertraut.

In diesem Lehrgang perfektionieren Sie Ihre Kenntnisse und lernen die vielfältigen Methoden der Programme auszuschöpfen. Anhand praktischer Übungen machen Sie sich mit dem Erlernten vertraut.

Im Lehrgang – Adobe Premiere Pro & After Effects – Grundlagen / Aufbau / Prüfung (11 Wochen) werden Ihnen anhand verschiedenster Techniken gezeigt, wie man beispielsweise professionell mit Ebenen, Pinseln, Keyframes, Blenden sowie mit Zeitverzerrungen arbeitet. Während des Kurses erhalten Sie viele nützliche Tipps und Tricks sowie Hilfestellungen vom Trainerpersonal.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse

11 Wochen / 104 UE / EUR 3999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- Grundlage Filmschnitt, Programmoberfläche
- Projektorganisation und Workflow
- Projektorientiertes Arbeiten, Schnittfunktion
- Text-, und Objektvorlagen, Footage, Analyse
- Projekt-, Schnitt und Monitorfenster
- Montage von Clips im Schnittfenster
- Bildbearbeitung, Sounderstellung, visuelle Effekte
- Tonbearbeitung, Einstellungsebenen, Masken
- Animierte Videoclips, Compositing, Transfermodi
- Überblendungen, Effekte und Filter
- Arbeiten mit Blenden, Ausgabe, Zeitverzerrung
- Video-Retusche und -Filter, Überblendung, Effekt
- Import- und Exportfunktionen, Audibearbeitung
- Wiederholung der Grundfunktionen
- Erweiterte Funktionen, Tools, Render – Einstellungen
- Projektorientiertes Arbeiten, Bewegungssteuerung
- Montage von Clips im Schnittfenster, Textwerkzeugen
- Erstellen von Titelsequenzen, Arbeiten mit Blenden
- Importieren von Bildern, Audiodateien Verzeichnisse
- Arbeiten mit verschiedenen Ebenen, - mit Keyframes
- Erstellen von Kompositionen, - von 3D Animationen

Pr

Ae



Adobe Premiere Pro & After Effects Grundlagen

In diesem Adobe After Effects / Premiere Grundlagen-Kurs werden Ihnen als erstes die Grundfunktionen der beiden Programme erläutert. Sie lernen die Benutzeroberflächen bzw. die Menüführungen kennen und machen sich in praktischen Übungen mit dem Erlernten vertraut.

Sie bekommen eine allgemeine Einführung in die Programme und lernen die Tools bzw. Werkzeuge und die verschiedenen Methoden zur Bearbeitung von Videos in Adobe Premiere Pro und zur Erstellung von Effekten in After Effects kennen. Wir verwenden übrigens stets die neueste Version der jeweiligen Software.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse
5 Wochen / 52 UE / EUR 2.399,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- Grundlage Filmschnitt
- Projektorganisation und Workflow
- Programmoberfläche
- Projektorientiertes Arbeiten
- Text-, und Objektvorlagen
- Projekt-, Schnitt und Monitorfenster
- Footage - Analyse
- Montage von Clips im Schnittfenster
- Bildbearbeitung
- Sounderstellung
- Tonbearbeitung
- Einstellungsebenen
- Animierte Videoclips
- Überblendungen, Effekte und Filter
- Compositing
- Arbeiten mit Blenden
- Video-Retusche und -Filter
- Import- und Exportfunktionen
- Ausgabe
- Praktische Tipps und Tricks

Pr

Ae

Atelier 04



Adobe Premiere Pro & After Effects Aufbau

In diesem praxisorientierten Aufbau-Kurs werden zuerst die Grundfunktionen von Adobe After Effects und Adobe Premiere Pro wiederholt. Sie lernen erweiterte Funktionen kennen und lernen wie man neues Videomaterial nach eigenen Wünschen professionell erstellt, Texte und Effekte miteinander kombiniert und bearbeitet.

In diesem Aufbau-Kurs perfektionieren Sie Ihre Kenntnisse und lernen die vielfältigen Methoden der Programme auszuschöpfen. Anhand praktischer Übungen machen Sie sich mit dem Erlernten vertraut.

Im Adobe After Effects / Adobe Premiere Pro Aufbau Kurs werden Ihnen anhand verschiedenster Techniken gezeigt, wie man beispielsweise professionell mit Ebenen, Pinseln, Keyframes, Blenden sowie mit Zeitverzerrungen arbeitet. Während des Kurses erhalten Sie viele nützliche Tipps und Tricks sowie Hilfestellungen vom Trainerpersonal. Übrigens verwenden wir stets die neueste Version der jeweiligen Software.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse
5 Wochen / 52 UE / EUR 2.399,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- Wiederholung der Grundfunktionen in Adobe After Effects / Adobe Premiere Pro
- Erweiterte Funktionen, Tools
- Projektorientiertes Arbeiten
- Montage von Clips im Schnittfenster
- Überblendung und Effekt
- Erstellen von Titelsequenzen
- Importieren von Bildern, Audiodateien und Verzeichnisse
- Video - Filter
- Arbeiten mit Blenden
- Bewegungssteuerung
- Arbeiten mit verschiedenen Ebenen
- Transfermodi, Schnittfunktion
- Erstellen von Kompositionen
- Erstellen von 3D Animationen
- Arbeiten mit Keyframes
- Render - Einstellungen
- Arbeiten mit Masken und Textwerkzeugen
- Audibearbeitung
- Zeitverzerrung
- Erstellen von visuellen Effekten
- Praktische Tipps und Tricks

Ae

Adobe After Effects – Grundlagen

Adobe After Effects ist eine Compositing- und Animationssoftware. Film- aufnahmen lassen sich mit computergenerierten Bildern (CGI) und Effekten zusammenfügen. Es wird als das Photoshop des bewegten Bildes bezeichnet, da es durch Features und des Menüs stark an Photoshop angelehnt ist. Dieses Programm bietet eine Zeitleiste und die Möglichkeit jeden Parameter durch Keyframes zu animieren.

In diesem Adobe After Effects Grundlagen-Kurs lernen die Benutzeroberfläche bzw. die Menüführung kennen und machen sich in praktischen Übungen mit dem Erlernten vertraut. Zunächst werden Ihnen als die Grundfunktionen der Software erläutert. Anhand praktischer Beispiele werden Ihnen beispielsweise das Arbeiten und organisieren mit Ebenen, Erstellen von einfachen Animationen sowie das Rendern von Filmen näher erläutert. Übrigens verwenden wir stets die neueste Version der Software.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse

4 Wochen / 42 UE / EUR 1.999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- Einstieg in Adobe After Effects
- Formatdefinitionen
- Importieren und Verwalten von Daten
- Komposition und Zeitleiste
- Fenster und Oberfläche
- Ebenen organisieren und bearbeiten
- Keyframe
- Kompression
- Bildbearbeitung
- Tonbearbeitung
- Malen und retuschieren
- Kamerawerkzeuge und -optionen
- Textanimationen
- Arbeiten mit Textanimator- Gruppen
- Füllmethoden
- Formebene
- Rendereinstellungen
- Film rendern
- Tipps und Tricks

Ae

Adobe After Effects – Aufbau

Adobe After Effects ist eine Compositing- und Animationssoftware. Film- aufnahmen lassen sich mit computergenerierten Bildern (CGI) und Effekten zusammenfügen. Es wird als das Photoshop des bewegten Bildes bezeichnet, da es durch Features und des Menüs stark an Photoshop angelehnt ist. Dieses Programm bietet eine Zeitleiste und die Möglichkeit jeden Parameter durch Keyframes zu animieren

In diesem Adobe After Effects Aufbau-Kurs wird das Grundverständnis für die Software Adobe After Effects erweitert. Anhand praxisnaher Beispiele, werden die Bearbeitungsmöglichkeiten, Tools, Layer, Materialien etc. erklärt und deren Verwendung im Bezug auf Konzeptdarstellungen und Studien erläutert.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse

4 Wochen / 42 UE / EUR 1.999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- Einstieg in Adobe After Effects
- Formatdefinitionen
- Importieren und Verwalten von Daten
- Komposition und Zeitleiste
- Fenster und Oberfläche
- Ebenen organisieren und bearbeiten
- Keyframe
- Kompression
- Bildbearbeitung
- Tonbearbeitung
- Malen und retuschieren
- Kamerawerkzeuge und -optionen
- Textanimationen
- Arbeiten mit Textanimator- Gruppen
- Füllmethoden
- Formebene
- Rendereinstellungen
- Film rendern
- Tipps und Tricks



Adobe Premiere Pro

Dieser Kurs bietet einen fundierten Einstieg in Adobe Premiere Pro und stellt Ihnen Werkzeuge und Funktionsvielfalt detailliert vor. Wir orientieren uns dabei an den Abläufen einer typischen Videoproduktion.

In diesem Adobe Premiere Pro Grundlagen-Kurs werden Ihnen als erstes die Grundfunktionen der Software erläutert. Sie lernen die Benutzeroberfläche bzw. die Menüführung kennen und machen sich in praktischen Übungen mit dem Erlernten vertraut.

Funktionsweise und Nutzen von Projektablage, Zeitleiste, Werkzeugen und den verschiedenen Monitoren werden erklärt und der Umgang an Beispielen trainiert. Der Workflow eines Projektes wird von Anfang bis Ende erklärt, importieren externer Dateien bis hin zum finalen rendern. Anhand eines umfassenden Beispiels werden alle erlernten Komponenten wiederholt. Übrigens verwenden wir stets die neueste Version der Software.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse

4 Wochen / 42 UE / EUR 1.999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- Einstieg in Adobe Premiere Pro
- Projektausrichtung und Formatdefinition
- Programmoberfläche
- Text - und Objektvorlagen
- Projekt-, Schnitt- und Monitorfenster
- Footage - Analyse
- Montage von Clips im Schnittfenster
- Titelgenerator
- Dynamic Link
- Importieren von Daten (Bilder, Audio)
- Videofilter, Überblendungen
- Bild- und Farbkorrektur
- Import- und Exportfunktion
- Sounderstellung und Bearbeitung
- Dynamischer Videoschnitt
- Bild Stabilisierung
- Einstellungsebenen
- Optimierte Farbkorrektur
- Tipps und Tricks



Avid Media Composer – Grundlagen

In diesem Avid Media Composer Grundlagen-Kurs werden Ihnen als erstes die Grundfunktionen der Software erläutert. Sie lernen die Benutzeroberfläche bzw. die Menüführung kennen und machen sich in praktischen Übungen mit dem Erlernten vertraut.

Sie bekommen eine umfassende Einführung in die Software und lernen die Tools bzw. Werkzeuge und die verschiedenen Methoden kennen. Die Teilnehmer*innen lernen das Arbeiten mit bewegten und unbewegten Grafiken, zudem wir das Vorbereiten, importieren und manipulieren von grafischen Elementen, die in anderen Programmen erstellt wurden, kennen.

Zum Abschluss des Kurses wird der Export von Grafik und Video und das Encodieren des fertigen Films behandelt. Schwerpunkt: Internetanwendungen, Text Layer und Layer Effekte, Paint Effekte, Animate Effekte mit Bezier Kurven. Übrigens verwenden wir stets die neueste Version der Software.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse
4 Wochen / 42 UE / EUR 2.399,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:

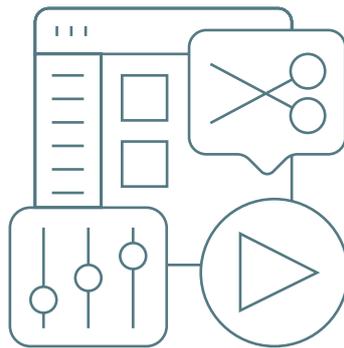


Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

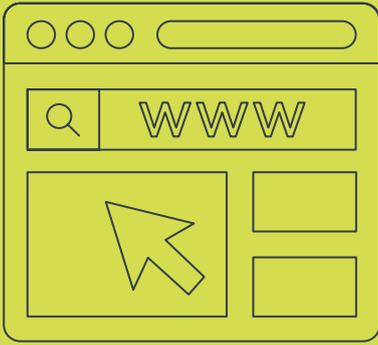
- Erste Schritte in Avid Media Composer
- Erstellung eines Projektes
- Import verschiedener Bild- und Tonmedien
- Verwaltung und Sortierung der Medien
- Grundschnitt-Techniken
- Feinschnitt im Trimm-Modus
- Audibearbeitung (Vormischen, Mischen)
- Grundlagen Bildeffekte (Blenden, Slowmotion...)
- Grundlagen Text-Tool
- Export in verschiedene Formate
- Schnittlistenausgabe
- Praktische Tipps und Tricks



VIDEO



www.atelier04.at



WEBDESIGN



www.atelier04.at





Lehrgang: WordPress

Grundlagen / Aufbau / Prüfung

In diesem WordPress Lehrgang lernen Sie die Einrichtung, Installation und die Verwendung nahezu aller Funktionen um eine professionelle Seite zu erstellen.

Nach dem einrichten von WordPress , lernen Sie praxisnahe Vorgehensweisen anzuwenden um zum Beispiel die Benutzerverwaltung und deren Rollen zu verwalten. Es wird Ihnen gezeigt wie Sie Artikeln erstellen, bearbeiten und betreuen. Dazu gehört auch die Verwendung von Medien wie Bilder oder Videos und das Einbinden von externen Inhalten.

Da das Design eine wichtige Rolle spielt, lernen Sie das verwenden und bearbeiten von Templates und Plug-ins. Die Strukturierung der Website erfolgt durch Kategorien und erleichtert so das Arbeiten im Backend Bereich. Nach diesem Lehrgang sind Sie in der Lage in WordPress eine eigene Webseite zu erstellen, deren Content (Inhalt) auszutauschen, die Webseite entsprechend Ihrer Vorstellungen technisch umzusetzen, sowie auch gewisse Plug-ins in die Webseite mit einzubinden. So kommen Sie zu Ihrem gewünschten finalen fotorealistischen Bild.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse
10 Wochen / 84 UE / EUR 2.999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- CMS-Grundlagen, Einrichten einer Testumgebung
- Installation, Konfiguration/Einstellungen
- User/-innenverwaltung und Rechte
- Anlegen von Websites, Backend-Oberfläche
- Auswahl, Installation und Anpassung von Plug-ins
- Navigationsgestaltung, Installation
- Anpassung von Designs & Themes
- Umsetzung eines praktischen Projekts
- Das System technisch aktuell halten
- Wiederholung der Grundlagen
- WordPress installieren und administrieren
- Datenbank erstellen, Themes
- Sicherheit, Benutzerverwaltung
- Design anpassen, Backups und Updates
- Auswahl, Installation und Anpassung von Plug-ins
- Konfiguration/Einstellungen
- User/-innenverwaltung und Rechte
- Anlegen von Websites
- Backend-Oberfläche, Navigationsgestaltung
- Umsetzung eines praktischen Projekts
- Das System technisch aktuell halten
- Praktische Tipps & Tricks



WordPress - Grundlagen

In diesem WordPress Grundlagen Kurs lernen Sie die Einrichtung, Installation und die Verwendung nahezu aller Funktionen um eine professionelle Seite zu erstellen.

Nach dem Einrichten von WordPress, lernen Sie praxisnahe Vorgehensweisen anzuwenden um zum Beispiel die Benutzerverwaltung und deren Rollen zu verwalten. Es wird Ihnen gezeigt wie Sie Artikel erstellen, bearbeiten und betreuen. Dazu gehört auch die Verwendung von Medien wie Bilder oder Videos und das Einbinden von externen Inhalten.

Da das Design eine wichtige Rolle spielt, erlernen Sie das verwenden und bearbeiten von Templates und Plug-ins. Die Strukturierung der Website erfolgt durch Kategorien und erleichtert so das Arbeiten im Backend Bereich.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse

5 Wochen / 52 UE / EUR 2.399,-
4 Wochen / 42 UE / EUR 1.999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- CMS-Grundlagen
- Einrichten einer Testumgebung
- Installation, Konfiguration
- Konfiguration/Einstellungen
- User/-innenverwaltung und Rechte
- Anlegen von Websites
- Backend-Oberfläche
- Auswahl, Installation und Anpassung von Plug-ins
- Navigationsgestaltung
- Anpassung von Designs & Themes
- Umsetzung eines praktischen Projekts
- Das System technisch aktuell halten
- Installation
- Digitale Reputation: Social Media Monitoring inkl. Tools
- Entwicklung einer Social Branding Strategie
- Grundvoraussetzungen innerhalb der Unternehmensorganisation: Guidelines und Trainings
- Praktische Tipps & Tricks



WordPress - Aufbau

In diesem praxisorientierten Training werden zuerst die Grundfunktionen von WordPress wiederholt und eignet sich daher für Personen mit grundlegenden Kenntnissen in der Software WordPress, die einen Aufbau Kurs für fortgeschrittene Anwender *innen besuchen möchten und das effiziente Arbeiten anhand unterschiedlichster Anwendersituationen erlernen möchten.

Schwerpunkt: Arbeiten mit praxisnahen Beispielen. Es wird übrigens stets die neueste Version der jeweiligen Software unterrichtet.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse

5 Wochen / 52 UE / EUR 2.399,-
4 Wochen / 42 UE / EUR 1.999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- Wiederholung der Grundlagen
- WordPress installieren und administrieren
- Datenbank erstellen
- Sicherheit
- Design anpassen
- Benutzerverwaltung
- Backups und Updates
- Auswahl, Installation und Anpassung von Plug-ins
- Themes
- Konfiguration/Einstellungen
- User/-innenverwaltung und Rechte
- Anlegen von Websites
- Backend-Oberfläche
- Navigationsgestaltung
- Umsetzung eines praktischen Projekts
- Das System technisch aktuell halten
- Installation
- Praktische Tipps & Trick



Adobe XD (UI/UX)

Adobe XD ist eine vektorbasierte Software, die es ermöglicht das Design sowohl von Webseiten als auch von Programmen bzw. Apps zu gestalten. Vom Prototypen bis zum fertigen Design bietet Adobe XD zahlreiche Gestaltungsmöglichkeiten. Wie gewohnt von Adobe bietet auch XD einen problemlosen Workflow und eine sehr hohe Qualität an.

In diesem Adobe XD Kurs lernen Sie Ihre Designideen, sei es für Web, Software oder auch App, digital umzusetzen. Auch Themen, wie die Möglichkeit Adobe XD mit anderen Adobe Programmen zu kombinieren, werden in diesem Kurs behandelt. Sie lernen die Umsetzung von der ersten Idee bis zum fertigen Design.

Sie lernen neue Befehle und Funktionen kennen um diese dann effektiv und schnell umzusetzen. Anhand praktischer Übungen machen Sie sich mit dem Erlernten vertraut. Es wird übrigens stets die neueste Version der Software verwendet.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse
4 Wochen / 42 UE / EUR 1.999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

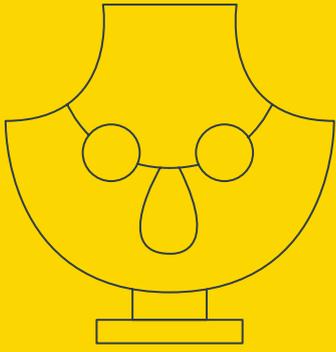
Termine / Trainer*in
für nähere Informationen siehe:



Kursort
Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- Einführung i.d. Benutzeroberfläche, Programmaufbau
- Datenformate für Import / Export, Bibliothek
- Objekte erstellen und bearbeiten
- Verläufe erstellen, Layout und Raster
- Arbeiten mit Text Vorschau
- Neue Fonts finden und installieren
- Das Ausrichten und Maskieren von Objekten
- Textformatierung und einen Button erstellen
- Der Pathfinder, Das Zeichenstift-Werkzeug erklärt
- Plugins installieren und UI Faces verwenden
- Das Elemente-Fenster, Das Wiederholungsraster
- Erstellung des Footers, Die Kontaktseite
- Neue Zeichenflächen erstellen und bearbeiten
- Der Prototyp-Modus, Das Projekt freigeben
- Ein- und Auszoomen, Das Elemente-Fenster Vorschau
- Die Ebenen in Adobe XD
- Extern importierte Symbole in der Größe editieren
- Das Wiederholungsraster: Elemente mittels Raster wiederholen Vorschau, Elemente ausrichten
- Farben und Farbverläufe anwenden
- Text- und Zeichenformate, Vorschau
- Tipps und Tricks
- Das System technisch aktuell halten
- Praktische Tipps & Trick



SCHMUCKDESIGN



www.atelier04.at







RhinoGold - Grundlagen

In diesem RhinoGold Grundlagen-Kurs werden Ihnen als erstes die Grundfunktionen der Software erläutert. Sie lernen die Benutzeroberfläche bzw. die Menüführung kennen und machen sich in praktischen Übungen mit dem Erlernten vertraut.

Sie bekommen eine umfassende Einführung in die Software und lernen die Tools bzw. Werkzeuge und die verschiedenen Methoden zur Erstellung von 3D Modellen im Bereich Schmuckdesign kennen. Sie erhalten professionelle Informationen zur Erstellung und Bearbeitung von Objekten und wie man mit verschiedenen Techniken schnell und effizient in RhinoGold arbeitet.

Nach diesem Kurs sind Sie in der Lage individuelle 3D Modelle zu erstellen um diese später auch als Wachsmodele drucken zu lassen. Übrigens verwenden wir stets die neueste Version der Software.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse

5 Wochen / 52 UE / EUR 2.399,-
4 Wochen / 42 UE / EUR 1.999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- Einführung in die Benutzeroberfläche
- Einfache grafische Objekte erstellen und bearbeiten: Linien,
- Kreise, Kurven, Bogen, Flächen und Volumenkörper
- Präzise modellieren mit absoluten, relativen, polaren Koordinaten
- Objektfänge und SmartTrack - Werkzeuge
- Kurven und Flächen
- Kontrollpunktbearbeitung
- 3D Modelle erstellen (Schmuckdesign)
- Modelle prüfen und analysieren
- Komplexe Flächen – und Volumenmodelle erstellen
- Aus einer 2D Zeichnung / Skizze ein 3D Modell erstellen
- Arbeiten mit dem physikalischen Render
- Szenenelemente, Szenenbeleuchtung
- Lichtquellentypen, Lichtparameter
- Optimale Rendersettings
- Visualisierung
- Datenaustausch
- Tipps und Tricks



Atelier 04



RhinoGold - Aufbau

In diesem praxisorientierten Training werden zuerst die Grundfunktionen von Rhinogold wiederholt. Sie lernen erweiterte Funktionen kennen und lernen 3D Modelle nach eigenen Wünschen professionell zu erstellen, Kurven und Flächen auf ihre Stetigkeit zu analysieren, fehlerhafte Objekte für den Datenaustausch zu reparieren und Modelle zu rendern.

In diesem Training perfektionieren Sie Ihre Kenntnisse und lernen die vielfältigen Methoden der Software auszuschöpfen. Anhand praktischer Übungen machen Sie sich mit dem Erlernten vertraut.

In Rhinogold Aufbau Kurs werden Ihnen anhand verschiedenster Techniken gezeigt, wie man beispielsweise professionell mit Texten, Kurven, sowie mit NURBS Flächen arbeitet.

Während des Kurses erhalten Sie viele nützliche Tipps und Tricks sowie Hilfestellungen von den jeweiligen Kursleiter*innen.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse

5 Wochen / 52 UE / EUR 2.399,-
4 Wochen / 42 UE / EUR 1.999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:

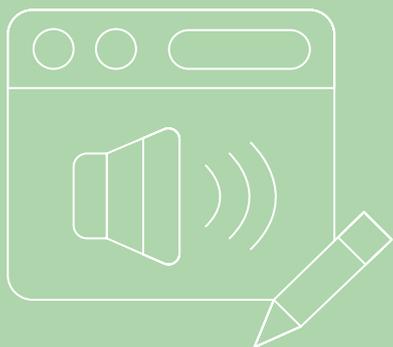


Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- Wiederholung der Grundlagen
- Erstellen einfacher Makros
- Verwenden von fortgeschrittenen Objektfangfunktionen
- Abstands- und Winkelbeschränkungen mit Objektfängen verwenden
- Kurven etwerfen und bearbeiten, die beim Flächenentwurf mit Methoden für die Kontrollbearbeitung verwendet werden
- Berechnen von Kurven mit dem Krümmungsparagrahen
- Neue Flächen und Kurven erstellen
- Steuern der Kontinuität der Flächenkrümmung
- Personalisierte Konstruktionsebenen erzeugen, bearbeiten, speichern und wiederherstellen
- Flächen und Eigenschaften anhand von personalisierten Konstruktionsebenen erzeugen
- Praktische Tipps & Tricks



AUDIO

Atelier **04**
Studio auf Rollen

www.atelier04.at





Adobe Audition

Dieses Training beginnt mit der Einführung in die Benutzeroberfläche und beginnt zunächst mit einer Gesamtübersicht über die Kernfunktionen und -komponenten in Adobe Audition.

Anhand praxisbezogener Beispiele erlernen Sie die Grundlagen der Software und das Arbeiten mit den verschiedenen Ansichten wie der Multitrack-Ansicht, der Bearbeiten-Ansicht und der Spektral-Ansicht. Um effektiv arbeiten zu können, erfahren Sie welche Grundeinstellungen vorzunehmen sind und welche Anpassungen zur Verfügung stehen.

Unter anderem erfahren Sie, wie Lautstärken und Frequenzen analysiert werden können, wie Sie Clipauswahlen anlegen oder den Bus- und Trackmischer bedienen.

Während des Kurses erhalten Sie viele nützliche Tipps und Tricks sowie Hilfestellungen von den jeweiligen Kursleiter*innen

urskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse

5 Wochen / 52 UE / EUR 2.399,-
4 Wochen / 42 UE / EUR 1.999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:

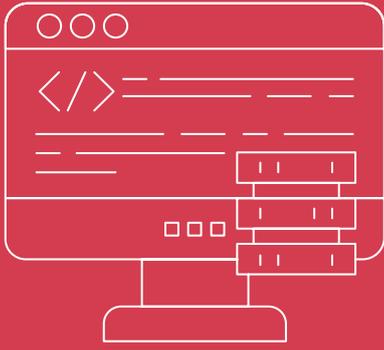


Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- Einführung in die Benutzeroberfläche
- Grundeinstellungen
- Arbeitsbereich in Audition
- Ansichten wie zb. Multitrack-, Bearbeiten- und Spektralansicht
- Lautstärke Analyse
- Audio und Frequenzen
- Anlegen von Clipauswahlen
- Schleifen
- Bus - und Trackmischer
- Effektliste und Effekte
- Multitrack-Sessions
- Abmischen von Audio-Clips
- Export von Audio
- Neues Funktionen
- Tipps und Tricks



PROGRAMMIERUNG



www.atelier04.at







Lehrgang: Programmiersprache Java Grundlagen / Aufbau / Prüfung

In diesem Lehrgang zur Programmiersprache Java werden Ihnen zuerst die Grundbegriffe dieser Programmiersprache erläutert. Sie lernen die wichtigsten Funktionen kennen und machen sich in praktischen Übungen mit dem Erlernten vertraut.

Sie erhalten eine umfassende Einführung und lernen die Tools sowie verschiedene Methoden kennen. Professionelle Informationen ermöglichen es Ihnen, schnell und effizient mit Java zu arbeiten.

Im Aufbauteil des Lehrgangs perfektionieren Sie Ihre Kenntnisse und erschließen sich die vielfältigen Methoden der Sprache. Anhand praktischer Übungen machen Sie sich mit dem Erlernten vertraut.

Im Aufbauteil des Lehrgangs zur Programmiersprache Java werden Ihnen anhand verschiedenster Techniken gezeigt, wie man professionell arbeitet. Während des Kurses erhalten...

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse
10 Wochen / 84 UE / EUR 2.999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in
für nähere Informationen siehe:



Kursort
Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- Allgemeine Einführung in Java
- objektorientierte Programmierung
- Ein Programm mit Java erstellen, Ein- und Ausgabe
- Grundlegende Sprachelemente, Design Guide
- Kontrollstrukturen, der Umgang mit Operatoren
- Klassen, Attribute, Methoden, Kapselung,
- die verschiedenen Kontrollstrukturen, Vererbung
- Arrays / Felder, Packages und Module, Ausnahmen
- Getter / Setter automatisch erzeugen
- Interfaces, Adapterklassen, Arrays und Enums
- Mit Strings und Wrapper-Klassen arbeiten
- Collections-Framework - Grundlagen
- Ausnahmebehandlung mit Exceptions
- Installieren der NetBeans, IDE Verwenden
- generische Methoden, Polymorphie
- verwenden von Platzhaltern in der generischen Programmierung, Operatoren, Packages, Casting
- Implementieren einer Warteschlange mit einer LinkedList, Funktionale Programmierung in Java
- Multithreading Arbeiten mit E / A in Java
- Dateien und Verzeichnisse verwalten
- Call by Value, Referenzen, Garbage Collection
- Rekursion, for-Schleife, while & do-while-Schleife



Programmiersprache Java

Grundlagen

Java ist eine universelle, auf hoher Ebene basierende Programmiersprache, die klassenbasiert und objektorientiert ist und so wenig Implementierungsabhängigkeiten wie möglich aufweist. Java kann auf einer Vielzahl von Plattformen wie Windows, Mac OS und verschiedenen UNIX-Versionen ausgeführt werden. Ein herausragendes Merkmal von Java ist, dass der kompilierte Java-Code auf allen Plattformen ausgeführt werden kann, die Java unterstützen, ohne dass eine erneute Kompilierung erforderlich ist. Die Syntax von Java ähnelt C und C++, verfügt jedoch über weniger Low-Level-Funktionen als beide. Bis 2019 war Java eine der beliebtesten Programmiersprachen, insbesondere für Client-Server-Webanwendungen, mit 9 Millionen gemeldeten Entwicklern.

In diesem Grundlagenkurs zur Programmiersprache Java werden Ihnen zuerst die Grundbegriffe dieser Programmiersprache erläutert. Sie lernen die wichtigsten Funktionen kennen und machen sich in praktischen Übungen mit dem Erlernten vertraut.

Sie erhalten eine umfassende Einführung und lernen die Tools sowie verschiedene Methoden kennen. Professionelle Informationen ermöglichen es Ihnen, schnell und effizient mit Java zu arbeiten.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse

5 Wochen / 52 UE / EUR 2.399,-
4 Wochen / 42 UE / EUR 1.999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- **Allgemeine Einführung in Java**
- **objektorientierte Programmierung**
- **Ein Programm mit Java erstellen**
- **Ein- und Ausgabe in Java**
- **Grundlegende Sprachelemente**
- **der Umgang mit Operatoren in Java**
- **Kontrollstrukturen**
- **Klassen, Attribute, Methoden**
- **Kapselung und Konstruktoren**
- **die verschiedenen Kontrollstrukturen**
- **Vererbung**
- **Arrays / Felder**
- **Packages und Module**
- **Getter / Setter automatisch erzeugen**
- **Interfaces und Adapterklassen**
- **Mit Strings und Wrapper-Klassen arbeiten**
- **Arrays und Enums**
- **Collections-Framework – Grundlagen**
- **Ausnahmebehandlung mit Exceptions**
- **Nützliche Klassen und Packages**
- **Praktische Tipps & Tricks**



Programmiersprache Java Aufbau

In diesem praxisorientierten Aufbaukurs werden zunächst die Grundfunktionen der Programmiersprache Java wiederholt. Sie lernen erweiterte Funktionen und neue Methodiken kennen.

Im Verlauf dieses Aufbaukurses perfektionieren Sie Ihre Kenntnisse und erschließen sich die vielfältigen Methoden der Sprache. Anhand praktischer Übungen machen Sie sich mit dem Erlernten vertraut.

Im Aufbaukurs zur Programmiersprache Java werden Ihnen anhand verschiedenster Techniken gezeigt, wie man professionell arbeitet.

Während des Kurses erhalten Sie viele nützliche Tipps und Tricks sowie Hilfestellungen vom Trainingspersonal.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse

5 Wochen / 52 UE / EUR 2.399,-
4 Wochen / 42 UE / EUR 1.999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- Installieren der NetBeans
- IDE Verwenden
- generische Methoden in Java
- verwenden von Platzhaltern in der generischen Programmierung
- Implementieren einer Warteschlange mit einer LinkedList
- Funktionale Programmierung in Java
- Multithreading Arbeiten mit E / A in Java
- Dateien und Verzeichnisse verwalten
- Klassen / Methoden
- Arrays, Polymorphie
- Ausnahmen, Design Guide
- String Constant Pool, RegEx
- Operatoren, Packages, Casting
- Call by Value, Referenzen, Garbage Collection
- Rekursion, for-Schleife, while & do-while-Schleife
- Praktische Tipps & Tricks



Lehrgang: Python - Grundlagen / Aufbau / Prüfung

In diesem Lehrgang für die Programmiersprache Python werden Ihnen als erstes die Grundbegriffe dieser Programmiersprache erläutert. Sie lernen die wichtigsten Funktionen kennen und machen sich in praktischen Übungen mit dem Erlernten vertraut.

Sie bekommen eine umfassende Einführung und lernen die Tools und die verschiedenen Methoden kennen. Sie erhalten professionelle Informationen um schnell und effizient mit Python zu arbeiten.

Im Aufbauteil des Lehrganges perfektionieren Sie Ihre Kenntnisse und lernen die vielfältigen Methoden der Sprache auszuschöpfen. Anhand praktischer Übungen machen Sie sich mit dem Erlernten vertraut.

Im Programmiersprache Python Aufbauteil des Lehrganges werden Ihnen anhand verschiedenster Techniken gezeigt, wie man professionell arbeitet.

Während des Kurses erhalten Sie viele nützliche Tipps und Tricks sowie Hilfestellungen vom Trainingspersonal. Nach diesem Lehrgang - Programmiersprache Python - Grundlagen / Aufbau / Prüfung (10 Wochen) sind Sie in der Lage in Python zu programmieren und Ihr gewünschtes Projekt zu realisieren.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse
10 Wochen / 84 UE / EUR 2.999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in
für nähere Informationen siehe:



Kursort
Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- Eine Führung durch die Programmiersprache Python
- Grundlegende Konzepte, Syntax von Python
- Verwendung der Programmierumgebung
- Verwendung von Modulen, Zeichenketten
- Umgang mit Datumsformaten, Programmoberfläche
- Projektorientiertes Arbeiten, Das erste Programm
- Projektorganisation, Workflow, Fallunterscheidungen
- Schleifen und Bedingungen, Dateien behandeln: I/O
- Behandlung von Ausnahmen: Exceptions, Der else-Block
- Ein Überblick über die Python-Standardbibliothek
- Python-Skripting - unabhängig von der Plattform
- Anweisungen und Ausdrücke, Die Datentypen
- Vertiefung von OOP in Python, Klassenaufbau
- Die Instanziierung, Ein Objekt löschen, Datenbankzugriffe
- Eine To-String-Funktionalität bereitstellen - `__str__`
- Vererbung, Module und Pakete Was sind Ausnahmen?
- Warum Ausnahmekonzept? String-Funktionen, Methoden
- Konkrete Ausnahmebehandlung in Python
- Werfen von Ausnahmen mit raise, Die assert-Anweisung
- Datenströme, Ein- / Ausgabe, serialisieren, deserialisieren
- Typische Stringverarbeitungstechnik, Ereignisbehandlung
- String-Konstanten und die Format Specification Mini-Language, Grafische Oberfl, GUI-Konzepte/ Elemente
- Allgemeine Datei- und Verzeichnisoperationen



Python - Grundlagen

Die Programmiersprache Python ist äußerst vielseitig und eignet sich gleichzeitig ideal als Einstieg in die Welt des Programmierens. Dies wird durch die umfangreiche Standardbibliothek und zahlreiche Pakete im Python Package Index ermöglicht.

Python wurde ursprünglich mit dem Ziel entwickelt, Übersichtlichkeit und Schlichtheit zu fördern und in der Programmierwelt zu verbreiten.

In dieser Schulung für die Programmiersprache Python werden Ihnen zunächst die Grundbegriffe dieser Programmiersprache erläutert. Sie lernen die wichtigsten Funktionen kennen und machen sich in praktischen Übungen mit dem Erlernten vertraut.

Sie erhalten eine umfassende Einführung in die Software, lernen die Tools bzw. Werkzeuge sowie verschiedene Methoden kennen und erhalten professionelle Informationen, um schnell und effizient mit Python zu arbeiten.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse

5 Wochen / 52 UE / EUR 2.399,-
4 Wochen / 42 UE / EUR 1.999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- Eine Führung durch die Programmiersprache Python
- Grundlegende Konzepte
- Verwendung der Programmierumgebung
- Syntax von Python
- Verwendung von Modulen
- Verarbeitung von Zeichenketten
- Umgang mit Datumsformaten
- Programmoberfläche
- Projektorientiertes Arbeiten
- Das erste Programm
- Projektorganisation und Workflow
- Fallunterscheidungen
- Schleifen und Bedingungen
- Behandlung von Ausnahmen: Exceptions
- Dateien behandeln: I/O
- Ein Überblick über die Python-Standardbibliothek
- Python-Skripting - unabhängig von der Plattform
- Projektorganisation und Workflow
- Praktische Tipps & Tricks



Python - Aufbau

In diesem praxisorientierten Training werden zunächst die Grundfunktionen von Python wiederholt. Sie lernen erweiterte Funktionen und neue Methodiken kennen.

Im Verlauf dieses Trainings perfektionieren Sie Ihre Kenntnisse und erschließen sich die vielfältigen Methoden der Software. Anhand praktischer Übungen machen Sie sich mit dem Erlernten vertraut.

Im Python Aufbaukurs werden Ihnen anhand verschiedenster Techniken gezeigt, wie man professionell arbeitet.

Während des Kurses erhalten Sie viele nützliche Tipps und Tricks sowie Hilfestellungen von den jeweiligen Kursleiter*innen.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse

5 Wochen / 52 UE / EUR 2.399,-
4 Wochen / 42 UE / EUR 1.999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- Anweisungen und Ausdrücke, Die Datentypen in Python
- Vertiefung von OOP in Python, Klassenaufbau
- Die Instanziierung, Ein Objekt löschen
- Eine To-String-Funktionalität bereitstellen - `__str__`
- Vererbung, Module und Pakete
- Pakete bilden, Was sind Ausnahmen?
- Warum ein Ausnahmekonzept?
- Konkrete Ausnahmebehandlung in Python
- Der `else`-Block, Datenbankzugriffe
- Werfen von Ausnahmen mit `raise`
- Die `assert`-Anweisung, Die Ereignisbehandlung
- Datenströme für die Ein- und Ausgabe
- Typische String-Verarbeitungstechniken
- String-Konstanten und die Format Specification Mini-Language, String-Funktionen, -Methoden
- Umgang mit Datum und Zeit
- Allgemeine Datei- und Verzeichnisoperationen
- Objekte serialisieren und deserialisieren
- Grafische Oberflächen (GUI) mit Python, GUI-Konzepte in Python, Wichtige GUI-Elemente
- Praktische Tipps & Tricks



MySQL

MySQL ist ein relationales Open-Source-Datenbankverwaltungssystem (RDBMS). Eine relationale Datenbank organisiert Daten in einer oder mehreren Datentabellen, in denen Datentypen miteinander in Beziehung gesetzt werden können. Diese Beziehungen helfen bei der Strukturierung der Daten. SQL ist die Sprache, mit der Programmierer Daten aus der relationalen Datenbank erstellen, ändern, extrahieren und den Benutzerzugriff auf die Datenbank steuern können.

In diesem Kurs für die MySQL-Datenbank werden Ihnen zuerst die Grundbegriffe dieser Datenbanksprache erläutert. Sie lernen die wichtigsten Funktionen kennen und machen sich in praktischen Übungen mit dem Erlernten vertraut.

Sie erhalten eine umfassende Einführung und lernen die Tools sowie verschiedene Methoden kennen. Professionelle Informationen ermöglichen es Ihnen, schnell und effizient mit MySQL zu arbeiten.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse

5 Wochen / 52 UE / EUR 2.399,-
4 Wochen / 42 UE / EUR 1.999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- Das Datenbankmanagementsystem MySQL
- Installation der MySQL-Software
- Serverstart und -konfiguration
- Kommandozeilenprogramme
- Grafische Client-Programme für MySQL
- Zugriffsrechte und Benutzer
- Datenbanken
- Tabellen erstellen und verwalten
- Tabellen prüfen und warten
- Datenimport und MyODBC
- Datensicherung und -wiederherstellung
- Überwachung und Protokolldateien
- Replikation
- Transaktionen
- Gesicherte und verschlüsselte Verbindungen
- Troubleshooting
- Praktische Tipps & Tricks

PHP - Grundlagen

PHP ist eine beliebte allgemeine Skriptsprache, die sich besonders für die Webentwicklung eignet. Der PHP-Code wird normalerweise auf einem Webserver von einem PHP-Interpreter verarbeitet, der als Modul, Daemon oder als ausführbare CGI-Datei (Common Gateway Interface) implementiert ist. Auf einem Webserver bildet das Ergebnis des interpretierten und ausgeführten PHP-Codes – der jede Art von Daten enthalten kann, z. B. generierte HTML- oder Binärbilddaten – die gesamte oder einen Teil einer HTTP-Antwort.

In diesem Grundlagenkurs für PHP werden Ihnen zuerst die Grundbegriffe dieser Skriptsprache erläutert. Sie lernen die wichtigsten Funktionen kennen und machen sich in praktischen Übungen mit dem Erlernten vertraut.

Sie erhalten eine umfassende Einführung und lernen die Tools sowie verschiedene Methoden kennen. Professionelle Informationen ermöglichen es Ihnen, schnell und effizient mit PHP zu arbeiten.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse

5 Wochen / 52 UE / EUR 2.399,-
4 Wochen / 42 UE / EUR 1.999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- Einführung, Einsatzgebiete
- Konfiguration eines Systems mit PHP
- Strukturiertes Programmieren mit PHP
- Variablen
- Operatoren
- Kontrollstrukturen
- Datenstrukturen (Hash, Array)
- Zeichenketten-Verarbeitung
- Arbeiten mit Datum und Zeit
- HTML-Formulareingaben auswerten
- HTML-Dokumente dynamisch erzeugen
- Fallbeispiele und Übungen
- Funktionen von PHP
- Variablen
- Session-Verwaltung
- Bedingungen if else
- Schleifen
- Datenbankanbindung und -zugriff
- Vergleich mit anderen Sprachen
- Rechtliche Anmerkungen
- Praktische Tipps & Tricks

PHP - Aufbau

In diesem praxisorientierten Aufbaukurs werden zunächst die Grundfunktionen von PHP wiederholt. Sie lernen erweiterte Funktionen und neue Methodiken kennen.

Im Verlauf dieses Kurses perfektionieren Sie Ihre Kenntnisse und erschließen sich die vielfältigen Methoden der Sprache. Anhand praktischer Übungen machen Sie sich mit dem Erlernten vertraut.

Im PHP Aufbaukurs werden Ihnen anhand verschiedenster Techniken gezeigt, wie man professionell arbeitet.

Während des Kurses erhalten Sie viele nützliche Tipps und Tricks sowie Hilfestellungen vom Trainingspersonal.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse

5 Wochen / 52 UE / EUR 2.399,-
4 Wochen / 42 UE / EUR 1.999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- Pakete
- Klassen, Objekte
- Methoden und Attribute
- Prinzip der Kapselung
- Vererbung
- PHP mit MySQL
- OOP und Datenbanken (PHP-Dataobjects)
- Lesen externer Textdateien
- Fehlerbehandlung
- Bedingungen
- Arrays
- Variablen / Typen
- Funktionsbibliothek
- Formularinhalte
- Daten vergleichen
- Einlogg-Script über PHP
- Sicherheit in Webanwendungen
- Arbeiten mit regulären Ausdrücken
- Webdienste
- Praktische Tipps & Tricks



HTML / CSS

In diesem Kurs für HTML/CSS werden Ihnen zuerst die Grundbegriffe dieser Datenbanksprache erläutert. Sie lernen die wichtigsten Funktionen kennen und machen sich in praktischen Übungen mit dem Erlernten vertraut.

Sie erhalten eine umfassende Einführung und lernen die Tools sowie verschiedene Methoden kennen. Professionelle Informationen ermöglichen es Ihnen, schnell und effizient mit HTML/CSS zu arbeiten.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse

5 Wochen / 52 UE / EUR 2.399,-
4 Wochen / 42 UE / EUR 1.999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- Einführung in CSS, Die Einsatzmöglichkeiten
- Vorteile und Grenzen, Browserkompatibilität
- Grundlagen der HTML-Programmierung
- Aufbau von HTML-Dokumenten
- Farben und Hintergrund, Absatztypen
- Textgestaltung, Kommentare
- Aufzählungen und Nummerierungen
- Interne und externe Hyperlinks, Browserhacks
- Einbinden von Grafiken in HTML-Dokumente
- Einbinden und Formatierung von Tabellen
- Übersicht über die gängigen Webbrowser
- Plattformunabhängigkeit, Einsatz von CSS-Editoren
- Implementieren von CSS-Vorlagen in HTML
- Selektoren/ Tags und Formate erstellen, Klassen
- Einfache Seitenlayouts mit CSS, Vererbung
- Grundlagen des professionellen Designs, Syntax
- Layoutregeln, Das Boxmodell, Formatierung
- CSS und die Barrierefreiheit, Floating Layouts
- Optimierung für unterschiedliche Ausgabemedien
- Praktische Tipps & Tricks



C# - Grundlagen

Die Programmiersprache C# (Aussprache: „si scharp“) wurde von Microsoft entwickelt und ist daher die primäre Programmiersprache, wenn es um die Entwicklung von .NET bzw. COM-Komponenten besonders für Anwendungen mit Win32-Programmen.

Besonders die simple Struktur, die Objektorientierung und die hohe Leistungsfähigkeit machen C# zu einem gefragten Programm.

In diesem Grundlagen-Kurs für die Programmiersprache C# werden Ihnen als erstes die Grundbegriffe dieser Programmiersprache erläutert. Sie lernen die wichtigsten Funktionen kennen und machen sich in praktischen Übungen mit dem Erlernten vertraut.

Sie bekommen eine umfassende Einführung und lernen die Tools und die verschiedenen Methoden kennen. Sie erhalten professionelle Informationen um schnell und effizient mit C# zu arbeiten.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse

5 Wochen / 52 UE / EUR 2.399,-
4 Wochen / 42 UE / EUR 1.999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- **Installation**
- **Die Entwicklungsumgebung (Fensterbereiche), Hilfe**
- **Grundlagen der C#-Syntax**
- **Was ist ein Framework? Das .NET-Framework**
- **Einführung in die Microsoft .NET Technologie**
- **Verwendung von Bibliotheken**
- **Projekt anlegen, Programme starten und debuggen**
- **Variablen, Datentypen und Operatoren**
- **Erste Schritte mit C#**
- **Kontrollstrukturen (if, switch case, ?-Operator, goto)**
- **Fehlerbehandlung, Fehlerfangen {try-catch, Exception Klasse}**
- **Einfache Arrays, Mehrdimensionale Arrays, Arrays erweitern**
- **Programmschleifen (for, foreach, while, do-while, sleep)**
- **Funktionen, Parameter und Rückgabewerte (Call-by-Value und Call-by-Reference)**
- **Datastrukt {ArrayList, Hashtable, List Generik Class, DictionaryBase, ICollection, IEnumerable}**
- **Zeichenketten & reguläre Ausdrücke**
- **Praktische Tipps & Tricks**



Programmiersprache C# - Aufbau

In diesem praxisorientierten Aufbau-Kurs werden zuerst die Grundfunktionen der Programmiersprache C# wiederholt. Sie lernen erweiterte Funktionen und lernen neue Methodiken kennen.

In diesem Kurs perfektionieren Sie Ihre Kenntnisse und lernen die vielfältigen Methoden der Sprache auszuschöpfen. Anhand praktischer Übungen machen Sie sich mit dem Erlernten vertraut.

Im Programmiersprache C# Aufbau-Kurs werden Ihnen anhand verschiedenster Techniken gezeigt, wie man professionell arbeitet.

Während des Kurses erhalten Sie viele nützliche Tipps und Tricks sowie Hilfestellungen vom Trainerpersonal.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse

5 Wochen / 52 UE / EUR 2.399,-
4 Wochen / 42 UE / EUR 1.999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- Grundlagen der Vererbung, Art der Ableitung
- Konstruktoren und Destruktoren abgeleiteter Klassen
- Zuweisungskompatibilität in Klassenhierarchien
- Klassenhierarchien, this-Zeiger
- Virtuelle Methoden, Virtuelle Destruktoren
- Mehrfachvererbung,
- Virtuelle Basisklassen
- Zugriffsrechte bei Vererbung und Überladung
- Polymorphismus
- Rein virtuelle Methoden
- Abstrakte Basisklassen
- Datei-, I/O- und String-Streams
- Datei-Streams
- String-Streams
- Überladen von Operatoren
- Operator-Overloading mit Methoden
- Überladen der Post- und Präfix-Operatoren
- Typumwandlungs-Operatoren
- Konstruktoren als Typumwandlungs-Operatoren
- Typumwandlungsoperator-Funktionen
- Kopieren von Objekten
- Überladen des Funktionsoperators ()
- Überladen des Operators ->
- Praktische Tipps & Tricks



C++ Grundlagen

Die Programmiersprache C++ ist weltweit im Einsatz und wird in verschiedenen Bereichen angewandt. C++ findet im Bereich der System- und Anwendungsprogrammierung Gebrauch. Die hohe Wirksamkeit ist einer der wichtigsten Eigenschaften von C++. Zudem gewährt diese Programmiersprache dem Anwender eine Auswahl an Datenstrukturen und Algorithmen.

In diesem Grundlagen-Kurs für die Programmiersprache C++ werden Ihnen als erstes die Grundbegriffe dieser Programmiersprache erläutert. Sie lernen die wichtigsten Funktionen kennen und machen sich in praktischen Übungen mit dem Erlernten vertraut.

Sie bekommen eine umfassende Einführung und lernen die Tools und die verschiedenen Methoden kennen. Sie erhalten professionelle Informationen um schnell und effizient mit der Programmiersprache C++ zu arbeiten.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse

5 Wochen / 52 UE / EUR 2.399,-
4 Wochen / 42 UE / EUR 1.999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- Einführung
- Allgemeine Struktur eines Programms
- Das erste Programm in C++
- Grundlagen der Ein- und Ausgabe in C++
- Standardausgabestream cout/ cin
- Kommentare in C++
- Das Blockkonzept von C++
- Der Auflösungsoperator ::
- Der Komma-Operator
- Präfix- und Postfix-Operatoren
- Strukturen in C++
- Union in C++
- Der Datentyp bool / string
- Dynamische Speicherverwaltung
- inline-Funktionen
- Prototyping
- Defaultwerte
- Variable Parameterlisten
- Referenzen und Referenzvariablen
- Referenzparameter
- Referenzen als Funktionsergebnisse
- Statische Klasselemente
- Die Attribute mutable und explicit
- Praktische Tipps & Tricks



C++ Aufbau

In diesem praxisorientierten Aufbau-Kurs werden zuerst die Grundfunktionen der Programmiersprache C# wiederholt. Sie lernen erweiterte Funktionen und lernen neue Methodiken kennen.

In diesem Kurs perfektionieren Sie Ihre Kenntnisse und lernen die vielfältigen Methoden der Sprache auszuschöpfen. Anhand praktischer Übungen machen Sie sich mit dem Erlernten vertraut.

Im Programmiersprache C# Aufbau-Kurs werden Ihnen anhand verschiedenster Techniken gezeigt, wie man professionell arbeitet.

Während des Kurses erhalten Sie viele nützliche Tipps und Tricks sowie Hilfestellungen vom Trainerpersonal.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse

5 Wochen / 52 UE / EUR 2.399,-
4 Wochen / 42 UE / EUR 1.999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- Grundlagen der Vererbung, Art der Ableitung
- Konstruktoren und Destruktoren abgeleiteter Klassen
- Zuweisungskompatibilität in Klassenhierarchien
- Klassenhierarchien, this-Zeiger
- Virtuelle Methoden, Virtuelle Destruktoren
- Mehrfachvererbung, Virtuelle Basisklassen
- Zugriffsrechte bei Vererbung und Überladung
- Polymorphismus
- Rein virtuelle Methoden, Abstrakte Basisklassen
- Datei-, I/O- und String-Streams
- Datei-Streams
- String-Streams
- Überladen von Operatoren
- Grundlagen der Überladung von Operatoren
- Operator-Overloading mit Methoden
- Überladen der Post- und Präfix-Operatoren
- Typumwandlungs-Operatoren
- Konstruktoren als Typumwandlungs-Operatoren
- Typumwandlungsoperator-Funktionen
- Kopieren von Objekten
- Überladen des Funktionsoperators ()
- Überladen des Operators ->
- Praktische Tipps & Tricks



C Grundlagen

Die Programmiersprache C ist eine der bekanntesten und ist sehr stark verbreitet. Grund dafür ist zum einen, dass es bereits in den 70er Jahren entwickelt wurde und zum anderen orientieren sich viele andere Programmiersprachen, wie z.B.: C++, C#, JavaScript, PHP etc., an der Syntax und anderen Funktionen von C.

Ein weiterer Vorteil ist, dass es bei C eine relativ geringfügige Anzahl an Schlüsselwörtern gibt

In dieser Schulung für die Programmiersprache C werden Ihnen als erstes die Grundbegriffe dieser Programmiersprache erläutert. Sie lernen die wichtigsten Funktionen kennen und machen sich in praktischen Übungen mit dem Erlernten vertraut.

Sie bekommen eine umfassende Einführung und lernen die Tools und die verschiedenen Methoden kennen. Sie erhalten professionelle Informationen um schnell und effizient mit C zu arbeiten.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse

5 Wochen / 52 UE / EUR 2.399,-
4 Wochen / 42 UE / EUR 1.999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- Eine Führung durch die Programmiersprache C
- Grundlegende Konzepte
- Verwendung der Programmierumgebung
- Einführung
- Allgemeine Struktur eines Programms
- Das erste Programm in C
- Datentypen
- Kompilierung
- Operatoren und Ausdrücke
- Lvalue / Rvalue
- Der Präcompiler
- Dynamische Speicherverwaltung
- Operatorpräzedenz
- Funktionsaufrufe
- ANSI-Syntax
- Ursprüngliche Syntax
- Arten von Funktionen
- Argumente / Funktionsargumente
- Praktische Tipps & Tricks



C Aufbau

In diesem praxisorientierten Training werden zuerst die Grundfunktionen von C wiederholt. Sie lernen erweiterte Funktionen und lernen neue Methodiken kennen.

In diesem Training perfektionieren Sie Ihre Kenntnisse und lernen die vielfältigen Methoden der Sprache auszuschöpfen. Anhand praktischer Übungen machen Sie sich mit dem Erlernten vertraut.

Im C Aufbau Kurs werden Ihnen anhand verschiedenster Techniken gezeigt, wie man professionell arbeitet. Während des Kurses erhalten Sie viele nützliche Tipps und Tricks sowie Hilfestellungen von den jeweiligen Kursleiter*innen.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse

5 Wochen / 52 UE / EUR 2.399,-
4 Wochen / 42 UE / EUR 1.999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- Tabellen
- Strukturen und Unions
- Aufzählungen
- Komplexe Deklarationen
- Zeiger
- Verwendung von Zeigern
- Zeiger und Felder
- Adressen der Funktionen
- Rekursion,
- Input / Output
- Preprocessor
- Modularität von C
- Bibliotheken
- Die #include-Direktive
- Die #define-Direktive
- Steueranweisungen
- Die #line-Direktive
- Der Operator # zur Textersetzung
- Die Direktive ##
- Die Direktiven #error und #pragma



JavaScript - Grundlagen

In dieser Schulung für die Programmiersprache JavaScript werden Ihnen als erstes die Grundbegriffe dieser Programmiersprache erläutert. Sie lernen die wichtigsten Funktionen kennen und machen sich in praktischen Übungen mit dem Erlernten vertraut.

Sie bekommen eine umfassende Einführung und lernen die Tools und die verschiedenen Methoden kennen. Sie erhalten professionelle Informationen um schnell und effizient mit JavaScript zu arbeiten.

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse

5 Wochen / 52 UE / EUR 2.399,-
4 Wochen / 42 UE / EUR 1.999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- Eine Führung durch die Programmiersprache JavaScript
- Grundlegende Konzepte
- Verwendung der Programmierumgebung
- Anweisungen
- Variablen
- Operatoren
- Kontrollstrukturen
- Funktionen
- Programmoberfläche
- Projektorientiertes Arbeiten
- Das erste Programm
- Vordefinierte Objekte
- Zugriff auf HTML mit JavaScripts
- Events
- Meldungsfenster
- DOM
- Objekte, Eigenschaften, Methoden
- Projektorganisation und Workflow
- Praktische Tipps & Tricks



JavaScript - Aufbau

In diesem praxisorientierten Training werden zuerst die Grundfunktionen von JavaScript wiederholt. Sie lernen erweiterte Funktionen und lernen neue Methodiken kennen.

In diesem Training perfektionieren Sie Ihre Kenntnisse und lernen die vielfältigen Methoden der Sprache auszuschöpfen. Anhand praktischer Übungen machen Sie sich mit dem Erlernten vertraut.

Im JavaScript Aufbau Kurs werden Ihnen anhand verschiedenster Techniken gezeigt, wie man professionell arbeitet.

Während des Kurses erhalten Sie viele nützliche Tipps und Tricks sowie Hilfestellungen von den jeweiligen Kursleiter*innen

Kurskosten
(1UE = 50min Unterricht)

individuelle Kurse ab einer Person
ab EUR 516,- (6 UE)

Wochenkurse

5 Wochen / 52 UE / EUR 2.399,-
4 Wochen / 42 UE / EUR 1.999,-

umsatzsteuerbefreit gemäß § 6 Abs.
1 Z 11A UStG.

Termine / Trainer*in

für nähere Informationen siehe:



Kursort

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

INHALT

- Dynamische Gestaltung von HTML-Seiten
- Programmierung von Formularen und der Elemente
- Cookies
- Beispielanwendungen
- Formulare
- Verzweigungen
- Schleifen
- Objekte
- Fehlerbehandlung
- DOM (Document Object Model)
- Ereignisse
- AJAX (Asynchronous JavaScript and XML)
- Web Worker
- Datenspeicherung und Dateizugriff
- Datenstrukturen: Typen, Variablen
- Praktische Tipps & Tricks

REFERENZEN



Architektur & Ingenieurwesen

Atelier d'architecture Chaix & Morel et associés
atelier hub-raum architektur ZT GesmbH
ATP International Projects ZT GesmbH
BACHMANN VAN AAKEN GbR
Bianca Schönbichler MA
BRANDSHOOT GmbH
CARSTEN SCHULZE Lebensräume GmbH
Christian Anton Pichler ZT GmbH
formann ² puschmann | architekten zt-gmbh
GB-CONSULT Ziviltechniker GmbH
Hiendschneis Architekten
Ing.in Martina CHABICOVSKY
Ingenieure Öhlinger + Partner ZT Ges.m.b.H.
Ingenos ZT GmbH
Johannes Geisler Design
KWI Engineers GmbH
LANG VONIER ARCHITEKTEN ZT GMBH
LOOM Design
Mayer Lenzinger Parntner GmbH
ostertag ARCHITECTS
pcd ZT GmbH
PLANET ARCHITECTS ZT GMBH
PPAG SHOP GmbH
proportion.at
PST-Home GmbH
RAUMKUNST ZT GmbH
RCN Design GmbH
Schluder Architekten ZT GmbH
Sonnek Engineering GmbH
UBM Development AG
Umweltbüro Schütz
UNYKAT Interior Design GmbH
Waagner-Biro Austria Stage Systems GmbH
Wideshot Design GmbH



Automobil

Audi Ungarn
MEWEST GmbH



Fotografie

Dipl.-Ing.in (FH) Evi RUPPRECHT
Viennashots Mediendienstleistungs GmbH



Grafik / Werbung

design am berg
Falknereiss GmbH
Himmelhoch GmbH
Stefan Wagner Redaktion & Werbung GmbH
Weischer.Cinema Austria GmbH



Bau

Baucon ZT GmbH
BUWOG Group GmbH
Daniel ZITTA
Glaserei Sadovszky
Peter Steiner GmbH
PREFA Aluminiumprodukte GmbH
Wertbau GmbH
Wögrath + Pfeifer GmbH
Strabag AG



Möbelbau

EOOS Design GmbH
Franz Blaha Sitz- und Büromöbel Industrie
Gebrüder Lechner GesmbH&CoKG
Gfrerer Küchen GmbH
K. Ludwig GesmbH
MANIGATTERER GmbH & CoKG
XXXLUTZ KG



Technologie

Expleo Group Austria GmbH
Siemens Energy Austria GmbH



Event

Arcadia Live GmbH
brandmood GmbH
Instyle Management & Event GmbH
RX Wien GmbH

REFERENZENZEN



Sonstiges

2F-Leuchten GesmbH
APA-OTS Originaltext-Service GmbH
BATEGU Gummitechnologie GmbH
CEEgroup
cmotion GmbH
Deutsche Handelskammer
ElektroTechnik Navratil KG
FALKE Lüftungstechnik KG
Fuchs packaging solution GmbH
Graphic Tanja Pawlasek
imh Institut Manfred Hämmerle GmbH
Ing.Bernhard Klimek Systemtechnik e.U
Interreg CENTRAL EUROPE
ISOVOLTA AG
ITC TRADING GmbH z.H. Dietmar Ruck
IT-Services der Sozialversicherung GmbH
Job-TransFair gemeinnützige GmbH
Jockey GmbH
Komptech GmbH
Lata ZACHERL
LDD Communication GmbH
LUTENA LIGHT VISION GmbH
MEDahead
Officio Konzeptentwicklung GmbH
ÖGUSSA Österr. Gold u. Silber Scheideanstalt
Österreichisches Verkehrsbüro AG
PRINZ GmbH & Co KG
Responsive Spaces GmbH
Rösler Oberflächentechnik GmbH
RUBBLE MASTER HMH GmbH
Rudolf Hornig GmbH
Schiner 3D Repro GmbH
SMC Pneumatik GmbH
Stölner GmbH
T.I.C. KG
TEMEL Planen KG
TÜV ÖSTERREICH
UBM Development AG
Vartian - The Carpet Company
Vienna Arthandling gmbH
VIRWa GmbH
Weidinger & Partner GmbH



Finanzen

BAWAG P.S.K. Bank für Arbeit und Wirtschaft
ERSTE Stiftung
Helvetia Versicherungen AG
Michael Grabner Media GmbH
Oesterreichische Nationalbank



Gesundheit

BAWAG P.S.K. Bank für Arbeit und Wirtschaft
ERSTE Stiftung
Helvetia Versicherungen AG
Michael Grabner Media GmbH
Oesterreichische Nationalbank



Immobilien

Immovie GmbH
ViennaEstate Immobilien AG



Lebensmittel

KECKEIS Nahrungsmitteltechnik GmbH
LVA GmbH
Red Bull GmbH
WFT Wein-Fruchtsaft-Technologie Handelsges.m.b.H.
Wiener Backstüberl



Metallbau

Eller Mechatronik GmbH
Kovoreal – Holic s.r.o.
Metallbau und Antriebstechnik eU
Noebauer Schleifmaschinen Service KG
Wanzl GmbH

REFERENZEN



TV / Verlag

Die Presse Verlags GmbH & Co KG
Krone Multimedia GmbH & Co KG
Mediashop
RG Verlag GmbH
Verlagsgruppe News GmbH
Wiener Zeitung GmbH



Energie

AEROCOMPACT Europe GmbH
Austrian Power Grid AG
Energietechnik Bogner GmbH
Wien Energie GmbH



Tourismus

Geisler Hotel GmbH
SATO TOURS Reisebüro SATO GesmbH



Staatliche Institute

Burgtheater GmbH
Kunsthaus Bregenz
Österreichische Galerie Belvedere
Österreichische Post AG
Österreichischer Rundfunk
Stadt Wien Kunst GmbH
Technisches Museum Wien mit Österreichischer Mediathek
Volksoper Wien GmbH
Vorarlberger Kulturhäuser-Betriebsgesellschaft mbH



Produktion

Indiekett GmbH
Knapp AG



Alle Referenzen finden
Sie unter

ALLGEMEINE GESCHÄFTSBEDINGUNGEN (AGB) – 07.05.2024

Atelier04, Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

1. GELTUNGSBEREICH DIESER ALLGEMEINEN GESCHÄFTSBEDINGUNGEN

Diese Geschäftsbedingungen (AGB) gelten für sämtliche Kurse, Lehrgänge und Prüfungen (im Folgenden als Kurse oder Veranstaltungen bezeichnet), die von der Fa. Atelier04 Eske GmbH durchgeführt werden und an denen Sie als PRIVATPERSON teilnehmen. Ausgenommen von der Anwendbarkeit dieser AGB sind jene Kurse und Veranstaltungen, die vom Arbeitsmarktservice oder einer vergleichbaren Institution in Auftrag gegeben wurden und an denen Sie teilnehmen.

Anbieter und Kontaktdaten: Atelier04 Eske GmbH (kurz Atelier04 genannt)

Adresse: Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

E-Mail: office@atelier04.at

Telefon: +43 208 76 71

Firmenbuchnummer: FN 399607 h



2. ANMELDUNG ZU KURSEN UND LEHRGÄNGEN, TEILNAHMEVORAUSSETZUNGEN

a. Teilnehmen können nur Personen, die das 18. Lebensjahr bereits vollendet haben. Jede/r Interessent*in kann einen unverbindlichen und kostenlosen Kostenvoranschlag persönlich, per E-Mail oder über unsere Website (www.atelier04.at) beantragen. Dies gilt nicht nur für natürliche Personen, sondern auch für Firmen bzw. Förderstellen, die wiederum natürliche Personen fördern. Die Inanspruchnahme von Förderungen ist jedoch bei Anforderung der Angebote mitzuteilen.

b. Eine Anmeldung erfolgt ausnahmslos schriftlich, per E-Mail oder persönlich und ist für Sie verbindlich. Um die Effizienz der Veranstaltungen zu gewährleisten, ist die Teilnehmer*innen Anzahl begrenzt (Dies ist auch bei allen Lehrgängen auf der Webseite vermerkt). Die Anmeldungen werden in der Reihenfolge ihres Eingangs berücksichtigt. Aus organisatorischen Gründen ist eine Anmeldung bis spätestens 7 Tage vor Veranstaltungsbeginn notwendig, da wir sonst Ihre Teilnahme an der jeweiligen Veranstaltung nicht gewährleisten können.

c. Für eine Kursbuchung ist eine vollständige Angabe der Daten, insbesondere des Kurstitel und des Kursdatum erforderlich. Zudem ist die wahrheitsgetreue Angabe von Vor- und Zuname, Geburtsdatum, Geschlecht, Wohnadresse, E-Mail Adresse und Telefonnummer erforderlich (abhängig von der Förderstelle kann es sein, dass auch die Sozialversicherungsnummer verlangt wird). Bei Änderung dieser Daten ist dies umgehend der Geschäftsführung mitzuteilen.

d. Die Anmeldung wird vom Atelier04 schriftlich oder per E-Mail bestätigt und ermöglicht Ihnen die Teilnahme an dem betreffenden Kurs oder Lehrgang.

e. Einzelne Kurse sehen bestimmte Teilnahmevoraussetzungen bzgl. Qualifikationen vor. Diese sind sowohl im Kostenvoranschlag als auch auf unserer Website zu den jeweiligen Kursen vermerkt. Mit Durchführung einer Buchung erklären die Teilnehmer*innen, dass Sie die Teilnahmevoraussetzungen erfüllen.

f. Teilnehmer*innen, deren Kurse von einer Förderstelle gefördert werden und im Atelier04 einen Kurs buchen, erklären sich bereit die AGB der Förderstellen auch anerkannt zu haben.

3. KURSGEBÜHR UND SONSTIGE KOSTEN

a. Die Kursgebühren sind sowohl auf der Website, als auch im Kursprogramm ausgewiesen. Bei individuellen Kursen mit individueller Zeitdauer, können die Kosten variieren. Weitere Informationen können persönlich im Institut oder per E-Mail angefragt werden.

b. Die Entrichtung der Kursgebühren kann Bar vor Ort, sowie per Onlinebanking vorgenommen werden. Der Zahlungseingang der Kursgebühr im Atelier04 hat spätestens bis 5 Werktage vor Kursbeginn zu erfolgen.

c. Die Einzahlung der Kursgebühr ist sofort nach Erhalt der Rechnung fällig und spätestens bei Kursbeginn nachzuweisen.

d. Im Falle der ganzen, bzw. teilweisen Betragsübernahme durch eine Förderstelle (z. B.: AMS, WAFF) sind Teilnehmende vom Gesamtbetrag ganz bzw. teilweise befreit. Die Rechnung wird in diesem Fall nach Kursende der Förderstelle bzw. dem/r Kursteilnehmer*in in Rechnung gestellt.

e. Die Leistungen des Atelier04 sind Umsatzsteuerbefreit. Somit sind alle angeführten Beträge Netto = Brutto angeführt.

f. Werden offene Zahlungsrückstände nach zweimaliger Mahnung wie in der zweiten Mahnung festgelegten Frist nicht beglichen, wird die Forderung an ein Inkassobüro weitergeleitet. Die damit entstehenden Kosten sind zur Gänze von den Teilnehmer*innen zu tragen.

4. UNTERRICHTSEINHEITEN

a. Eine Unterrichtseinheit („UE“) dauert 60 min. und besteht aus 50 Minuten Unterricht und 10 Minuten Pause. Lage und Ausmaß der Pausen werden von den Trainer*innen in Abstimmung mit der Kursgruppe festgelegt.

5. TEILNAHMEBESTÄTIGUNG UND DIPLOME

a. Sie erhalten eine Teilnahmebestätigung, nachdem Sie den hierfür erforderlichen Prozentsatz (in der Regel mind. 80 Prozent) der festgelegten Unterrichtseinheiten absolviert und die Kursgebühr einschließlich der sonstigen Kosten bezahlt haben. Diese wird Ihnen entweder im Atelier04 übergeben oder Sie erhalten dies per E-Mail zugesandt.

b. Ist eine Prüfung (ein Test) vorgesehen, haben Sie Anspruch auf Ausstellung eines Diplomes bzw. einer anderen Leistungsbewertung, sofern die obigen Voraussetzungen für die Ausstellung einer Teilnahmebestätigung vorliegen und Sie die Prüfung (den Test) erfolgreich abgelegt haben. Darüber hinaus können bestimmte Lehrgänge mit einem Diplom abgeschlossen werden, sofern obige Voraussetzungen für die Ausstellung eines Zeugnisses und eine positiv beurteilte Diplomarbeit vorliegen.

6. RÜCKTRITTSRECHT ALS KURSTEILNEHMER*IN

a. Sofern Sie sich per Brief, E-Mail, online, telefonisch zu einem Kurs oder einer Veranstaltung im Atelier04 angemeldet haben, haben Sie das Recht, Ihre Anmeldung binnen 14 Tagen ohne Angabe von Gründen zu widerrufen und damit vom Vertrag zurückzutreten.

b. Die Frist zum Rücktritt beginnt mit dem Tag des Vertragsabschlusses (Zugang der Anmeldebestätigung an das Atelier04). Diese Frist gilt als gewahrt, wenn Sie die formfreie Rücktrittserklärung innerhalb dieser Frist absenden oder uns den Rücktritt innerhalb dieser Frist telefonisch oder schriftlich per E-Mail bekannt geben. Fällt das Fristende auf einen Feiertag, Samstag oder Sonntag, so gilt der nächste Werktag als Fristende. Um Ihr Widerrufsrecht auszuüben, müssen Sie uns den Widerruf entweder elektronisch per E-Mail an office@atelier04.at, postalisch an Atelier04 Eske GmbH, 1060, Amerlingstraße 19/26 oder telefonisch unter +43 1 208 76 71 bekannt geben.

c. Wenn Sie vom Vertrag zurücktreten, haben wir Ihnen alle Zahlungen, die wir von Ihnen erhalten haben, spätestens binnen 14 Tagen ab dem Tag, an dem die Mitteilung des Rücktritts bei uns einlangt, zurückzuzahlen. In keinem Fall werden wir Ihnen wegen der Rückzahlung ein Entgelt berechnen. Haben Sie von uns verlangt, dass wir mit unserer Dienstleistung (Abhaltung des Kurses) während Ihrer Rücktrittsfrist beginnen sollen,

so haben Sie uns bei Ausübung des Rücktrittsrechtes einen angemessenen Betrag zu bezahlen. Dieser entspricht dem Anteil der bis zu dem Zeitpunkt, zu dem Sie uns von der Ausübung des Rücktrittsrechtes hinsichtlich dieses Vertrages unterrichten, von uns bereits erbrachten Dienstleistungen im Vergleich zum Gesamtumfang der im Vertrag vorgesehenen Dienstleistungen.

7. STORNOGEBÜHREN

a. Sofern das gesetzliche Rücktrittsrecht (Widerrufsrecht) nicht anwendbar ist, gewähren wir Ihnen eine kostenlose Rücktrittsmöglichkeit bis einschließlich 15 Tage vor Kursbeginn. Im Fall eines Rücktritts zwischen dem 14. bis einschließlich 1. Tag vor Kursbeginn beträgt die Stornogebühr 50 Prozent der vereinbarten Kursgebühr und bei Rücktritt am Tag des Kursbeginns sind 100 Prozent der vereinbarten Kursgebühr zu bezahlen. Dieser Rücktritt ist erst wirksam, wenn die schriftliche, per Post abgesendete Rücktrittserklärung beim Atelier04 eingelangt ist oder wenn die schriftliche Rücktrittserklärung beim Atelier04 persönlich abgegeben wird.

b. Die Stornogebühr ist mit Wirksamkeit der Rücktrittserklärung fällig und unabhängig von den Rücktrittsgründen sowie einem allfälligen Verschulden zu bezahlen. Der Rücktritt vom Vertrag kann bei einem Auftrag für mehrere Teilnehmer*innen auch teilnehmer*innenbezogen (für einzelne Teilnehmer*innen) erfolgen. Die Stornogebühr ist bei Rücktritt von Veranstaltungen, die sich über mehr als 4 Wochen erstrecken, jedenfalls von jenem Betrag zu entrichten, der für die gesamte Dauer der Veranstaltung zu bezahlen wäre. Die Stornogebühr entfällt, wenn vom/von der Teilnehmer*in ein/e Ersatz-Teilnehmer*in genannt wird, der/die den Aufnahmevoraussetzungen entspricht und die volle Kursgebühr bezahlt.

8. RÜCKTRITT VOM VERANSTALTUNGSVERTRAG DURCH ATELIER04

a. Das Atelier04 ist unbeschadet der gesetzlichen Bestimmungen berechtigt, vom Kursvertrag (von der Kursteilnahme, der Exkursion, der Betriebsbesichtigung) aus wichtigem Grund zurückzutreten oder Sie von der weiteren Teilnahme an der betreffenden Veranstaltung auszuschließen.

b. Ein wichtiger Grund liegt insbesondere vor, wenn die für den betreffenden Kurs vorgesehene Mindestteilnehmer*innenzahl nicht erreicht wird oder der/die für den Kurs vorgesehene Trainer*in nicht zur Verfügung steht oder der Kurs aus anderen Gründen nicht (mehr) durchgeführt werden kann. In diesem Fall wird die Kursgebühr bzw. der Gutschein zur Gänze refundiert.

c. Wichtige Gründe, die zum Ausschluss von der betreffenden Veranstaltung berechtigen, liegen insbesondere dann vor, falls

- der hinreichende Verdacht einer gerichtlich oder verwaltungsbehördlich strafbaren Handlung gegen Sie besteht, welche von Ihnen im Rahmen der Kursteilnahme begangen wurde oder deren Begehung von Ihnen versucht wurde;
- Sie durch Ihr Verhalten die ordnungsgemäße und zielgerichtete Abwicklung des Lehrganges / Kurses trotz einmaliger Ermahnung beeinträchtigen;
- berechtigte Beschwerden über Sie und/oder Ihr Verhalten von anderen Kursteilnehmer*innen und / oder Vortragenden an die Geschäftsführung herangetragen werden.

In den vorstehend genannten Fällen wird die Kursgebühr bzw. der Gutschein aliquot refundiert.

9. ÄNDERUNGEN DURCH DAS ATELIER04

a. Das Atelier04 behält sich das Recht vor, inhaltliche Änderungen des Kursprogramms, der Anzahl der Unterrichtseinheiten, der Kursgebühr, des Kursortes, eines Trainers/einer Trainerin und der Kurstermine vorzunehmen, wenn sich die rechtlichen Grundlagen, auf welchen diese Vorgaben beruhen, geändert haben oder die Änderungen infolge faktischer Gegebenheiten erforderlich sind. Abweichungen werden nach Möglichkeit sofort mitgeteilt, damit Sie Ihre Anmeldung ggf. ändern können.

10. HAFTUNG

a. Das Atelier04 übernimmt keine Beaufsichtigung und somit auch keine Haftung für persönliche Gegenstände und/oder zur Verfügung gestellte Unterlagen sowie für allfällige Personen- und/oder Sachschäden.

b. Das Atelier04 übernimmt keine Haftung hinsichtlich eines bestimmten persönlichen Lernerfolgs und kann nicht für einen bestimmten individuellen Erfolg haftbar gemacht werden.

c. Das Atelier04 übernimmt keine Gewähr für die inhaltliche Richtigkeit und Vollständigkeit der von den Vortragenden und Trainer*innen gemachten Aussagen oder für die von den Vortragenden und Trainer*innen nach bestem Wissen und Gewissen erstellten und zur Verfügung gestellten Unterlagen.

11. HAUSORDNUNG

a. Die Teilnehmer*innen verpflichten sich, die ausgehängte Hausordnung einzuhalten.

12. URHEBERRECHT

a. Den Trainingsteilnehmer*innen ist bekannt, dass Skripten, Seminarunterlagen und Materialien urheberrechtlich geschützt sind und nur für die eigene Nutzung verwendet werden darf. Die Weitergaben an Dritte ist nicht erlaubt. Jede weitere Nutzung wie die Vervielfältigung, Übersetzung, Verarbeitung in jeglicher Hinsicht ohne die Zustimmung der Lehrenden bzw. dem Atelier04 ist untersagt.

13. SCHADENERSATZ

a. Das Inventar, die Räumlichkeiten, Medien und Geräte des Atelier04 sind schonend zu verwenden. Allfällige Schäden sind umgehend der Geschäftsführung zu melden. Die Teilnehmer*innen haften für sämtliche von ihnen zugefügte Schäden und sind daher zu entsprechendem Ersatz verpflichtet.

14. DATENSCHUTZ

a) Das Atelier04 behandelt die Daten bzw. die Angaben der Teilnehmer*innen vertraulich. Diese werden von uns elektronisch erfasst und verarbeitet. Die Daten werden jedoch nicht an Dritte weitergegeben außer wenn im Zusammenhang mit unserer Leistungserbringung eine Übermittlung an Dritte (Förderstellen, wie AMS, WAFF,...) erforderlich ist. Mit der Übermittlung der Daten willigen die Teilnehmer*innen ein, dass personenbezogene Daten (Anrede, Vor- u. Zuname, Adresse, Telefonnr., E-Mail, Geb. Datum, Sozialversicherungsnummer), die elektronisch, telefonisch, mündlich, oder schriftlich übermittelt werden, gespeichert und für die jeweilige Buchung und die Übermittlung von Informationen verwendet werden dürfen.

b) Alle Trainingsteilnehmer*innen verpflichten sich, Informationen über Personen, die sich im Rahmen des Kurses befinden, streng vertraulich zu behandeln und nicht an Dritte weiter zu geben. Sollte außerhalb des Kurses über diese gesprochen werden, so dürfen weder Namen noch Berufsbezeichnungen oder nähere Umstände, die auf eine Person hinweisen könnten, geäußert werden.

15. BARRIEREFREIHEIT

a. Im Atelier04 legen wir großen Wert auf Menschen mit besonderen Bedürfnissen. Im Haus existiert zwar ein Personenaufzug, doch da es ein Altbau Gebäude ist fängt der Lift erst im Mezzanin an. Für diesen Zweck bieten wir unseren Kursteilnehmern die Möglichkeit an uns im Vorfeld zu kontaktieren, damit wir Sie gut unterstützen können und den Zugang durch eine externe Firma gewährleisten können. T +43 1 208 76 71 oder per E-Mail: office@atelier04.at. Informationen zu Förderungen für Menschen mit besonderen Bedürfnissen erhalten Sie unter:

16. 15. DRUCKFEHLER

a. Wir behalten uns das Recht vor, aufgrund von Druckfehlern nachträgliche Änderungen vorzunehmen.

17. RECHTSFORM

a. Die Atelier04 Eske GmbH ist eine Gesellschaft mit beschränkter Haftung nach österreichischem Recht mit Sitz in Wien und der Geschäftsanschrift 1060 Wien, Amerlingstraße 19/26, eingetragen im Firmenbuch des Handelsgerichts Wien unter FN 399607h.

b. Der Gerichtsstand ist Wien.

c. Diese Vereinbarung untersteht materiellem österreichischem Recht.

Impressum, Medieninhaber, Herausgeber

Anbieter und Kontaktdaten: Atelier04 Eske GmbH

Adresse: Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

E-Mail: office@atelier04.at

Telefon: +43 208 76 71

Firmenbuchnummer: FN 399607 h

Institutsleiter: Dipl.- Ing. Muaz Esen

GELTUNGSBEREICH

Diese Datenschutzrichtlinien gelten für sämtliche Kurse, Lehrgänge, Prüfungen und Maßnahmen (im Folgenden als Kurse oder Veranstaltungen bezeichnet), die vom Atelier04 durchgeführt werden und wofür personenbezogene Daten verarbeitet werden. Hinsichtlich der Veranstaltungen, die vom Arbeitsmarktservice oder einer vergleichbaren Institution in Auftrag gegeben werden, gelten gesonderte Datenschutzrichtlinien.

VERANTWORTLICHER DER DATENVERARBEITUNG UND KONTAKTDATEN

Atelier04 Eske GmbH

Adresse: Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien

E-Mail: office@atelier04.at

Telefon: +43 208 76 71

Firmenbuchnummer: FN 399607 h

Kontakt Datenschutzbeauftragter: office@atelier04.at

INFORMATION ZUR DATENERHEBUNG

Ihre persönlichen Daten werden von uns elektronisch erfasst und im Zusammenhang mit der Erfüllung gesetzlicher sowie vertraglicher Verpflichtungen gegenüber Ihnen als Kursteilnehmer*innen verarbeitet.

Wir erheben Ihre personenbezogenen Daten als Interessent*innen bzw. Kursteilnehmer*innen nur direkt von Ihnen oder über Ihre/n Dienstgeber*in, sofern diese/r Sie zu einem Kurs oder eines Lehrganges anmeldet. Wir erheben Ihre personenbezogenen Daten entweder im Zusammenhang mit der Erstellung von Kostenvoranschlägen, der Anmeldung zu unseren Kursen oder Veranstaltungen oder im Zusammenhang mit unseren Newslettern. Hierbei handelt es sich um folgende Datenarten:

Titel, Vor- und Zuname, Beruf, SV-Nr., Zustelladresse (Büro- und/oder Wohnadresse), davon ggf. abweichende Rechnungsadresse, Festnetz-/Mobilrufnummer, Faxnummer, E-Mail- Adresse, gewählte Optionen für die Zusendung von Veranstaltungsinformationen, bevorzugt nachgefragte Veranstaltungen bzw. Themen; bei Kursanmeldungen über Firmen: Firmenwortlaut, Kontaktperson(en) samt Kontaktdaten, ggf. Titel, Vor- und Zuname durch die Firma angemeldeter Mitarbeiter*innen.

INFORMATION BETREFFEND ZWECK DER DATENVERARBEITUNG

Die vorstehenden Datenarten verarbeiten wir in ganz oder teilweise automatisierter Form und zwar im jeweils erforderlichen Ausmaß für nachstehende Zwecke:

- Erstellung von Kostenvoranschlägen;
- Information der Kursinteressent*innen und Kursteilnehmer*innen über unsere Kurse und sonstigen Veranstaltungen per E-Mail;
- Organisation (einschließlich Anmeldebestätigungen, Absageschreiben, Informationen zu Restplätzen sowie Aufnahme in eine Teilnehmer*innenliste nebst deren Aushändigung an die Teilnehmer*innen des jeweiligen Kurses), Durchführung, Dokumentation (einschließlich Kursbesuchsbestätigungen) und Abrechnung der Kurse und Veranstaltungen (einschließlich Rechnungslegung, Mahnung und allenfalls erforderlicher weiterer Schritte zur Einbringung);
- Erfüllung gesetzlicher Dokumentations- und Übermittlungspflichten an Dritte, insbesondere im Zusammenhang mit dem Steuer- und Abgabenwesen sowie im Zusammenhang mit der Abrechnung der für Förderungen nötigen Daten (insbesondere Name, Adresse, SV-Nr., Kursdaten) an die/den jeweilige/n Fördergeber*in, an welche wir diese Daten weiterleiten;
- Erfüllung allfälliger Meldepflichten gegenüber den Interessent*innen und Kursteilnehmer*innen im Falle einer Verletzung des Datenschutzes.

INFORMATION BETREFFEND ZUSTIMMUNG UND WIDERRUG DER ZUSTIMMUNG

Durch Ihre Anmeldung zu Lehrgängen oder Kursen haben Sie dem Atelier04 eine gesonderte Zustimmungserklärung betreffend Datenverarbeitung und Datenverwendung erteilt. Diese Zustimmung können Sie jederzeit und formfrei gegenüber dem Atelier04 widerrufen (schriftlich per E-Mail an: office@atelier04.at.)

Haben Sie uns eine E-Mail-Adresse bekannt gegeben, dann tätigen wir Zusendungen im Zusammenhang mit der Organisation, Durchführung und ggf. Dokumentation des Kurses bzw. des Lehrganges – bis auf Widerruf – im Wege der elektronischen Post an die uns bekannt gegebene E-Mail-Adresse und ggf. Handynummer. Wir nutzen die uns von Ihnen bekannt gegebene E-Mail-Adresse – bis auf Widerruf – ferner zur Information über unsere Kurse und sonstigen Veranstaltungen mittels Newsletter. Dies ausschließlich unter der Bedingung, dass wir die diesbezüglichen Adressdaten direkt von Ihnen im Zusammenhang mit der Anmeldung zur Erbringung unserer Dienstleistung erhalten haben und dass Sie trotz unserer Information über Ihr Recht auf jederzeitigen Widerspruch einen solchen Widerruf weder im Zeitpunkt der Erhebung Ihrer personenbezogenen Daten noch zu einem späteren Zeitpunkt gegen diese Form der Zusendung geleistet haben. Zusätzlich geben wir Ihnen als Adressat*in des Newsletters auch anlässlich jeder Zusendung die Möglichkeit des Widerspruchs an office@atelier04.at. Ein Widerruf hat keine Auswirkung auf die Rechtmäßigkeit der Nutzung der betreffenden Daten bis zu diesem Zeitpunkt.

ÜBERMITTLUNG PRSONENBEZOGENER DATEN AN DRITTE

Sämtliche personenbezogenen Daten werden von uns vertraulich und unter Anwendung angemessener Datensicherheitsmaßnahmen verarbeitet. Eine Offenlegung von personenbezogenen Daten von Kursteilnehmer*innen durch Übermittlung an Dritte außerhalb des Atelier04 erfolgt ausschließlich für die Erfüllung vertraglicher Verpflichtungen im Zusammenhang mit der Teilnahme an Online-Kursen (z. B. Übermittlung der personenbezogenen Daten (Name und E-Mail-Adresse) zur Freischaltung der Nutzung von Online Portalen wie Zoom oder Google Meet sowie zur Erfüllung gesetzlicher Verpflichtungen im Steuer- und Abgabenwesen, im Zusammenhang mit Förderungen an Fördergeber*innen (z. B. AMS) und nur im hierfür erforderlichen Umfang (Rechnungs- bzw. Zahlungsdaten; bezüglich Fördergeber*innen insbesondere Name, Adresse, SV-Nr., Kursdaten) sowie für die Ausstellung von externen Prüfungszertifikaten.

SPEICHERDAUER

Die Löschung personenbezogener Daten von Kursteilnehmer*innen einschließlich der vom Atelier04 ausgestellten Kursbesuchsbestätigungen und Zeugnisse erfolgt durch das Atelier04, sobald diese Daten für die Erfüllung der o. a. Zwecke und die vom Atelier04 zugesagte Leistungserbringung nicht mehr benötigt werden.

RECHT AUF WIDERSPRUCH MIT DATENLÖSCHUNG

Widerspricht ein/e Kursteilnehmer*in nur der Verarbeitung einzelner Kategorien ihn/sie betreffender Daten (z. B.: E-Mail-Adresse) für Zwecke der direkten Information über unsere Kurse und Lehrgängen oder widerruft er/sie eine Einwilligung in eine bestimmte Form der Zusendung/Information für solche Zwecke, so wird dem – soweit dies technisch möglich ist – umgehend durch eine entsprechend eingeschränkte Verarbeitung entsprochen. Verlangt ein/e Kursteilnehmer*in die Löschung seiner/ihrer Daten, so erfolgt diese umgehend, sofern dem keine vertraglichen oder gesetzlichen Pflichten entgegenstehen. Über die getroffene Maßnahme wird der/die Kursteilnehmer*in von uns umgehend informiert.

RECHT AUF AUSKUNFT UND BESCHWERDE

Jede/r Kursteilnehmer*in hat gegenüber dem Atelier04 bei Nachweis seiner/ihrer Identität in geeigneter Form das Recht auf Auskunft über die ihn/sie betreffenden personenbezogenen Daten, welche das Atelier04 aktuell verarbeitet, sowie – soweit im Einzelfall zutreffend – auf Berichtigung unrichtiger Daten, auf Einschränkung der Verarbeitung oder auf Löschung ggf. unrechtmäßig verarbeiteter Daten. Im Falle einer Verletzung der genannten Rechte steht jedem/ jeder Kursteilnehmer*in die Möglichkeit der Beschwerde an die Datenschutzbehörde offen.

Durch Verhinderung der Kursleiter*in entfallene Unterrichtseinheiten werden nach Möglichkeit an einem zusätzlichen Termin ohne zusätzliche Gebühren nachgeholt.

- a.** Das Atelier04 behält sich vor, Kurse und Lehrgänge, bei welchen die angegebene Mindestteilnehmerzahl nicht erreicht wird, abzusagen.
- b.** Wird ein Kurs bzw. Lehrgang seitens Atelier04 abgesagt, wird die Kurs- bzw. Lehrgangsgebühr in voller Höhe zurückerstattet.
- c.** In den Kurs- bzw. Lehrgangsgebühren, soweit nicht anders angegeben sind Lehrmittel (z.B. Skripten, Bücher, Schreibmaterial usw.) nicht enthalten und müssen von dem/r jeweiligen Teilnehmer*in gesondert erworben werden.
- d.** Um den Kurs bzw. Lehrgang positiv abzuschließen ist eine Anwesenheitspflicht von min. 80% verpflichtend. Andernfalls gilt der Kurs bzw. Lehrgang als nicht absolviert und es wird keine Teilnahmebestätigung ausgehändigt.
- e.** Terminverschiebungen seitens der Kursteilnehmer*innen werden nicht geduldet und fallen in die Regelung der 80% Anwesenheitspflicht (siehe Pkt. 3.6)
- f.** Jeder angefangene individuelle Kurs muss innerhalb von 6 Monaten abgeschlossen werden andernfalls entfällt der Anspruch auf die Fortführung des Kurses bzw. die Rückzahlung des Kursbetrages. Für die (Gruppen-)Kurse- bzw. Lehrgänge gilt hingegen der Kurszeitraum als verbindlich zu behandeln.
- g.** Das Atelier04 behält sich das Recht vor, Änderungen des Kursortes und des Lehrpersonals vorzunehmen, wenn die Änderungen infolge faktischer Gegebenheiten, wie etwa durch den Ausfall eines Trainerpersonals oder der Notwendigkeit den Kursort zu wechseln, erforderlich sind.
- h.** Nach Abschluss des Kurses werden jeder/m Kursteilnehmer*in eine Teilnahmebestätigung ausgehändigt. Eine Besuchsbestätigung kann wie bereits beschrieben nur bei einer Anwesenheit von 80% der Gesamtdauer ausgestellt werden, diese gilt auch für Prüfungszulassungen.



IT & EDV

Einzel- und Gruppenkurse
KURSPROGRAMM 2024

Amerlingstraße 19/26, 1060 Wien
office@atelier04.at
+43 208 76 71
Firmenbuchnummer: FN 399607 h



www.atelier04.at